ICF-C717PJ (Dream Machine)



Supervisé par Alec Benet

CFC Développeur D’Application

Table des matières

[Introduction 3](#_Toc20385969)

[Cahier des charges 3](#_Toc20385970)

[Heure : 3](#_Toc20385971)

[Radio : 3](#_Toc20385972)

[Alarmes A et B : 3](#_Toc20385973)

[Ecran : 3](#_Toc20385974)

[Etude d’opportunité 3](#_Toc20385975)

[Analyse fonctionnel 3](#_Toc20385976)

[Interface 3](#_Toc20385977)

[Partie supérieure 3](#_Toc20385978)

[Partie principale 4](#_Toc20385979)

[Partie arrière 4](#_Toc20385980)

[Analyse organique 4](#_Toc20385981)

[Améliorations possibles 4](#_Toc20385982)

[Conclusion 4](#_Toc20385983)

[Bilan 5](#_Toc20385984)

# Introduction

Ce projet consiste à créer une simulation du ICF-C717PJ (Dream Machine) de Sony. Le simulateur dont être capable d’afficher l’heure, de se connecter à des stations radio, de produire des alarmes imitant la nature, d’afficher la température et d’autres informations sur son écran.

# Cahier des charges

## Heure :

* Réglage automatique de l’heure lors de l’initialisation.
* Réglage automatique de l’heure à chaque activation du réveil.

## Radio :

* Peut se connecter aux stations radio environnantes pour en diffuser le contenu.

## Alarmes A et B :

* Dispose de 3 types d’alarmes : Sonnerie, Radio et Sons de nature.
* 5 Types de son de natures.
* Activable lors des jours de la semaine, du weekend ou les deux.
* Système d’alarmes supplémentaires qui permet à l’utilisateur de dormir plus longtemps après l’alarme (de 10 à 60 minutes).

## Ecran :

* Affichage de l’heure actuelle.
* Affiche de la date sur demande.
* Affichage de la température ambiante en Celsius ou Fahrenheit.
* Affichage du (des) type(s) d’alarme actif(s).
* Affichage du mode AUDIO IN si une entrée audio est connectée.
* Affichage du statut de l’heure d’été.
* Affichage du changement de volume audio.
* Affichage de l’heure d’alarme (si défini).

# Analyse de l’existant

Il est malheureusement impossible de trouver un simulateur du ICF-C717PJ déjà existant, il faut donc chercher et comparer avec d’autres types de simulateurs de réveil.

# Etude d’opportunité

Nous avons été assigné à la création d’un simulateur de réveil dans le cadre du module 306.

# Analyse fonctionnel

## Interface

L’interface est composée de 3 vues :

1. La partie supérieure du réveil avec la majorité des actions utilisateurs possibles.
2. La partie principale, à savoir l’écran qui affiche l’heure, la température et les autres informations.
3. La partie arrière qui contient des options avancées (et qui pourraient ne pas être émulées).

### Partie supérieure

#### Alarm ON/OFF (A et B)

Active ou désactive le réveil choisi parmi les deux.

#### Time set (A et B)

Ajoute ou enlève un quart d’heure à l’heure de réveil programmé.

#### Nature sound preset (1 à 5)

Choisi quel type de son de réveil est à utiliser (Vagues, Oiseaux, Pluie, Ruisseau, Fonds marins).

#### OFF ALARM RESET

Désactive les alarmes en cours.

#### BAND RADIO

Activation ou désactivation de la radio.

#### SNOOZE / BRIGHTNESS

Coupe le réveil en cours ou active l’illumination de l’écran.

#### VOL + -

Gestion du volume du réveil et de la radio.

### Partie principale

Affiche l’heure, les alarmes activées, la température et la radio.

### Partie arrière

#### Tuning

Accès aux réglages.

#### DISPLAY/CLOCK

Réglages de l’heure

#### DATE/TIME ZONE

Réglages de la date

#### AUDIO IN

Gestion de la sortie audio externe.

#### AUDIO OUTPUT

Activation ou désactivation de la simulation de sorite audio.

#### OUTLET PLUG

Activation ou désactivation de la coupure de courant.

# Analyse organique

Ce simulateur imite le ICF-C717PJ (Dream Machine) de Sony, capable d’afficher l’heure et la température mais aussi d’écouter la radio ou encore de réveiller avec des sons de nature.

Les sons utilisés pour le simulateur sont des échantillons enregistrés du réveil réel.

# Améliorations possibles

# Conclusion

# Bilan