# Running in Paradise

### Thème:

Sur une île, une apocalypse zombie s'est déclarée. Vous devez trouver un moyen de quitter l'île avant de vous faire attraper.

# Résumé du scénario :

Vous incarnez un jeune héros parmi plusieurs choix possibles. Vous vous rendez compte qu'un virus transforme les habitants de votre île en zombie. Il vous faut trouver un moyen de fuir avant de vous faire attraper. Deux possibilités : partir en avion ou partir en bateau. Vous devrez trouver comment démarrer ces véhicules en fouillant l'ile et en parlant aux habitants encore présents, tout en évitant les zombies.

## Scénario complet :

Vous avez donc le droit entre plusieurs personnages de départ, cependant l'histoire reste la même.

Vous êtes devant votre université lorsque vous entendez des cris retentir du terrain de football à quelques mètres de vous. Ce sont des zombies qui attaquent l'équipe universitaire. Vous fuyez les lieux et comprenez que l'île est contaminée, des zombies se baladent dans les rues. Vous vous retrouvez face à un panneau indiquant la Marina d'un côté et l'Aéroport de l'autre.

Si vous vous déplacez en direction de la Marina, vous rencontrez une jeune femme qui dit être la fille du capitaine du dernier bateau sur l'île. Mais ce dernier est encore saoul au bar. Elle vous demande de l'aider, et en échange elle vous dira comment récupérer les clés du bateau. Si vous décidez de récupérer les clés sans parlez au capitaine (et donc voler le bateau), vous débloquerez une mauvaise fin. Ne sachant pas naviguer, vous échouez le bateau contre les récifs. Cependant si vous aidez le capitaine à résoudre ses problèmes d'alcool, il vous fera quitter l'île sans soucis. C'est la première bonne fin du jeu.

Si vous décidez de quitter l'ile par les airs, vous vous dirigez vers l'aéroport. Vous prenez le dernier métro vous amenant à l'aéroport. Là, un ancien vétéran vous demande de l'aide. Si vous l'aidez il vous donnera un parachute. Mais pendant ce temps, l'aéroport ferme ses portes. Seule une pince à couper permet d'ouvrir les grilles. Arrivé sur la piste, un pilote vous apprend que tous les avions en état ont déjà décollé. Un avion est encore sur la piste mais il est à sec de carburant. Vous êtes donc à la recherche de carburant que vous trouverez dans une zone remplie de zombies. Il vous faudra un élément permettant de les distraire ou de les tuer. Avec le carburant, vous arrivez à quittez l'île, cependant la quantité étant insuffisante l'avion se dirige vers un krach. Si vous n'avez pas obtenu le parachute il s'agit d'une mauvaise fin. Sinon il s'agit de la deuxième et dernière bonne fin.

Attention si vous perdez trop de temps pour quitter l'ile, les zombies vous attraperont!

### Lieux, éléments, personnages, commandes :

- 14 Zones: Marina, Hôtel, Bar, Supermarché, Entrée Aéroport, Piste Aéroport, Station Essence, Armurerie, Métro, Maison de la jeune femme, Ruelle de départ, Ruelle métro, Ruelle Ouest, Ruelle Est.
- Eléments : Clés du bateau, Bouteille en verre (objet de distraction), Revolver (objet pour éliminer des zombies), Cachet Aspirine, Pince Coupante, Jerrican, Hache, Parachute.
- Commandes : Se déplacer (changer de zone), Parler avec une personne, Interagir,
  Fouiller, Prendre.
- Personnages : 3 personnages jouables : L'expert en art martiaux (peut battre les zombies sans objets nécessaires), L'intellectuel (Devine plus facilement comment obtenir les bonnes fins), L'étudiant Miagiste (Aucun avantage car il n'a pas son ordinateur sur lui) ; personnages secondaires : Capitaine du bateau, Fille du capitaine, Pilote d'avion, Vétéran de guerre, Pompiste, Zombies.

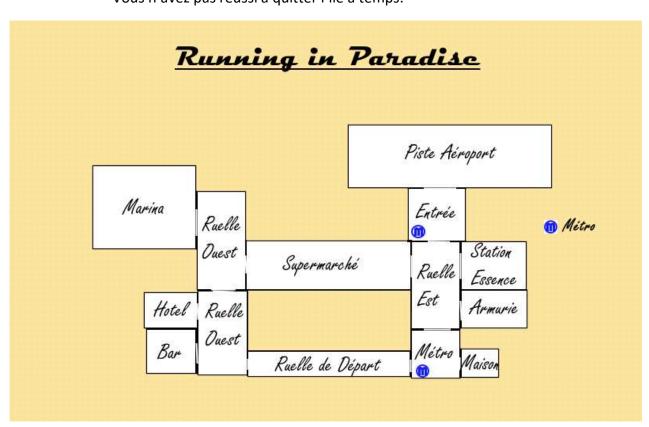
# Fins possibles:

#### Bonnes fins:

- Le capitaine prend le bateau avec vous.
- Le vétéran vous a donné un parachute et vous avez pris l'avion.

### Mauvaises fins:

- Vous avez volé les clés du capitaine et vous êtes parti sans lui.
- Vous n'avez pas aidé le vétéran et vous avez pris l'avion sans parachute.
- Vous n'avez pas réussi à quitter l'île à temps.



# **CREDITS**

# Equipe de développement :

**HASSAN Khamis** 

LIME Roland

SHEHAB Khaled

SIELVI Jean-Baptiste