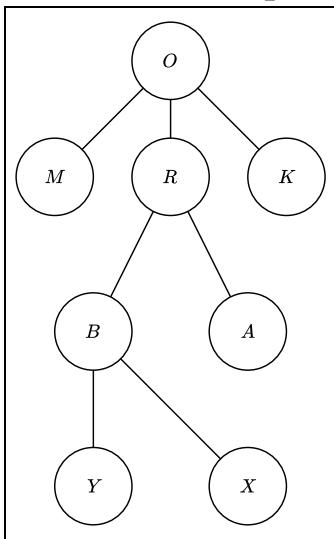


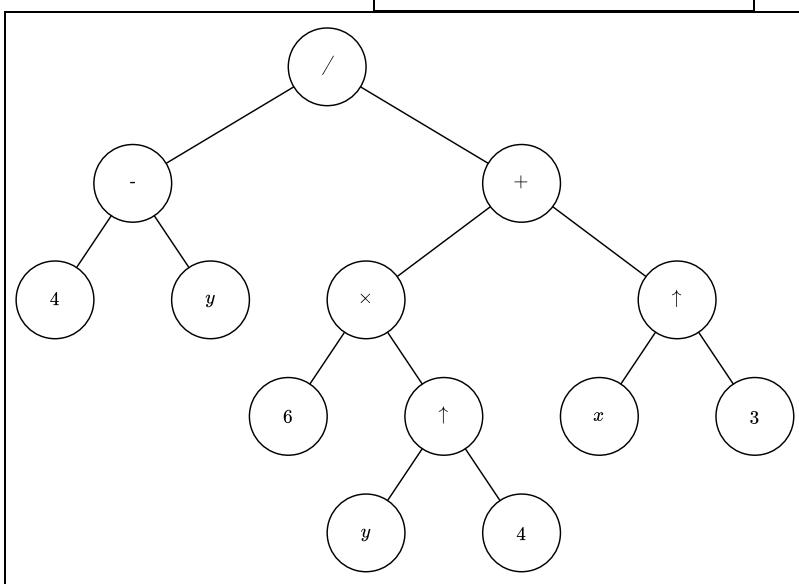
Diskrētās struktūras datorzinātnēs

Praktiskā nodarbība

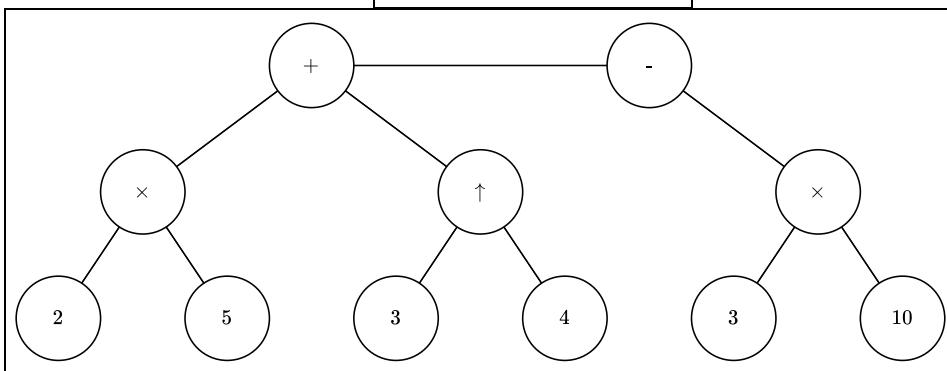
”Dota pēcsakārtojuma rinda $KAXYBRMO$. Pārveido par grafu ar nosacījumu, ka virsotnei O ir 3 pēcteči, bet R un B ir 2 pēcteči.“



”Dota prefiksa virkne $/ + \uparrow x 3 * 6 \uparrow y 4 - 4 y$, pārveido par grafu.“



”Dota prefiksa virkne $- + * 2 5 \uparrow 3 4 * 3 A$, pārveido par grafu un izpildi darbības.“



$$(2 \cdot 5) = 10 = a$$

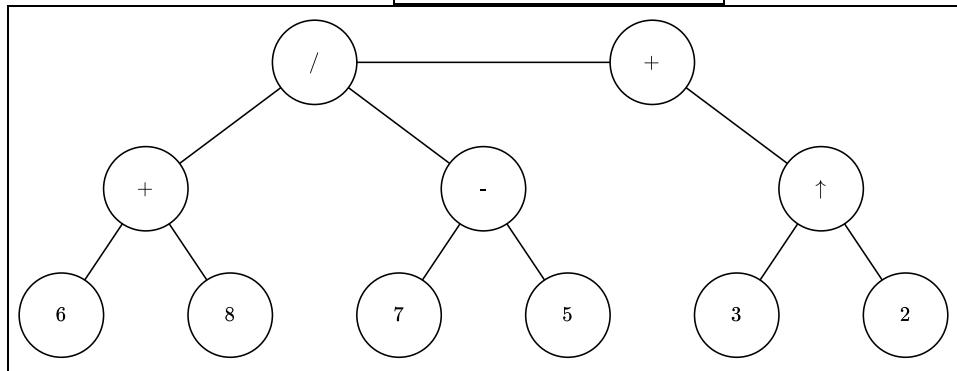
$$(3^4) = 81 = b$$

$$(3 \cdot 10) = 30 = c$$

$$(a + b) = 10 + 81 = 91 = d$$

$$(91 - 30) = \underline{\underline{61}}$$

”Dota postfiksa virkne **68 + 75 - /32 ↑ +**, pārveido par grafu un izpildi darbības.“



$$(6 + 8) = 14 = a$$

$$(7 - 5) = 2 = b$$

$$(3^2) = 9 = c$$

$$(a : b) = 14 : 2 = 7 = d$$

$$(d + c) = 7 + 9 = \underline{\underline{16}}$$