Raúl Suárez Lastra

Full-Stack Developer

raul.slastra@gmail.com Mexico: +52 993 3184 599

Linkedin - GitHub

Full Stack Developer con background en Ing Mecánica. Tengo experiencia con HTML, CSS, Javascript,

React, Redux, Tailwind Css, Boostrap y busco seguir mejorando como FrontEnd Developer, asi mismo

tengo conocimientos sobre desarrollo en Node. Js y manejo de bases de datos relacionales con

PostgreSQL. Nivel de Inglés: Intermedio.

PROYECTOS

SEP 2023 - OCT 2023

FRONTED DEVELOPER, PF - MUSEO XUL SOLAR

EXPERIENCIA ACADEMICA, HENRY BOOTCAMP.

Proyecto real, desarrollar el sitio web del Museo Xul Solar de Argentina, en el cual hicimos

una página que renderiza las obras del pintor Xul Solar, y con diferentes funcionalidades, como donar al museo donde implementamos pasarelas de pagos, login de usuario y auth de

terceros con Google.

Tecnologias: HTML, Tailwind Css, JavaScript, React Js, Redux, PostGreSQL, Sequelize, Node

JS y Express.

Video demo de la página.

AGO 2023 - SEP 2023

FULL STACK WEB DEVELOPER, PI-API FOOD

EXPERIENCIA ACADEMICA, HENRY BOOTCAMP.

Proyecto individual del curso, desarrollar una aplicación web utilizando la API de recetas

'Spoonacular'. Construí el backend y la base de datos para gestionar recetas creadas,

mientras que, en el frontend, permitía a los usuarios buscar, filtrar, ordenar las recetas de

la Api y crear recetas personalizadas a través de un formulario integrado.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, React Js, Node js, Express, Sequelize y PostgreSQL.

Link al repositorio.

EDUCACIÓN

FULL STACK DEVELOPER | | HENRY BOOTCAMP

800 horas de intensidad Teórico-practico. Javascript, tecnologías y frameworks para el desarrollo Fullstack web.

2023

ING MECANICO AUTOMOTRIZ | | UNIVERSIDAD POLITECNICA DEL CENTRO 2019 - 2022

TECNOLOGIAS

- Lenguajes de Programación: JavaScript
- Herramientas: React JS, Redux Js, Node Js, Express, Sequelize, PostgreSQL, SASS.
- HTML
- CSS y Tailwind CSS
- Git, GitHub, Slack
- Metodologías Agiles: SCRUM

IDIOMAS

Español: Nativo.Inglés: Intermedio.