

Git 手动合并修改指南

首先进入您的代码仓库目录：

```
cd 你的目录名
```

强烈推荐：使用 VSCode 打开项目，便于后续查看和解决冲突

```
code .
```

步骤 0：add .

由于您大概更改了 `bits.c`，使用 `git add .` 把更改添加到暂存区

```
git add .  
git commit -m "你的更改信息"
```

步骤 1：添加远程仓库

```
git remote add template https://github.com/RUCICS/DataLab-2025Fall.git
```

 **注意：**此命令只需执行一次

步骤 2：获取远程仓库更新

```
git fetch template main
```

步骤 3：合并远程仓库更新

使用 rebase

```
git rebase template/main
```

这时候会看到如下报错，我们需要解决冲突

```

[new branch] main
wood@Wood:~/Datalab$ git rebase template/main
Auto-merging README.md
CONFLICT (add/add): Merge conflict in README.md
Auto-merging decl.c
CONFLICT (add/add): Merge conflict in decl.c
error: could not apply 2b7e1ae... Initial commit
hint: Resolve all conflicts manually, mark them as resolved with
hint: "git add/rm <conflicted_files>", then run "git rebase --continue".
hint: You can instead skip this commit: run "git rebase --skip".
hint: To abort and get back to the state before "git rebase", run "git rebase --abort".
Could not apply 2b7e1ae... Initial commit
wood@Wood:~/Datalab$

```

步骤 4：解决冲突

情况一：使用 VSCode 解决冲突

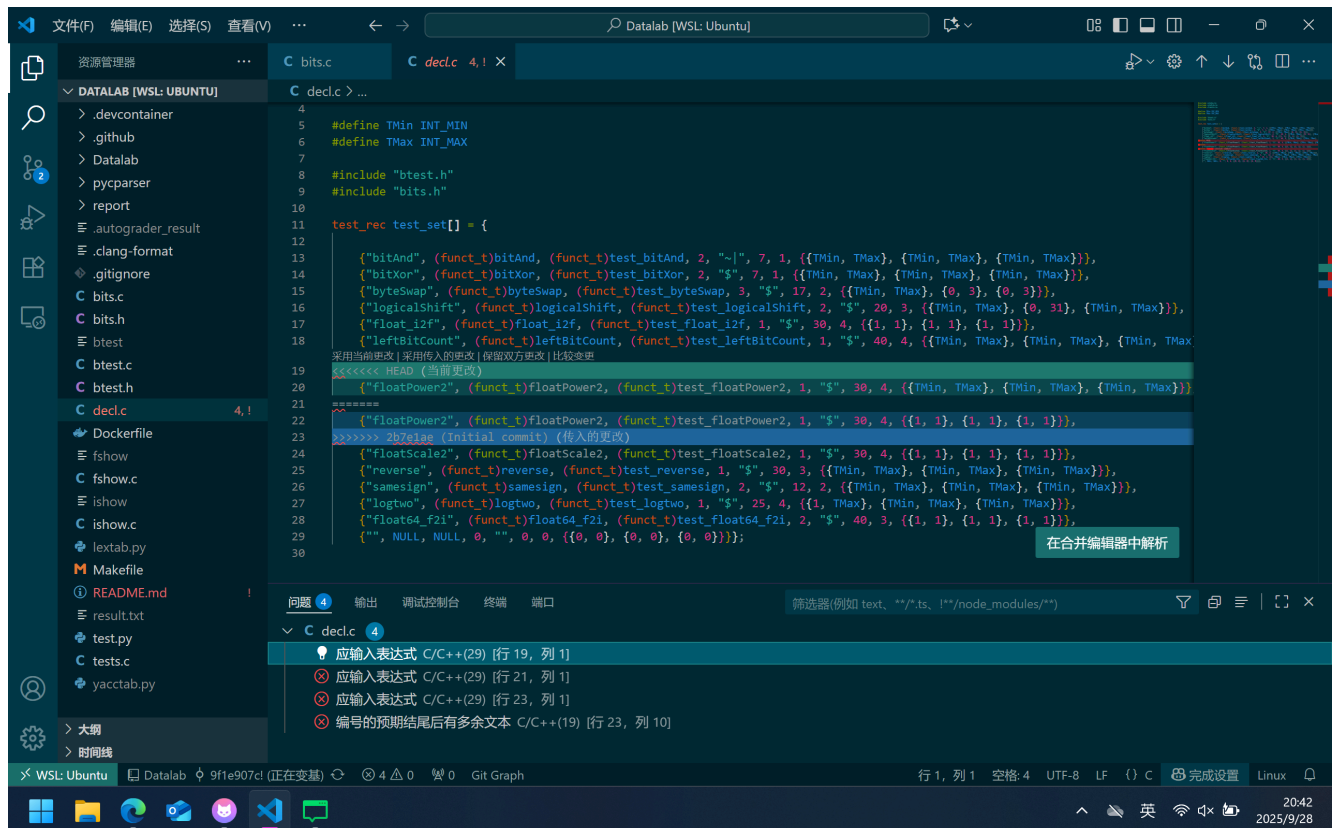
如果您已经运行了 `code .`，可以直接在 VSCode 中解决冲突。

1. 查看冲突文件

- 在左侧面板的 SOURCE CONTROL: CHANGES 中查看所有冲突文件。（如果没有这个板块，如图所示，找到标红的两个文件 `decl.c` 和 `README.md`）。此次合并中，这两个文件有冲突。

首先打开一个文件，看到如下图所示的冲突提示：

注：如果找不到这样的提示，`ctrl + F` 搜索 `<<<<<<< HEAD` 即可。



2. 解决冲突

- 点击打开冲突文件

- 在冲突区域选择 **Accept Current Change**

说明：以后根据实际情况，您可以选择：

- Accept Current Change - 采用当前更改
- Accept Incoming Change - 采用传入更改
- Accept Both Changes - 接受双方的修改

当前建议选择 Accept Current Change

3. 添加到暂存区

- 方法一：
 - 点击文件右侧的 "+" 号，将修改添加到暂存区（注，如果有人找不到这个页面，使用方法二）。



- 方法二：
 - 使用命令行。如果你解决的是 `decl.c`，运行：

```
git add decl.c
```

如果你解决的是 `README.md`，运行：

```
git add README.md
```

当你把两个文件都解决完后，就完成了这一步。

步骤五：解决完冲突后...

1. 检查确认文件无误后，暂存所有更改

```
git add .
```

2. 将这些更改追加到当前正在编辑的提交中，并且不修改提交信息

```
git commit --amend --no-edit
```

3. 继续 rebase 过程

```
git rebase --continue
```

4. 把之前stash的pop出来

```
git stash pop
```

如果出现命令编辑器...

如果是 Vim：

- 按 `Esc` 键退出插入模式
- 输入 `:wq` 保存并退出

如果是 Nano：

- 按 `Ctrl + X` 退出
- 按 `Y` 确认保存
- 按 `Enter` 确认文件名