

DreamMachine

(Simulateur de radio réveil)

Mise en situation

Un client (fictif) souhaite faire développer une application qui permet de simuler le fonctionnement de son produit phare. Il s'agit d'un radio réveil dont le nom de code est « DreamMachine ».

Le client propose à plusieurs sociétés de présenter un projet complet afin qu'il puisse choisir le meilleur.

Bien-sûr, le temps est compté et le budget est limité. Votre entreprise vous charge néanmoins de relever le défi et de réaliser l'ensemble du projet.



Figure 1 : Radio réveil Sony ICF-C717PJ "Dream machine"

Travail à réaliser

- Sur la base du mode d'emploi (Sony ICF-C717PJ) et en respectant strictement le calendrier du cours, réalisez la totalité des éléments du projet « DreamMachine ».
- Il s'agit en particulier :
 - Cahier des charges (doit être validé par le mandant)
 - Planning du projet (doit être validé par le mandant)
 - Documentation technique
 - Journal de bord
 - Présentation du projet

Contraintes

- L'enseignant joue le rôle du client.
- L'application doit être développée en C# avec Visual Studio
- Toutes les échéances du calendrier sont fixes et ne peuvent pas être différée.

Bon courage !