UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE SAN LUIS POTOS Ecuaciones de trabajo $W = \vec{F} \cdot \Delta \vec{s}$ (1) $W = F\Delta s \cos(\theta)$ Energia cinetica y el principio del trabajo v la energía. $K = \frac{1}{2}mv^2$ (3) $W_{net} = \Delta K = \frac{1}{2} m v_f^2 - \frac{1}{2} m v_i^2$ Una fuerza conservativa es aquella para la cual el trabajo realizado por la fuerza al mover un objeto de una posición a otra depende só- lo de las dos posiciones, y no de la travectoria seguida. Referencias [1] D. C. Giancoli, Física para ciencias e ingeniería con física moderna. No. 530 G53., 2009. [2] R. A. Serway and J. W. Jewett, Física para ciencias e ingeniería con física Cengage Learning Editores. moderna.2009

La cantidad de movimiento lineal Energía Potencial gravitaciones v eno momento lineal $\tilde{\mathbf{p}}$, de un objeto se ergía potencial elastica. define como el producto de su masa $U_{arav} = mgy$ por su velocidad. (5) $U_{el} = \frac{1}{2}kx^2$ (6)Cuando la fuerza neta externa sobre Cuando sólo actúan fuerzas conservaun sistema de objetos es cero, la cantivas, la energía mecánica total E. tidad de movimiento total permanece E = K + Uconstante. Ésta es la lev de conser-(7)Si actuan otro tipos de energía, la lev de conservación de energía $\Delta K + \Delta U + \Delta (otros) = 0$ (8)La **potencia** se define como la tasa a la que se efectúa trabajo, o la tasa a

la cual la energía se transforma de una

 $P = \frac{dW}{dt} = \frac{dE}{dt}$

 $P = \vec{F} \cdot \vec{v}$

forma a otra:

Física 1

Ecuaciones de Energía - Momento

O. Ruiz-Cigarrillo

vación de la cantidad de movimiento. La ley de la conservación de la cantidad de movimiento es muy útil al tratar con la clase de eventos conocidos como colisiones. El **impulso** de una fuerza sobre un objeto se define como
$$\vec{\mathbf{J}} = \Delta \vec{\mathbf{p}} \tag{1}$$
 La cantidad de movimiento total se conserva en cualquier colisión:

(9)

(10)

tratar con la clase de eventos conocidos como colisiones. El **impulso** de una fuerza sobre un objeto se define como $\vec{\mathbf{J}} = \Delta \vec{\mathbf{p}}$ La cantidad de movimiento total se conserva en cualquier colisión: $\vec{\mathbf{p}}_A + \vec{\mathbf{p}}_B = \vec{\mathbf{p}}_A' + \vec{\mathbf{p}}_B'$

 $\vec{\mathbf{p}} = m\vec{\mathbf{v}}$

(11)

(12)

(13)