

- 指针也可以指向函数。这提供了一个很强大的存储和向代码传递引用的功能，这些引用可以被程序的某个其他部分调用。例如，如果我们有一个函数，用下面这个原型定义：

```
int fun(int x, int *p);
```

然后，我们可以声明一个指针 `fp`，将它赋值为这个函数，代码如下：

```
int (*fp)(int, int *);
fp = fun;
```

然后用这个指针来调用这个函数：

```
int y = 1;
int result = fp(3, &y);
```

函数指针的值是该函数机器代码表示中第一条指令的地址。

`int a[3]`  
`*a[3]`  
`int (*a)[3]`  
`int *(a[3])`

### 给 C 语言初学者 函数指针

函数指针声明的语法对程序员新手来说特别难以理解。对于以下声明：

```
int (*f)(int*);
```

要从里(从“`f`”开始)往外读。因此，我们看到像“`(*f)`”表明的那样，`f` 是一个指针；而“`(*f)(int*)`”表明 `f` 是一个指向函数的指针，这个函数以一个 `int*` 作为参数。最后，我们看到，它是指向以 `int*` 为参数并返回 `int` 的函数的指针。

`*f` 两边的括号是必需的，否则声明变成

```
int *f(int*);
```

它会被解读成

```
(int *) f(int*);
```

也就是说，它会被解释成一个函数原型，声明了一个函数 `f`，它以一个 `int*` 作为参数并返回一个 `int*`。

Kernighan 和 Ritchie [61, 5.12 节] 提供了一个有关阅读 C 声明的很有帮助的教程。

### 3.10.2 应用：使用 GDB 调试器

GNU 的调试器 GDB 提供了许多有用的特性，支持机器级程序的运行时评估和分析。对于本书中的示例和练习，我们试图通过阅读代码，来推断出程序的行为。有了 GDB，可以观察正在运行的程序，同时又对程序的执行有相当的控制，这使得研究程序的行为变为可能。

图 3-39 给出了一些 GDB 命令的例子，帮助研究机器级 x86-64 程序。先运行 `OBJDUMP` 来获得程序的反汇编版本，是很有好处的。我们的示例都基于对文件 `prog` 运行 GDB，程序的描述和反汇编见 3.2.3 节。我们用下面的命令行来启动 GDB：

```
linux> gdb prog
```

通常的方法是在程序中感兴趣的地方附近设置断点。断点可以设置在函数入口后面，或是一个程序的地址处。程序在执行过程中遇到一个断点时，程序会停下来，并将控制返回给用户。在断点处，我们能够以各种方式查看各个寄存器和内存位置。我们也可以单步跟踪程序，一次只执行几条指令，或是前进到下一个断点。

命令	效果
开始和停止 quit run kill	退出 GDB 运行程序(在此给出命令行参数) 停止程序
断点 break multstore break * 0x400540 delete 1 delete	在函数 multstore 入口处设置断点 在地址 0x400540 处设置断点 删除断点 1 删除所有断点
执行 stepi stepi 4 nexti continue finish	执行 1 条指令 执行 4 条指令 类似于 stepi, 但以函数调用为单位 继续执行 运行到当前函数返回
检查代码 disas disas multstore disas 0x400544 disas 0x400540,0x40054d print /x \$rip	反汇编当前函数 反汇编函数 multstore 反汇编位于地址 0x400544 附近的函数 反汇编指定地址范围内的代码 以十六进制输出程序计数器的值
检查数据 print \$rax print /x \$rax print /t \$rax print 0x100 print /x 555 print /x (\$rsp+ 8) print *(long *) 0x7fffffff818 print *(long *) (\$rsp+ 8) x/2g 0x7fffffff818 x/20bmultstore	以十进制输出 %rax 的内容 以十六进制输出 %rax 的内容 以二进制输出 %rax 的内容 输出 0x100 的十进制表示 输出 555 的十六进制表示 以十六进制输出 %rsp 的内容加上 8 输出位于地址 0x7fffffff818 的长整数 输出位于地址 %rsp+8 处的长整数 检查从地址 0x7fffffff818 开始的双(8 字节)字 检查函数 multstore 的前 20 个字节
有用的信息 info frame info registers help	有关当前栈帧的信息 所有寄存器的值 获取有关 GDB 的信息

图 3-39 GDB 命令示例。说明了一些 GDB 支持机器级程序调试的方式

正如我们的示例表明的那样, GDB 的命令语法有点晦涩, 但是在线帮助信息(用 GDB 的 help 命令调用)能克服这些毛病。相对于使用命令行接口来访问 GDB, 许多程序员更愿意使用 DDD, 它是 GDB 的一个扩展, 提供了图形用户界面。

### 3.10.3 内存越界引用和缓冲区溢出

我们已经看到, C 对于数组引用不进行任何边界检查, 而且局部变量和状态信息(例如保存的寄存器值和返回地址)都存放在栈中。这两种情况结合到一起就能导致严重的程序错误, 对越界的数组元素的写操作会破坏存储在栈中的状态信息。当程序使用这个被破