Dataframe: Allgemeine Angaben

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Gruppe | Spieler1 | Spieler2 | Spieler3 | Spieler4 | Startkapital1 | Startkapital2 | Startkapital3 | Startkapital4 | Beginn |
| Grundtarif Spiel | Grundtarif Solo | DateiSpielliste | FarbeSp1 | FarbeSp2 | FarbeSp3 | FarbeSp4 | zuletztAktiv |  |  |

Dataframe: Angaben zum Spiel / Spielliste

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum | Zähler | ewigerZähler | Zeit | Spielart | Farbe | ErgebFür1 | ErgebFür2 | ErgebFür3 | ErgebFür4 |
| Spielstand1 | Spielstand2 | Spielstand3 | Spielstand4 | AnzahlBum | Laufende |  |  |  |  |

Tarife

|  |  |
| --- | --- |
| Spiel | X |
| Solo | Y |
| Bum (n) | Aktueller Tarif \*2 ^ n |
| Laufende | Z \* X |
| Tout | Y \* 2 |
| Si | Y \* 4 |
| Spritz | Bereits berechneter Tarif \* 2 |

Allgemeine Vektoren:

Vektor: Spielart[Sauspiel, Solo], Formel zur Berechnung

Vektor: Solo[Farb, Wenz, Geier, Bettler, Ramsch]

Vektor: Farben [Eichel, Gras, Herz, Schelln]

Session-bezogene Vektoren:

Vektor: Spieler (-> merkt sich die Namen der Spieler)

Vektor: Tarif (-> merkt sich den Tarif für die Spielrunde)

Vektor: Punkte (-> sammelt die Punkte der Spieler)

Vektor: hatGespielt (-> beinhaltet den Faktor für den Gesamtgewinn, der hinzugerechnet oder abgezogen wird)