

Distributed Systems Engineer

Team Core

TWOJE ZADANIA:

- projektowanie i programowanie szerokiej gamy modułów i komponentów w ramach systemu obsługującego ponad 1 mln zapytań na sekundę z latency poniżej 50 ms
- optymalizacja tworzonego oprogramowania pod kątem czasu odpowiedzi i zużycia zasobów
- zapewnienie niezawodności i skalowalności budowanych rozwiązań
- tworzenie testów wydajnościowych i poprawnościowych dla nowych elementów systemu
- analiza nowych technologii pod kątem możliwości zastosowania w warunkach produkcyjnych
- rozwój narzędzi monitorujących i analizujących pracę produkcyjnego systemu
- ciągła optymalizacja istniejących narzędzi i procesów

WYBRANE WYKORZYSTYWANE TECHNOLOGIE:

- Java, Python
- Aerospike, Memcached
- HaProxy, Nginx
- Jenkins, Graphite
- PostgreSQL
- Elastic Search
- Apache Tomcat
- Google Cloud

NASZE OCZEKIWANIA:

- biegłość w programowaniu
- doskonałe rozumienie tego, jak działają złożone systemy informatyczne (od poziomu sprzętu, poprzez software, aż po algorytmikę)
- bardzo dobra znajomość fundamentalnych protokołów i technologii internetowych (DNS, HTTP, cookies i inne)
- dobra znajomość podstawowych metod tworzenia programów współbieżnych i systemów rozproszonych (od poziomu wątków do poziomu kontynentów)
- praktyczna umiejętność obserwowania, monitorowania i analizowania działania produkcyjnych systemów (oraz wyciągania z tego wartościowych wniosków)



- umiejętność krytycznej analizy tworzonych rozwiązań pod kątem wydajności (od szacowania teoretycznej wydajności projektowanych systemów do wykrywania i usuwania faktycznych problemów wydajnościowych na produkcji)
- ogólna znajomość zagadnień (typowych problemów i metod ich rozwiązywania) z obszarów 'high scalability' i 'high availability'
- gotowość do pracy w modelu DevOps

OFERUJEMY:

- zainteresowanie tematyką uczenia maszynowego, szczególnie deep learningiem
- atrakcyjne wynagrodzenie
- pracę w zespole pasjonatów, którzy chętnie dzielą się swoją wiedzą i doświadczeniem
- wyjątkowo elastyczne warunki pracy nie mamy core hours, nie mamy limitów na urlopy, można w dużej części pracować zdalnie
- dostęp do najnowocześniejszych technologii i możliwość realnego wykorzystywania ich w projekcie o dużej skali i wysokiej dynamice
- sprzęt i oprogramowanie, jakiego potrzebujesz

Więcej informacji: techblog.rtbhouse.com/jobs/

Kontakt: it-jobs@rtbhouse.com