
MANUAL DO CALOURO



FZEA USP

ENGENHARIA DE ALIMENTOS

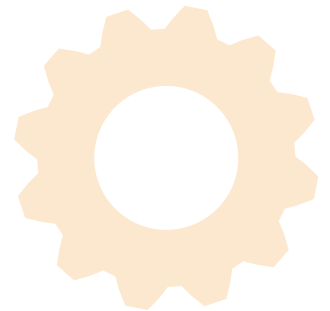
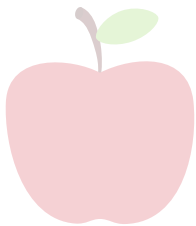
2020

MANUAL DO CALOURO

Você acaba de ingressar em uma universidade pública, gratuita e reconhecida como uma das melhores do mundo!

Para aproveitar ao máximo sua experiência, reunimos as informações que todos os calouros e calouras precisam saber para entender o que é a USP e aproveitar as oportunidades, serviços e atividades que a sua nova casa oferece!

Acesse: <http://www.usp.br/manualdocalouro/>



ENGENHARIA DE ALIMENTOS

O Engenheiro de Alimentos tem habilidade para desenvolver novos alimentos, embalagens, processos e equipamentos, elaborar e executar projetos, promover vendas técnicas, gerenciar pessoas e processos, garantir a qualidade e a segurança dos alimentos. Propor alterações em processos, métodos, equipamentos e dispositivos, correções nos tempos de fabricação e componentes dos produtos, desenvolvendo novos processos de fabricação para a melhoria da qualidade do produto, redução de perdas e maior produtividade.

Além disso, o Engenheiro de Alimentos exerce papel importante no que diz respeito ao meio ambiente, pois tem competência para tratar os resíduos gerados pelas indústrias de alimentos, otimizar o consumo de água e energia no processamento, utilizar embalagens recicláveis, biodegradáveis ou até comestíveis. Neste contexto, a indústria alimentícia é seu principal local de atuação, mas além dela, como o Engenheiro de Alimentos é essencialmente um Engenheiro de Processos, pode atuar em outras indústrias de transformação. Fábricas de rações, de equipamentos, de embalagens, de aditivos, de biotecnologia e usinas de álcool, assim como laboratórios de análise de alimentos, grandes redes de supermercados e de restaurantes, centros de pesquisas, de distribuição e empresas de gerenciamento ambiental, também são potenciais empregadores.

PRIMEIROS PASSOS NA FZEA



Engenharia de Alimentos - Grade horária do 1º semestre 2020

DIURNO	Manhã	Tarde
Segunda-feira	09h – 11h ZAB1007 Química Geral	13h - 14h ZAB0162 Cálculo I
Terça-feira	08h – 11h ZEB0163 Desenho Técnico	13h - 14h ZAB0162 Cálculo I
Quarta-feira	08h – 09h ZEA0160 Introdução à Redação Técnica 09h – 11h ZEA0164 Introdução à Engenharia de Alimentos	13h - 14h ZAB0162 Cálculo I 14h – 18h ZAB1007 Química Geral
Quinta-feira	08h – 10h ZAB0161 Álgebra Linear com Aplicações em Geometria Analítica	13h - 14h ZAB0162 Cálculo I
Sexta-feira	08h – 10h ZAB0161 Álgebra Linear com Aplicações em Geometria Analítica	13h - 14h ZAB0162 Cálculo I
Sábado	PROVAS* 08h – 12h ZAB0161 Álgebra Linear com Aplicações em Geometria Analítica 08h – 12h ZAB0162 Cálculo I	

*Datas a definir

PRIMEIROS PASSOS NA FZEA



Engenharia de Alimentos - Grade horária do 1º semestre 2020

NOTURNO	Noite		
Segunda-feira	18h – 19h ZAB0162 Cálculo I	19h – 20h ZEA0160 Introdução à Redação Técnica	20h – 22h ZEA0164 Introdução à Engenharia de Alimentos
Terça-feira	18h – 19h ZAB0162 Cálculo I		19h – 23h ZAB1007 Química Geral
Quarta-feira	18h – 19h ZAB0162 Cálculo I		19h – 22h ZEB0163 Desenho Técnico
Quinta-feira	18h – 19h ZAB0162 Cálculo I		19h – 21h ZAB0161 Álgebra Linear com Aplicações em Geometria Analítica
Sexta-feira	18h – 19h ZAB0162 Cálculo I	19h – 21h ZAB1007 Química Geral	21h – 23h ZAB0161 Álgebra Linear com Aplicações em Geometria Analítica
Sábado	PROVAS * 08h – 12h ZAB0161 Álgebra Linear com Aplicações em Geometria Analítica 08h – 12h ZAB0162 Cálculo I		

[illegible]

Mapa Parcial do Campus de Pirassununga
Universidade de São Paulo
(fora de escala)



SISTEMAS USP

Orientações para entrar no Sistema USP

1) Crie a **SENHA ÚNICA** e acesse aos Sistemas USP

a) Acesse o endereço <https://id.usp.br>, clique em “Primeiro Acesso” e informe seu número USP e o e-mail alternativo e siga as instruções de validação para criar a sua senha única.

b) Observe que o seu número USP está no seu comprovante de matrícula.

2) Crie seu e-mail Institucional

a) Entre novamente em <http://id.usp.br> e utilize o botão “Autenticar” com sua senha única para criar seu e-mail @usp.br

b) Após a criação do e-mail institucional, o acesso deve ser realizado por meio do endereço <http://email.usp.br>

3) Acesso à rede Wi-Fi

Para o acesso à rede Wi-Fi é preciso estar cadastrado no Sistema USP, possuir Número USP e senha única ou já ser usuário da rede EDUROAM. Os usuários podem acessar o login/senha do Sistema USP sem necessidade de solicitar um novo registro.

Para mais informações acessar: http://www.fzea.usp.br/?page_is=2474

4) e-Card

A Carteirinha Digital USP (e-Card USP), proporciona aos alunos, docentes e servidores uma opção complementar de identificação na USP.

O aplicativo está disponível para download gratuito nas lojas Apple e Google Play. Para acessar o e-Card USP é preciso utilizar seu número USP e a senha de acesso aos sistemas, portanto, seu uso é pessoal e intransferível.






Com o e-Card USP é possível fazer empréstimos de materiais bibliográficos nas Bibliotecas da USP, além de possibilitar acesso aos Restaurantes de demais dependências da USP.



Departamentos da FZEA

Departamento	Telefone 1	Telefone 2
Departamento de Ciências Básicas (ZAB)	3565-4117	3565-4363
Departamento de Zootecnia (ZAZ)	3565-4036	3565-4047
Departamento de Engenharia de Alimentos (ZEA)	3565-6865	3565-4284
Departamento de Engenharia de Biossistemas (ZEB)	3565-6862	3565-6810
Departamento de Medicina Veterinária (ZMV)	3565-6897	3565-6895

Grupo PET Zootecnia

-  petzootecnia@usp.br
-  PET Zootecnia USP - FZEA
-  petzoousp
-  PET ZOOTEKNIA
-  Integrantes:



Beatriz Menaldo: (19) 99902-4212

Beatriz Lódola: (11) 94033-4595

Caio Barbalho: (19) 98131-1420

Guilherme Zerbetto: (16) 99131 - 9567

Jennifer Machado: (19) 99896 - 7816

Júlia Franco: (19) 98124 - 1870

Larissa Oliveira: (19) 99492 - 2071

Maria Fernanda: (16) 99705 - 9717

Natália Marques: (17) 99745 - 5748

Natalia Minotto: (11) 97015 - 2842

Régner Ítalo: (19) 99195 - 2206

Sophia Carrijo: (16) 99333 - 8175

Talita Camargo: (19) 99366 - 3634

Vinícius Castro: (19) 99544 - 6679

MATRÍCULA PRESENCIAL

A matrícula presencial do curso de Engenharia de Alimentos ocorrerá no dia 19 de fevereiro, quarta-feira, no período da tarde (das 14:00 as 18:00).

Os calouros deverão comparecer à graduação com os seguintes documentos:

- 1) RG;
- 2) Histórico Escolar do Ensino Médio;
- 3) Certificado de Conclusão do Ensino Médio.

Observações:

1) Cada documento deverá ser apresentado, além do original, uma cópia comum para arquivação no sistema.

2) Na maioria dos casos, o certificado já consta no próprio histórico escolar, logo se tratará de apenas um documento para as duas funções;

3) Se o aluno concluiu o ensino médio em 2019 e a escola ainda não expediu o histórico escolar, ele deverá apresentar uma declaração da escola informando que o aluno concluiu o ensino médio e que a expedição do histórico será feita em x dias (informar prazo para a emissão do histórico). Nesse caso, deve ser o mesmo documento que ele carregou no sistema para a matrícula virtual.

APLICATIVOS MÓVEIS

Os aplicativos móveis oficiais da USP são desenvolvidos pela STI em parceria com os diversos órgãos da Universidade. A STI mantém também os aplicativos nas lojas da Apple e Google, realizando manutenções periódicas e analisando e atendendo os comentários e sugestões dos usuários.



E-Card USP

A carteirinha da USP agora é digital. Ela substitui a carteirinha física, que ainda continua valendo em todas as situações, e pode ser usada como sua identificação na USP. Com ela você terá acesso aos restaurantes e bibliotecas. Você pode também gerenciar todas as suas carteirinhas se tiver mais do que uma.



Cardápio USP

Os cardápios dos restaurantes da Universidade de São Paulo podem ser acessados diretamente do seu celular. As informações são organizadas por dia para almoço e jantar para uma semana. A SAS e as prefeituras mantêm as informações atualizadas e podem modificá-las sem aviso prévio. Você pode consultar o saldo do seu RUCard, gerar um boleto para compra de créditos e consultar os boletos em aberto.



Bibliotecas USP

Você pode buscar no acervo do Sistema Integrado de Bibliotecas (SIBi) da Universidade de São Paulo (USP) diretamente do seu iPhone, iPod Touch ou iPad. Encontre a localização de uma publicação na USP e verifique sua disponibilidade. Logue-se aos sistemas USP e veja sua lista de itens emprestados, histórico de empréstimos e lista de reservas. Reserve e Renove as publicações diretamente no aplicativo. Você ainda pode usar a câmera para ler um código de barras de ISBN/ ISSN e verificar se existe a publicação em alguma biblioteca da USP. Defina listas de desejos, sugestões e referências com as publicações encontradas. Exporte as listas por e-mail ou para o seu DropBox. Ache a localização de uma biblioteca da USP através de um mapa e verifique os horários de funcionamento, telefones e e-mail.

APLICATIVOS MÓVEIS



Guia USP

Agora ficou mais fácil se localizar na USP. Este guia o ajudará a encontrar as várias escolas, faculdades e institutos da Universidade de São Paulo, além de bibliotecas, restaurantes, bancos e muito mais. Também é possível localizar as rotas e as posições dos dois circulares da Cidade Universitária, em São Paulo, além de consultar os telefones de pessoas e de locais da USP. Este é um desenvolvimento da Superintendência de Tecnologia da Informação, em parceria com a Prefeitura do Campus de São Paulo, a Superintendência do Espaço Físico e a Superintendência de Comunicação Social da USP.



Campus USP

Acesse a central da Guarda Universitária do seu campus diretamente no caso de uma emergência. Veja um mapa com as ocorrências recentes de segurança. Participe e colabore com a prefeitura do seu campus relatando problemas que você observa. Ajude a USP a ser mais segura e a ter um ambiente bem mantido. Para utilizar esse aplicativo você precisa ter número USP e senha única, precisa fornecer seu telefone para que a Guarda Universitária possa entrar em contato com você em caso de emergência. Não se preocupe, suas informações serão mantidas em sigilo.



Entreartes

O Entreartes é um aplicativo para você conhecer e participar das diversas atividades culturais que acontecem na USP. Selecionado a atividade desejada e indo até o local que onde ela acontece, você encontrará um código QR. Fazendo a leitura com seu celular você acumula pontos para trocar por brindes ou para reverter em carga horária para serem contabilizadas nas Atividades Acadêmicas Complementares – AAC.

APLICATIVOS MÓVEIS



Disque - Trote

Sua recepção na Universidade não foi tão boa? Qualquer tipo de manifestação estudantil - dentro ou fora da USP - que envolva agressão física, moral ou outras formas de constrangimento deve ser denunciada. A USP disponibiliza os seguintes canais para atender esse tipo de ocorrência:

Disque-Trote: 0800-012 10 90

Atendimento: segunda a sexta, as 9 às 21 horas

Atendimento on-line via e-mail: disquetrote@usp.br

HORÁRIO CIRCULAR INTERNO

Horários do Circular Interno - PUSP-FC			
Saída Prédio Central	Portaria	Chegada Prédio Central	Roteiro
5:35	5:45	6:00	Normal
6:20	6:35	6:50	Normal
7:25	7:45	8:05	Normal
8:25	8:45	9:05	Normal
9:20	9:40	10:00	Normal
11:00	11:20	11:40	Normal
11:40	12:00	12:20	Normal
12:20	12:40	13:00	Normal
13:25	13:45	14:05	Normal
14:20	14:40	15:00	Normal
15:20	15:40	16:00	Normal
16:00	16:20	16:40	Normal
17:00	17:20	17:40	Normal
17:25	17:45	18:05	Normal
18:05	18:20	18:35	Normal
19:50	20:05	20:20	Normal
20:45	21:00	21:15	Normal
21:50	22:05	22:20	Normal
22:50	23:05	23:20	Normal

Roteiro Normal:

Ida : Prédio Central/ZAZ-VNP/Abatedouro/ZAB/Portaria

Volta: Portaria/ZAB/ZAZ-VNP/Abatedouro/Prédio Central

Horários do Circular Interno - PUSP-FC - APOIO			
Saída Prédio Central	Portaria/Centro de Eventos	Chegada Prédio Central	Roteiros
7:30	7:45	8:00	Central/Centro de Eventos/Portaria/Central
11:05	11:20	11:35	Central/Centro de Eventos/ZAB/Central
11:50	12:05	12:20	Central/Centro de Eventos/ZAB/Central
13:25	13:40	13:55	Central/Centro de Eventos/ZAB/ZAZ/Central

Horários do Circular Interno - PUSP-FC - SÁBADOS			
Saída Prédio Central	Portaria	Chegada Prédio Central	Roteiro
7:45	8:00	8:15	Normal
11:50	12:05	12:20	Normal



SEJAM BEM-VINDOS

REALIZAÇÃO



FZEA USP
