**CURSO PHP – Udemy**

**Programação Orientada a Objeto**

* **CLASSE**

Um conteiner com variáveis e funcões. Na OO variáveis e funções ganham funções a mais -> Atributos e Métodos.

Encapsulamento: controla quem pode falar com ela e quem não pode.

Objeto: uma variável que representa ou tira uma cópia da classe – esse processo é chamado de instância.

A classe compõe uma pasta de ferramentas (/classes) que só precisam ser chamadas para realizar tarefas. No futuro, é possível alterar tudo modificando pouco arquivis. Mantém o código organizado. Segurança, pois não é necessário passar senhas de login em banco de dados.