システム構築ツール RTSytemBuilder 操作マニュアル

名城大学メカトロニクス工学科 ロボットシステムデザイン研究室 2023 年 12 月 14 日

目次

1.	はじめに	2
	1.1 目的2	
	1.2 本書を読むにあたって2	
	1.3 動作環境2	
2.	本ツール利用のための準備	2
	2.1 wasanbon を利用するための環境構築2	
	2.2 wasanbon binder の作成2	
	2.3 RTSystemBuilder を利用するための環境構築3	
3.	RTSystemBuilder の操作方法	5
	3.1 ホーム画面5	
	3.2 設定画面5	
	3.3 コンポーネント情報管理画面6	
	3.4 システム構築画面8	
	3.5 wasanbon 連携画面	1

1. はじめに

1.1 目的

近年、サービスロボットの導入が加速している。複雑化するロボットシステム開発の効率向上に向けて、ロボット用ミドルウェアが広く用いられるようになってきている。しかしながら、ミドルウェアで動作するロボットシステムの管理・運用は開発者の手に委ねられ、簡便な方法は存在しなかった。この課題に対して、OpenRTMで動作するRTコンポーネントや、それを基盤として構築されるRTシステムを管理・運用する仕組みとして、wasanbonが提案されてきた。wasanbonは、登録されたリポジトリからRTシステムやRTコンポーネント単体でのダウンロードや各RTCのビルド、RTシステムの運用が可能なフレームワークである。

しかしながら、wasanbon に対しての新規 RT システムの登録は手間がかかるため、エンドユーザが新規システムを登録しやすくする仕組みが必要である。そこで、wasanbon で利用可能な RT システムを登録するツールとして RTSystemBuilder を開発した.

1.2 本書を読むにあたって

本書は wasanbon に関する基礎知識を有した利用者を対象としている.

1.3 動作環境

本ツールの動作環境を以下に示す.

OS Windows

2. 本ツール利用のための準備

2.1 wasanbon を利用するための環境構築

以下サイトに順して行う.

http://wasanbon.org/?page_id=1509

2.2 wasanbon binder の作成

wasanbon を使用するに当たって、wasanbon binder の作成が必要になる. wasanbon binder は、RTC や RTS のリポジトリ情報の集まりである。図 1 に示すようにリポジトリの名前や URL、使用可能プラットフォームなどが書かれている。

wasanbon binder の作成は以下サイトに順して行う.

http://wasanbon.org/?page_id=1727

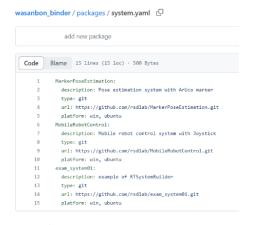


図 1 wasanbon binder

2.3 RTSystemBuider を利用するための環境構築

2.3.1 インストール

下記リポジトリのファイルをインストールする.

https://github.com/RTSystemDesigner/RTSystemBuilder

2.3.1 サーバー側の設定

- データベースの準備
- ① データベースのインストール

リレーショナルデータベース管理システム (RDBMS) として、PostgreSQL を使用する. インストーラは. 以下サイトなどからダウンロードすることができる.

https://www.enterprisedb.com/downloads/postgres-postgresql-downloads

(※Windows 版 Ver. 13.5 で動作確認を行っている.)

インストーラを使用してインストールを行う場合には、基本的には全てデフォルト設定のままでインストールすれば良い.途中で管理者パスワードを設定する部分があるが、これは任意のパスワードを設定する.

インストール後, コマンドプロンプトなどで,

《PostgreSQL インストール先ディレクトリ》/bin/psql.exe -version

を実行し、バージョン番号が表示されることを確認する.

② データベースの構築

「スタート」メニューから表示されるプログラム一覧から、「PostgreSQL X.X」 \rightarrow 「SQL Shell(psql)」を選択して起動する.「Server」や「Database」など、幾つかの情報を入力されるように求められるが、全てデフォルト値のままでよい. パスワードについては、インストールした際に設定したパスワードを入力する. ユーザ名は任意のものでよい.

起動した SQL Shell で以下の SQL コマンドを順番に実行する.

ユーザ (ロール) の作成

CREATE ROLE 〈ユーザ名〉LOGIN PASSWORD '〈パスワード〉';

データベースの作成

CREATE DATABASE componentdb;

権限の付与

GRANT ALL PRIVILEGES ON ALL TABLES IN SCHEMA public TO 〈ユーザ名〉;

一度, SQL Shell を終了した後, 再度, SQL Shell を起動する. 以下を指定する.

Database: componentdb ユーザ名:〈ユーザ名〉

SQL Shell 内に Server/doc/TranTables. sql の中身を貼り付けて各テーブルを作成する. また,テーブルを作成する際には,一度に全てのテーブル作成を行うのではなく,一つずつ作成し,エラーが発生していないか確認する.

· Python 実行用仮想環境の構築

まず Python 本体をインストールする. (※Windows 版 Ver3.6.8 を使用して動作確認を行っている.)

サーバ実行用 Python 仮想環境を保持するディレクトリを作成し、コマンドプロンプトなどで作成したディレクトリに移動する.

以下のコマンドを実行し、仮想環境を作成する.

〈Python インストールパス〉/python -m venv〈仮想環境名〉

コマンドプロンプトで、以下のコマンドを実行し、作成した仮想環境に入る.

| 仮想環境構築ディレクトリ>/Scripts/activate.bat

作成した仮想環境ディレクトリに、Server/doc/requirement.txt をコピーした後、以下のコマンドで仮想環境の構築を行う.

pip install -r requirement.txt

・サーバ実行用パッチファイルの修正

DB サーバ起動用パッチファイル (Server/ComponentDatabaseService/start_DB_server .bat)の中身を構築した環境に応じて修正する. 修正する箇所は,「APP_ROOT」と「APP_Python」の2カ所である.

set APP_ROOT=" 〈DB サーバのソースを配置したディレクトリ名〉"

set APP_Python=<Python 仮想環境を構築したディレクトリ名>

上記を修正した後, DB サーバ起動用パッチファイルを実行する. 図 2 に示すような画面が表示されれば DB サーバが正常に起動している.



図 2 start_DB_server.bat

2.3.2 起動方法

① サーバの立ち上げ

RTSystembuilder > Server > CopmonentDatabaseService フォルダ内の「start_DB_server. bat」を起動する.

② クライアントの立ち上げ

RTSystemBuilder > Client > RTSystemBuilder フォルダ内の「RTSystemBuilder.sln」を開き、表示された Visual Studioの画面上で「デバッグなしで開始」(Ctrl+F5) をクリックする. (タスクバーに出てきたアイコンをピン留めしておくとよい.)

3. RTSystemBuilder (クライアント側) の操作方法

3.1 ホーム画面

図3に示すように設定、コンポーネント情報管理、システム構築、wasanbon 連携、終了のボタンで構成される.終了ボタンを押すと、RTSystemBuilderの画面が終了する.それ以外のボタンを押すと、それぞれの画面に遷移する.



図 3 ホーム画面

3.2 設定画面

図4に設定画面を示す.

3.2.1 データベース設定

・IPアドレス

サーバー側ソフトを実行している PC の IP アドレスを設定する. クライアントアプリと同じ PC 上で起動している場合には、「localhost」と設定する.

• ポート番号

データベース管理システム (PostgreSQL) が使用しているポート番号を設定する. PostgreSQL のインストールを行う際に、ポート番号を変更していなければ、デフォルト設定の「50201」を設定する.

- 3.2.2 GitHub 設定
- ・ユーザ id クライアントアプリを使用するユーザの GitHub アカウント名を設定する.
- ・アクセストークン 「ユーザ id」で設定した GitHub アカウントで取得したアクセストークンを設定する.
- ・システム構築時ベースリポジトリ URI 構築したシステムを登録するユーザ(組織)のリポジトリの URI を設定する.
- ・wasanbon binder リポジトリURI

構築したシステムを wasanbon で使えるようにするために、使用する wasanbon binder リポジトリ URI を設定する.



図 4 設定画面

3.3 コンポーネント情報管理画面

この画面では、RTSystemBuilderでシステムを構築するために必要なRTCを追加し、そのRTCの情報を確認することができる。図5にコンポーネント情報管理画面を示す。

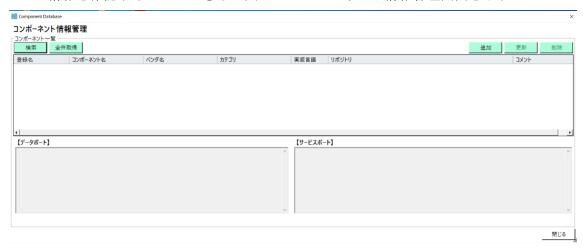


図 5 コンポーネント情報管理画面

3.3.1 RTC の追加

- ① 「追加」ボタンを押す.
- ② 図6に示すような画面が表示される.この画面で登録名,プロファイル,リポジトリURI,コメントを入力する. 最低限必要な最低限必要な入力情報としては、登録名とリポジトリURIである. 登録名は、RTSystemBuilderで使用されるRTCの名前を入力する. リポジトリURIは、追加するRTCのGitHub上のリポジトリURIを入力する. 注意として、ここで入力するRTCは設定画面で設定したベースリポジトリURI上に格納されている必要がある.

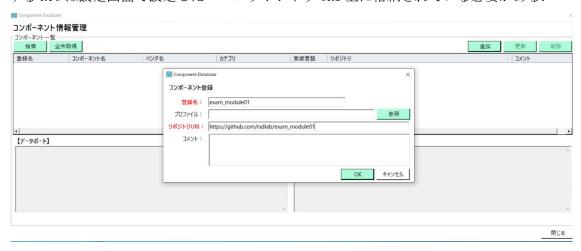


図 6 コンポーネント登録画面

③ 「OK」ボタンを押すと、RTSystemBuilder に RTC が登録される.

3.3.2 RTC 情報の確認

追加された RTC は、図 7 に示すように RTC のコンポーネント名やデータポートなど、様々な情報を確認できる。また、追加した全ての RTC を確認したい場合は、全件取得ボタンを押

すことで確認できる. 更に検索ボタンでは, 図 8 に示すように検索したい RTC の情報を入力することで, 特定条件の RTC を検索できる.

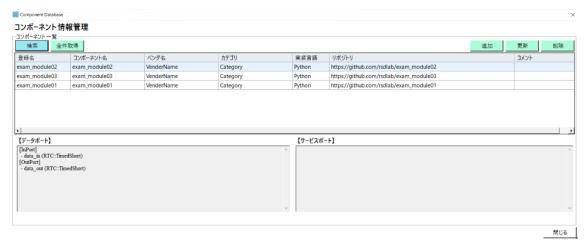


図 7 RTCの情報確認

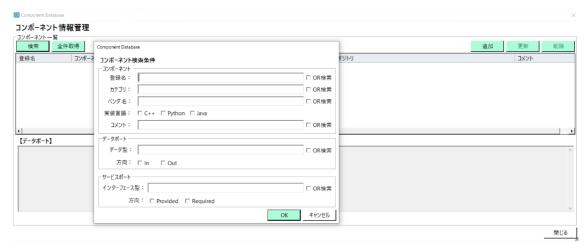


図 8 コンポーネント検索

3.3.3 その他

更新ボタンでは、選択されている RTC の登録名とコメントを変更できる. 削除ボタンでは、選択されている RTC を RTSystemBuilder から削除できる.

3.4 システム構築画面

この画面では、3.3 で追加した RTC を複数選択して一つの RT システムのパッケージとして GitHub にアップロードすることができる. 図 9 にシステム構築画面を示す.

3.4.1 新しいシステムの構築

① 「ベースリポジトリ URI」,「システム名」に新しい RT システムのリポジトリの位置と名前を設定する. ベースリポジトリ URI は設定画面で設定した URI が使用できる. そして,「新規作成」ボタンを押す.

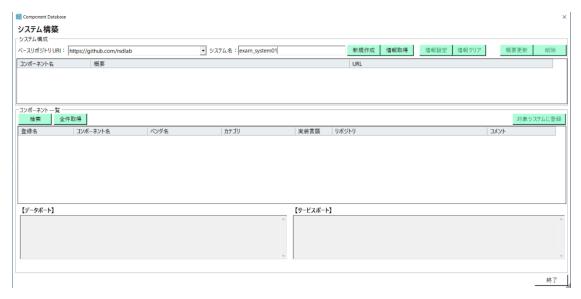


図 9 システム構築画面

② 「コンポーネント一覧」で 3.3.2 と同様に,「検索」か「全件取得」ボタンを押して RTC を表示する. 図 10 に示すように RTC を指定し,「対象システムに登録」ボタンを押すことで,システムに RTC を追加する. (「システム構成」に表示される)

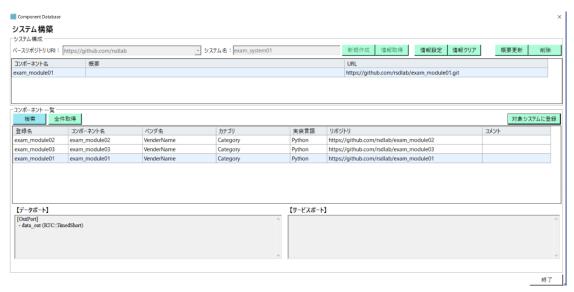


図 10 システムに RTC が追加された画面

③ 必要な RTC を全て選択した後、「情報設定」ボタンを押す. (「情報クリア」ボタンを押すと、選択した RTC が「システム構成」から消え、3.4.1 ①の状態に戻る)図 11 に示すような画面が表示される. この画面で、「システム説明」(README.md)、「ネームサーバー」、「コミットメッセージ」を設定することでリポジトリに反映される. そして、「OK」ボタンを押すことで、システムがリポジトリに登録される.

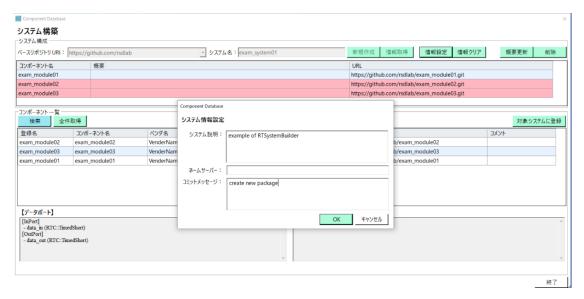


図 11 システム情報設定画面

3.4.2 元のシステムの RTC の編集

- ① 「ベースリポジトリ URI」,「システム名」に編集したい RT システムのリポジトリの位置 と名前を設定する. そして,「情報取得」ボタンを押す.
- ② 図 12 に示すように、「システム構成」に対象システムに含まれる RTC が表示される. 対象システムに RTC を追加したい場合、3.4.1 ②と同様に行う. RTC を削除する場合、RTC を指定し、「削除」ボタンを押すことで削除できる. また、「概要更新」ボタンは、選択した RTC の概要を書き換えることができる.

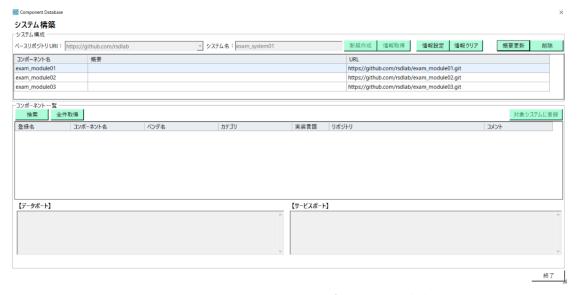


図 12 システムの RTC が表示された画面

③ 編集が完了した後、3.4.1 ③と同様に行うことで、編集されたシステムがリポジトリに登録される.

3.5 wasanbon 連携画面

この画面では、リポジトリ上の RT システムを was an bon binder に追加することができ、was an bon でそのシステムを使うことができるようになる。 図 13 に was an bon 連携画面を示す.

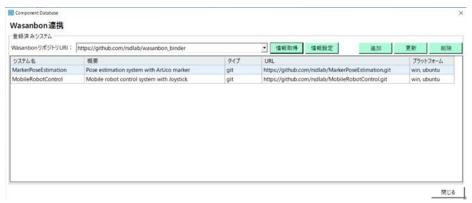


図 13 wasanbon 連携画面

3.5.1 wasanbon binder への追加

- ①「wasanbon リポジトリ URI」で、システムを追加する binder のリポジトリ URI を選択する. 設定画面で、設定したリポジトリ URI を選択できる. 「情報取得」ボタンを押した後、「追加」ボタンを押す.
- ② 図 14 に示すような画面が表示される. この画面でシステムの名前, 概要, リポジトリ URI, 使用可能プラットフォームを設定する. これらの情報は wasanbon binder に反映される. そして,「OK」ボタンを押す.

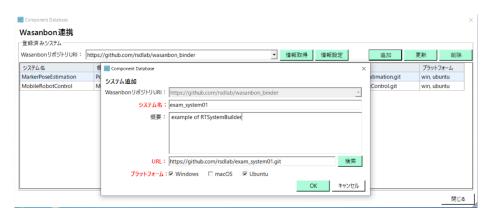


図 14 システム追加画面

③ 図 15 に示すように「登録済みシステム」に設定したシステムの情報が表示される. (この時点では、RTSystemBuilder に追加されただけで、wasanbon binder には追加されていない) binder に追加するシステムを指定し、「情報設定」ボタンを押す.

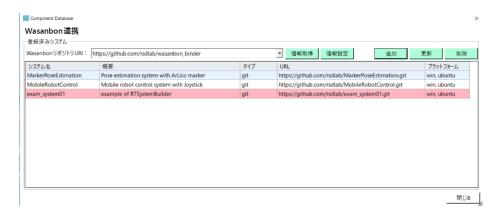


図 15 システム情報の表示

④ 図 16 に示すような画面が表示される. 「コミットメッセージ」を入力し、「OK」ボタンを押すことで、図 17 に示すように binder に追加される.

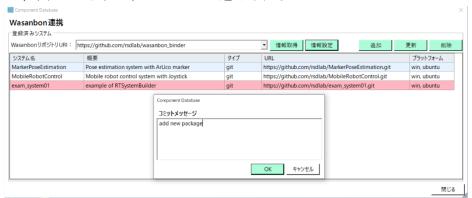


図 16 コミットメッセージ入力画面

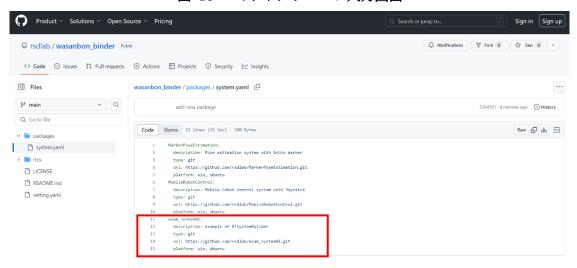


図 17 新しいシステムが追加 wasanbon binder

3.5.2 wasanbon binder の編集

- ① 「wasanbon リポジトリ URI」で、編集したい binder のリポジトリ URI を選択する. 設定 画面で、設定したリポジトリ URI を選択できる. 「情報取得」ボタンを押すと、binder に記述されているシステムの情報が表示される.
- ② システムを削除する場合,対象のシステムが選択された状態で「削除」ボタンを押すことで,削除される.システムの情報を編集する場合,対象のシステムが選択された状態で「更新」ボタンを押すことで,システム更新画面で概要とプラットフォームの情報を変更できる.
- ③ 編集が完了した後, 3.5.1 ③, ④と同様に行うことで, binder の編集が反映される.