

## Laboratorio 5

### Integrantes:

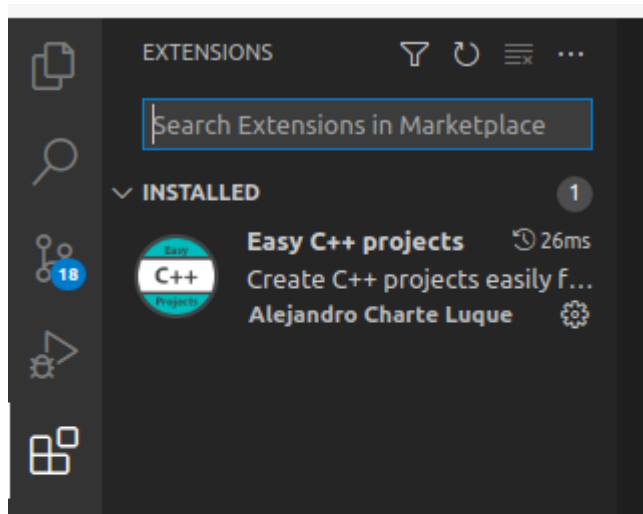
José García Rodríguez

Jorge Aguero Gomez

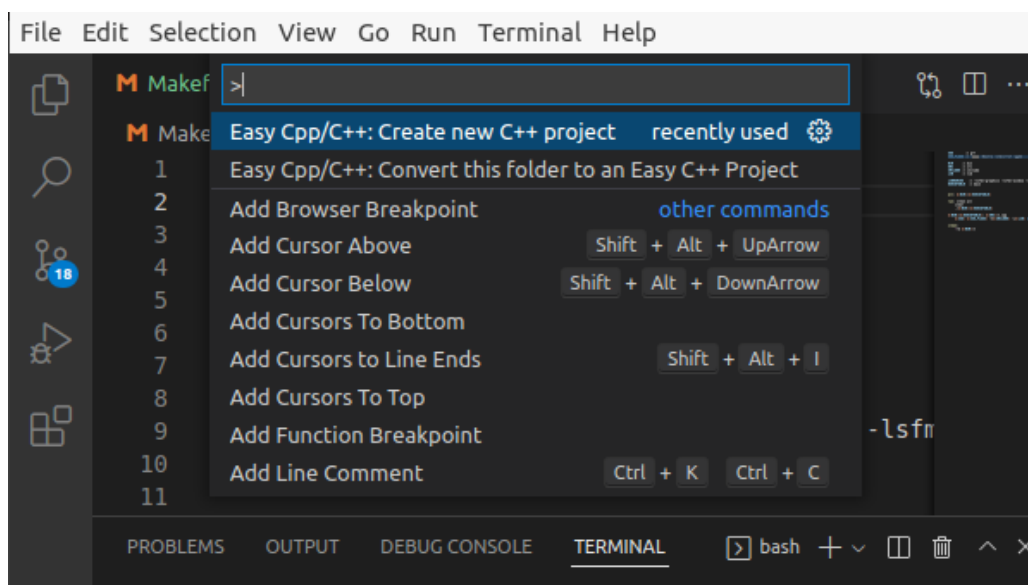
Rebeca Servellón Orellana

Se descarga VS Code en la máquina virtual en Linux

Una vez VS Code esté instalado, clonamos el repositorio y se instala la extensión Easy C++ projects



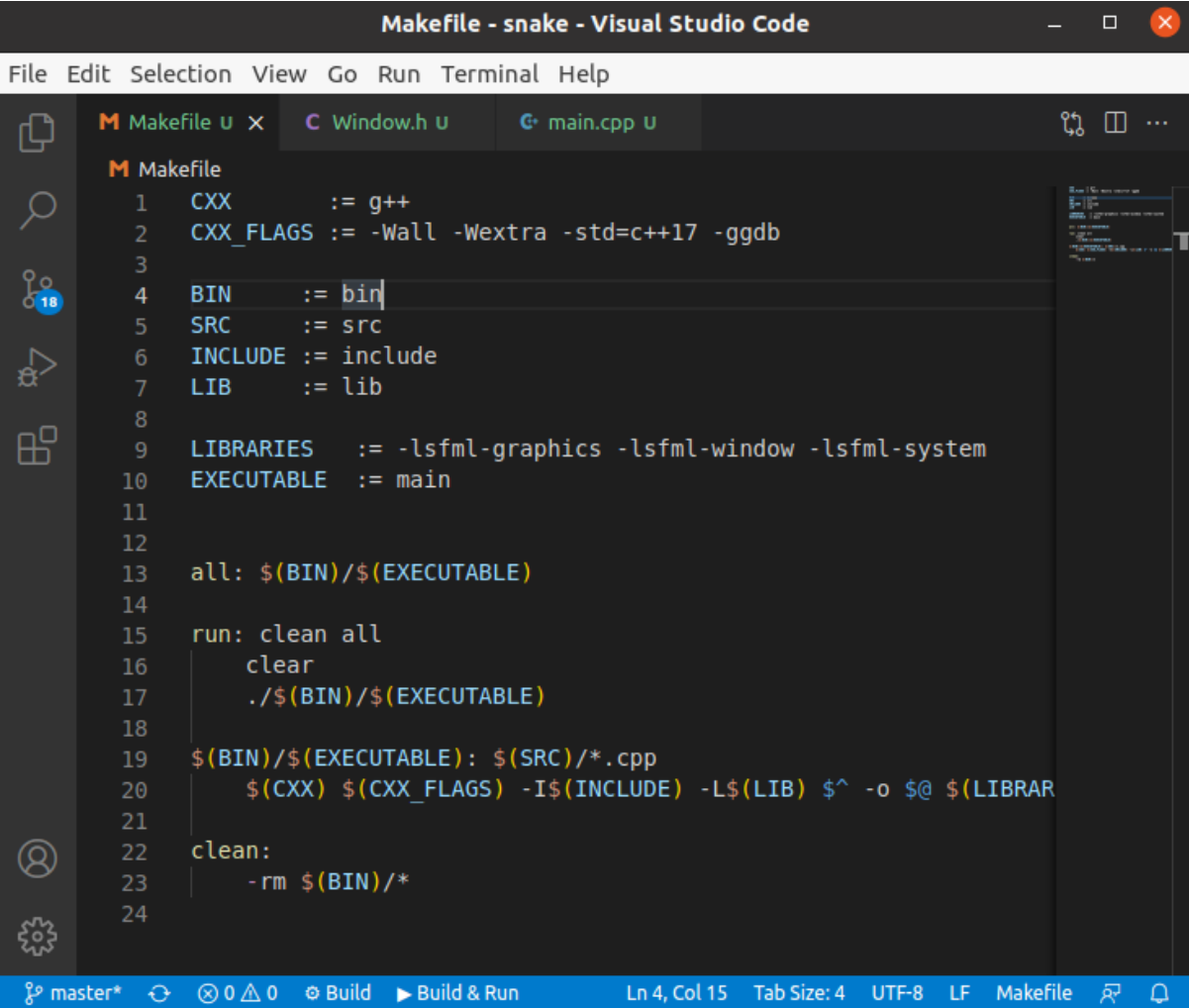
Luego, indicamos la creación de un nuevo proyecto en C++ desde la paleta de comandos



Luego se creará un main, el cual al ya tenerlo en el conjunto de carpetas clonadas del repo lo eliminamos. Además, se creará el archivo makefile en el cual, agregaremos las librerías

adicionales de SFML encargas a la parte de gráficas, sistema y ventanas del proyecto:

```
-lsfml-graphics -lsfml-window -lsfml-system
```



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with a file named 'Makefile' open. The editor has a dark theme. The Makefile content is as follows:

```
1 CXX      := g++
2 CXX_FLAGS := -Wall -Wextra -std=c++17 -ggdb
3
4 BIN       := bin
5 SRC       := src
6 INCLUDE   := include
7 LIB       := lib
8
9 LIBRARIES := -lsfml-graphics -lsfml-window -lsfml-system
10 EXECUTABLE := main
11
12
13 all: $(BIN)/$(EXECUTABLE)
14
15 run: clean all
16     clear
17     ./$(BIN)/$(EXECUTABLE)
18
19 $(BIN)/$(EXECUTABLE): $(SRC)/*.cpp
20     $(CXX) $(CXX_FLAGS) -I$(INCLUDE) -L$(LIB) $^ -o $@ $(LIBRARIES)
21
22 clean:
23     -rm $(BIN)/*
24
```

The status bar at the bottom indicates the file is 'Makefile' and the cursor is at 'Ln 4, Col 15'. The window title is 'Makefile - snake - Visual Studio Code'.

Ahora antes de ejecutar el archivo makefile, en caso que no se tenga el compilador de C++ se descarga desde la terminal con el siguiente comando: `sudo apt install g++`, así también, si no se cuenta con el paquete de make para compilar y controlar los archivos de la aplicación, se hace mediante `sudo apt install make`.

Una vez se ejecuta el comando `make`, se crea un archivo en la carpeta `bin`. Posteriormente se ejecuta `bin/main` para abrir el archivo `bin` resultante.

