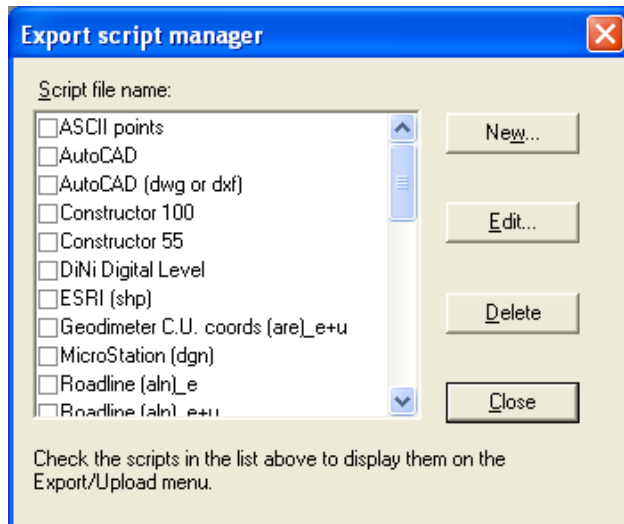


## ЯК ПЕРЕДАТИ КООРДИНАТИ З ПРОГРАМИ TERRAMODEL В ПРОГРАМУ ІНВЕНТ (В ФОРМАТІ GBD)

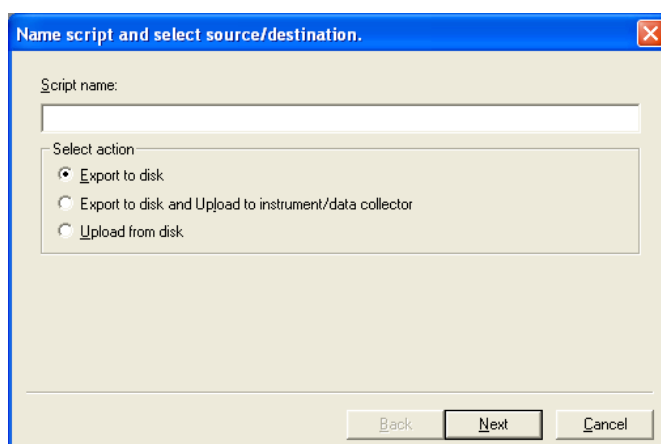
### СТВОРИМО СКРИПТ (ШАБЛОН) ДЛЯ ПЕРЕДАЧІ ДАНИХ В ІНВЕНТ

1. Запуститимо програму Terramodel, Виберемо меню **File -> Export\Upload -> Export Script Manager** З'явиться вікно:

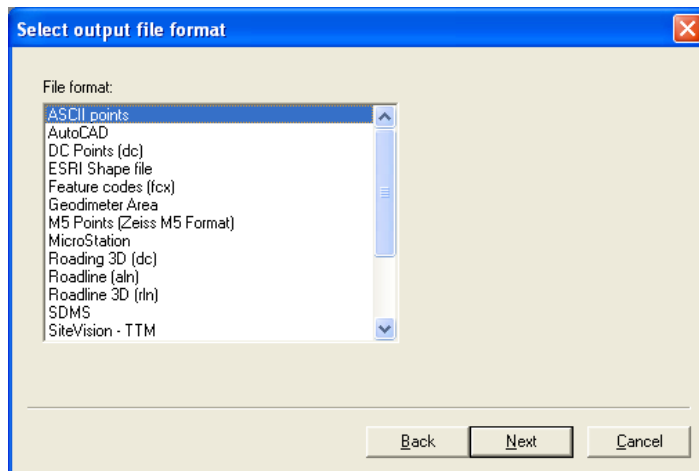


В цьому вікні є перелік різних скриптів, призначених для експорту даних в різних форматах. Можна відключити непотрібні скрипти, забравши значок “галочка” у квадратику, що розміщений поруч з назвою скрипта. Створимо власний скрипт (шаблон) для виводу координат в програму Інвент.

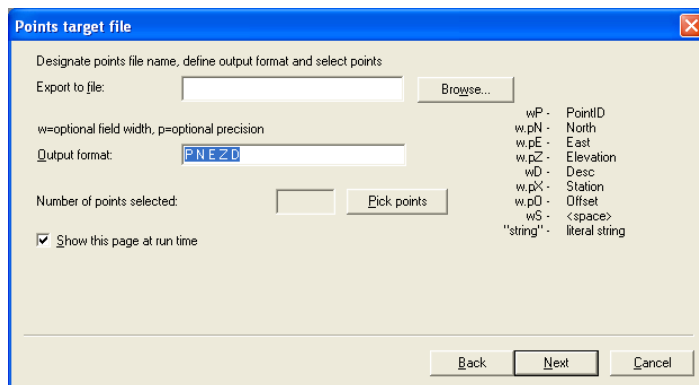
2. Для цього натиснемо клавішу **New** у вікні, що зображене вище. З'явиться таке вікно:



В полі **Script Name** потрібно вписати назву скрипта, наприклад: **Дані для програми Інвент**. В полі **Selection Action** повинно бути **Export to disk**. Після цього натиснемо клавішу **Next**. З'явиться таке меню



Підсвітимо опцію **ASCII points** та натиснемо клавішу **Next**. З'явиться таке меню:



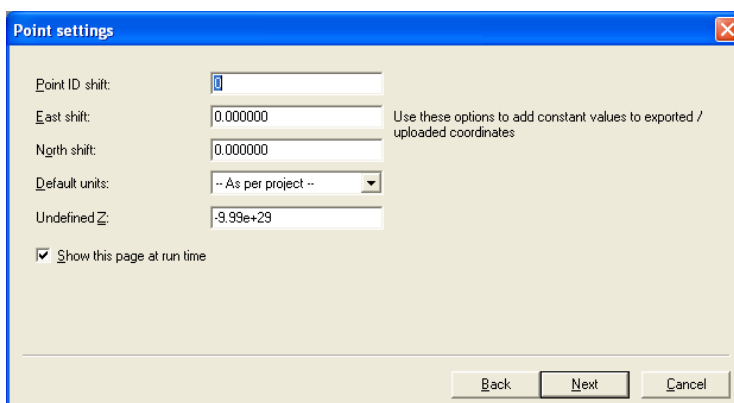
В полі **Output format** необхідно стерти все що там вписано і вписати стрічку:

**"P","N"="P","CD=0","X"=".3N","Y"=".3E","H"=".3Z","MX=0.010","MY=0.010"S**

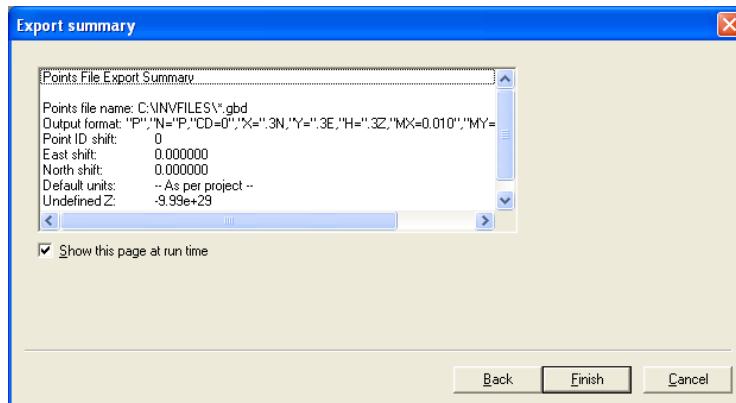
**Увага!!!**

**Будьте уважні при вводі даних, помилка в одному символі призведе до того, що інвент не сприйме дані. Найкраще скопіювати рядок, що представлений вище в буфер, а потім вставити його в поле Output format**

В полі **Export file** потрібно вписати шлях до місця де буде записаний файл \*.gbd, наприклад: **C:\INVFILES\\*.gbd** В імені файлу повинен бути символ "зірочка". Натиснемо клавішу **Next**. З'явиться таке меню:



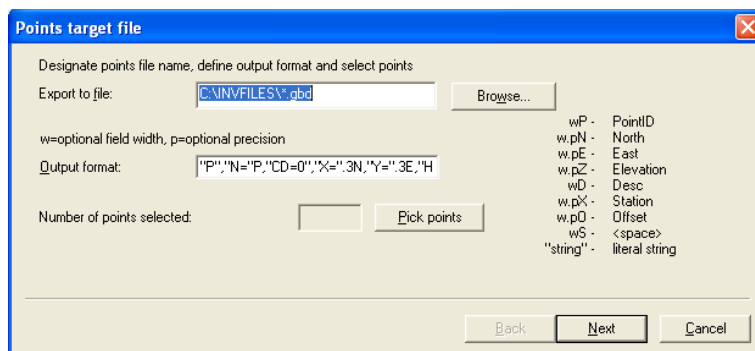
В цьому вікні в полі **UndefinedZ** потрібно вписати стрічку: **300.0000**  
Натиснемо клавішу **Next**. З'явиться таке вікно:



Натиснемо клавішу **Finish**.

### ВИКОРИСТАННЯ СТВОРЕНОГО ШАБЛОНУ

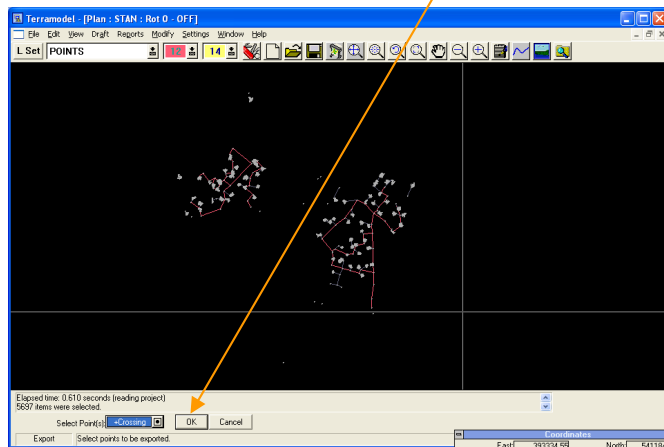
Відкриємо в програмі Terramodel необхідний проект та виберемо наступне меню: **File -> Export\Upload -> Дані для програми Інвент**  
З'явиться таке вікно



Натиснемо кнопку **Browse** і вкажемо ім'я файлу та місце на диску де він буде збережений.

Після цього, натиснемо кнопку **Pick points** для того, щоб вказати програмі які пункти (підмети) потрібно експортувати. Після того, як ви натиснете цю клавішу ви попадете на екран, де зображена ваша мережа та підмети. Вам необхідно обов'язково натиснути на **праву** клавішу миші та вибрати опцію **Crossing** із меню, що з'явиться. Після цього потрібно вказати перехрестям верхній лівий кут екрану, клацнути правою клавішею мишки, а потім нижній правий кут екрану і знову клацнути лівою клавішею мишки. Цією процедурою ви виберете пункти, які потрібно експортувати в Інвент. Після цього потрібно натиснути клавішу **OK**, яка знаходиться внизу екрану (див. малюнок на наступній сторінці)

Клавіша ОК знаходиться тут



Після цього потрібно натиснути клавішу **Next** 3 рази в кожному з нових вікон, а в останньому вікні натиснути клавішу **Finish**

### ДІЇ, ЯКІ НЕОБХІДНО ВИКОНАТИ В ПРОГРАМІ ІНВЕНТ

Запустіть програму **Інвент**, виберіть опцію:

**Маніпулювання даними -> Імпорт об'єкту -> Із символьного формату -> введіть ім'я файлу.** Далі потрібно натиснути клавішу Enter та вибрати файл, який ви тільки що створили (експортували з Terramodel). Далі натисніть ще два рази клавішу Enter доки не з'явиться вікно **Введіть ім'я об'єкту**, введіть ім'я об'єкту і натисніть Enter. Почекайте доки програма завершить роботу. Тепер можна створювати ділянки.