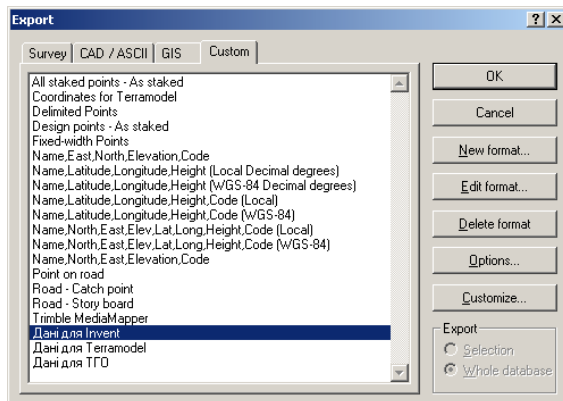


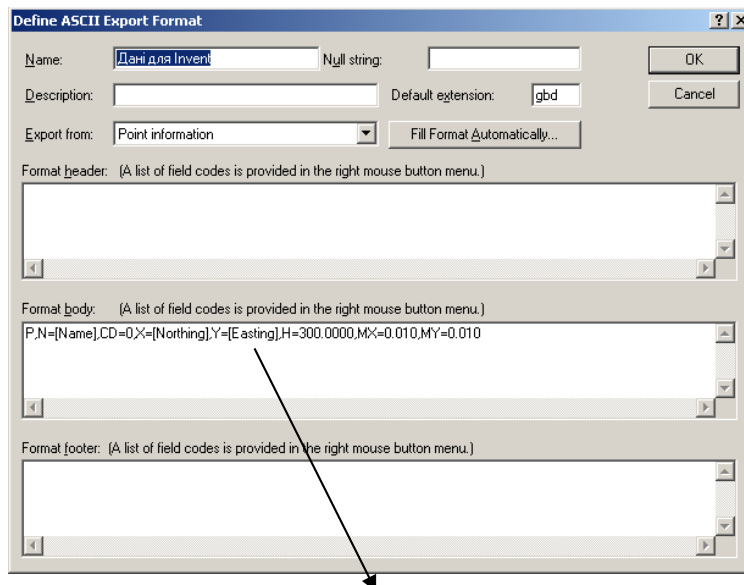
## ПЕРЕДАВАННЯ ІМЕН ТОЧОК ТА КООРДИНАТ З ПРОГРАМИ GEOMATICS OFFICE В ПРОГРАМУ ІНВЕНТ

### 1. Створення шаблону виводу даних в Інвент

- 1.1 Запустіть програму Geomatics Office
- 1.2 Відкрийте існуючий або створіть новий проект
- 1.3 Виберіть **File / Export**
- 1.4 В меню, що з'явиться, виберіть вкладку **Custom** а потім **New format**



- 1.5 В меню, що з'явиться впишіть таку інформацію:



**P,N=[Name],CD=0,X=[Northing],Y=[Easting],H=300.0000,MX=0.010,MY=0.010**

Якщо в інвент потрібно передати висоти з ТГО тоді, замість **H=300.0000** потрібно вписати **H= [Ellipsoid Height]**

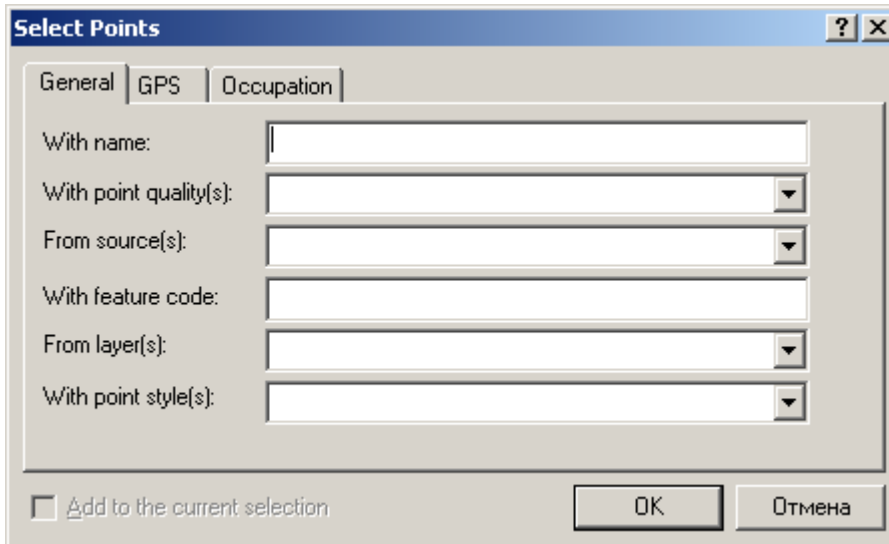
**Увага!!!**

**Будьте уважні при вводі даних, помилка в одному символі призведе до того, що інвент не сприйме дані**

- 1.6 Натисніть клавішу OK

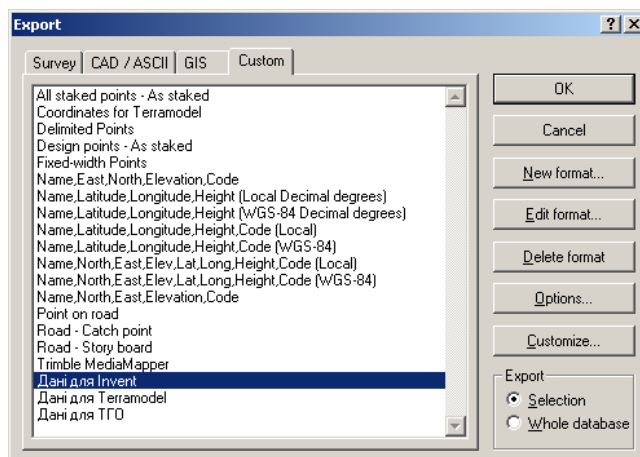
## 2. Використання створеного шаблону

- 2.1 В проєкті програми Geomatics Office виберіть ті пункти, які ви хочете передати в програму Інвент. Виберіть **Select / Select Points** або натисніть клавішу **F3**. З'явиться меню:



Якщо в полі **With Name** вписати символ \* і натиснути клавішу **OK**, то для експорту виділяться всі точки в проєкті. Якщо в цьому полі вписати **T\*** То виділяться ті точки, які почтаються з літери **T** (наприклад T121, T1, TRUBA і.т.д). Якщо в цьому полі ввести **120 – 128** то виділяються для експорту пункти з 120 по 128, а якщо ввести **T12 – T17** виділяються точки з T12 по T17

- 2.2 Тепер, після того як ми виділили ті пункти, які потрібно експортувати виберемо **File / Export / Custom** та виберемо **Дані для Invent** та



натиснемо **Ok**, а в діалоговому вікні, що з'явиться вкажемо ім'я файлу та місце куди його записати.

## Дії, які необхідно виконати в програмі ІНВЕНТ

Запустіть програму **Інвент**, виберіть опцію:

**Маніпулювання даними -> Імпорт об'єкту -> Із символного формату -> введіть ім'я файлу.** Далі потрібно натиснути клавішу Enter та вибрати файл, який ви тільки що створили (експортували з Terramodel). Далі натисніть ще два рази клавішу Enter доки не з'явиться вікно **Введіть ім'я об'єкту**, введіть ім'я об'єкту і натисніть Enter. Почекайте доки програма завершить роботу. Тепер можна створювати ділянки.