# LittleWire Mikrokontroller mit Ruby - Teil 2

28. November 2014

Andreas Steinel
A.Steinel@gmail.com



# Was? Schon wieder?



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

Schon wieder Hardware?

Ja ... IoT ist im kommen

"According to Gartner: there will be nearly 26 billion devices on the Internet of Things by 2020."

Gartner-Quelle http://www.gartner.com/newsroom/id/2636073

Hardwareübersich Schon wieder?

Überblick

Software

Anschlüsse

Varum das Ganze?

Rubyintegration

Wie gehte lee?

lello World

ading

VS2811/WS2812

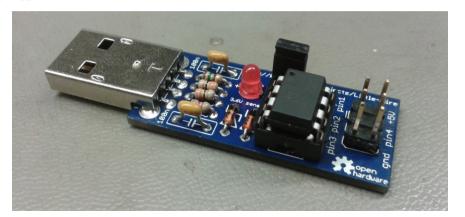
shluß

Schluß

# Das ist LittleWire?

Hardware

Zum einen das Referenzdesign und die Hardwareimplementierung von Ihsan Kehribar



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

Überblick

Rubvintegration

Bildquelle: http://littlewire.cc/

# Was treibt das ganze an?

Hardware



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

Überblick

-Reset

**─────** 3 ── □ 2

Rubvintegration

1-2-A1-

6 7-1-PWM-

5 - 0 - PWM-

- ► ATTiny45 bzw. ATTiny85
- ► 256/512 Bytes EEPROM nichtflüchtiger Speicher (100k Schreibzyklen)
- ► 256/512 Bytes RAM
- ▶ 6 Ein-/Ausgabeleitungen 4 ADC (10-bit), 6xPWM
- Schnittstellen
  - ► GPIO
  - Serial Peripheral Interface (SPI)
  - ► Inter-Integrated Circuit (I<sup>2</sup>C)

Bildquelle: https://learn.sparkfun.com/tutorials/tiny-avr-programmer-hookup-quide/attiny85-use-hints

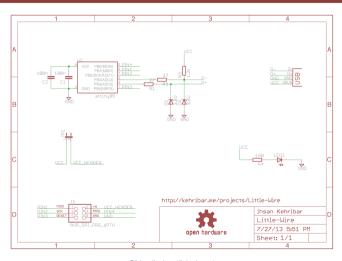
# Wichtig ist das Schema





#### Überblick

## Rubvintegration



Bildquelle: http://littlewire.cc/

# Neben Hardware gibts noch Software



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

Hardwareübersicht

Schon wier Überblick

Software

Anschlüsse

ubvintogration

lubyintegration

Wie gehts los?

Fading

WS2811/WS2812

Schluß

Schluß

Zur Hardware gehört natürlich die Software (auf  $\mu$ C):

- 2012 von Ihsan Kehribar entworfen und über Seeedstudio vertrieben
- ► Kann auch selbst geflasht werden, alles OpenSource
- ► Software USB 1.1 mittels vUSB (Leute von LittleSnitch)
- ► LittleWire Firmware (Aktuell Version 1.3)
- ▶ Firmware dient der Schnittstelle zum Rechner, aber auch zur Peripherie
- Gerät funktioniert nur mit einem Rechner, da es selbst keine Programme speichert

# Warum kein ...



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

#### Hardwareübersicht

Schon wie

## Software

Anschlüsse

## Rubyintegration

Hello World

Fading

WS2811/WS2812

MUSUIICK

Schluß

Schluis

# ► Arduino?

- ► Raspberry Pi?
- ► Name-your-thing?





### Andreas Steinel LittleWire und Ruby

#### łardwareübersicht

Überblick

Anschlüsse

Warum das Ganze?

## Rubyintegration

Wie gehts los?

lello World

WS2811/WS281

Schluß

Scriiuis

Literatur

## LittleWire bietet folgende Anschlußmöglichkeiten out-of-the-box:

- ► Vierkanal GPIO (digital)
- ► 2x 10-bit Analog-Digitalwandler
- ► 2x parallele Hardware PWMs (Digital-Analogwandler)
- ► 3x software PWMs
- ► SPI Protokoll
- ► Philips *I*<sup>2</sup>*c* Protkoll
- ► Dallas 1-Wire Protokoll
- ► 4-Kanal WS2811 und WS2812 RGB LED Unterstützung
- ► USBTinyISP Mikrokontrollerprogrammierer

# Low-Level-Funktionen

Anschlüsse



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

Hardwareübersicht

Schon wie Überblick

Software Anschlüsse

Aliaciliusse

Rubyintegration

Mis ashts les?

Hello World

ading

WS2811/WS2812

Schluß

Literatur

► GPIO für

- ► Blinken von LEDs
- Auslesen von Schalterzuständen
- ► manuelles (nicht zeitkritisches) Bit-Banging (z.B Sensoren)
- ► Analog-Digitalwandler zum Auslesen
  - von Potentiometern
  - Sensoren
  - ► Spannungsmessung (z.B. Akku)
- ► Digital-Analogwandler (Hardware oder Software)
  - Appleskes LED Fading
  - ► Servo-Ansteuerung
  - Spannungserzeugung

# High-Level-Funktionen Anschlüsse



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

Anschlüsse

Die Wesentlich spannenderen Dinge sind aber die High-Level-Protokolle, die einfach "nach oben" durchgereicht werden:

- ► Serial Peripheral Interface (SPI)
  - ► 4 Kanal Schnittstelle (ohne Strom, insgesamt 6 Leitungen)
  - ► eigenes Clock-Signal
- ► Inter Integrated Circuit (I<sup>2</sup>C) Schnitstelle
  - ► 2 Kanal Schnitstelle (ohne Strom, insgesamt 4 Leitungen)
  - ► eigenes Clock-Signal
- ▶ 1-Wire
  - Geteilter Kanal inkl. Strom (insgesamt 2 Leitungen)

# Warum das Ganze?

Anschlüsse



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

#### Hardwareübersicht

Überblick

Software

## Warum das Ganze?

## Rubyintegration

Wie gehts los?

ading

WS2811/WS281

Schluß

Literatur

Warum brauch man diese High-Level-Protokolle?

- ► SPI (1 Geräte an LittleWire möglich) RF-Module (RFM12, nRF24L, etc.), RTC, Displays, SD-Karten, Ethernet, Sensoren, EEPROMs, ISP
- ► *I*<sup>2</sup>*C* (ein Bus-Master, 112 Geräte möglich) Displays, Sensoren, EEPROMs
- 1-Wire (Ein Master, beliebig viele Geräte über addressierbare Clients mit 64-bit)
   Sensoren, Türöffner, EEPROMs

Das schöne an allen Protokollen ist, dass die Taktung individuell erfolgt.

# Was wird wo angeschlossen?



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

#### Hardwareübersicht

Überblick

Software Anschlüs

Warum das Ganze?

Rubvintegration

lello World

Fading WS2811/WS2812

S2811/WS2812 usblick

chluß

**Hard PWM** Soft PWM SPI 1-Wire Silkscreen **ADC** 12C CH B CH B DO pin1 CH C CH 1 SCL SCK DATA pin2 pin3 CH 0 CS CH A SDA DI pin4 CH A

# Wie gehts los?



### Andreas Steinel LittleWire und Ruby

Hardwareübersicht

Schon wie

Software

Anschlusse

Rubyintegratio

## Wie gehts los?

Hello World

rading WS2811/WS2812

Ausblick

Schluß

Entweder man kümmert sich in plain-old-C um die Kommunikation mit LittleWire, oder man nimmt einfach Ruby!

Mittels des littlewire Gem erfolgt die Integration, die auch die Abhängigkeiten libusb installiert.

Danach kann es losgehen .... direkt interaktiv rein

```
require 'littlewire'
require 'pry'
```

```
wire = LittleWire.connect
```

pry

# Hello World Rubyintegration



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

Hello World

Wie könnte es anders sein ... wir bauen als erstes 'Hello World' in Hardware - oder das Blink-Beispiel:

Wir bringen eine LED zum Leuchten (GPIO-Aufgabe):

- ► GPIO Pin SCK (Pin 2) als Ausgang konfigurieren
- ► Ausgang auf HIGH (also 1) setzen
- warten
- ► Ausgang auf LOW (also 0) setzen

# Hello World

Rubvintegration



Andreas Steinel LittleWire und Ruby

# Rubvintegration

## Hello World

```
require 'littlewire'
wire = LittleWire.connect
pin = :sck
wire.pin_mode pin, :out
loop do
  wire.digital_write pin, :vcc
  sleep 1
  wire.digital_write pin, :gnd
  sleep 1
end
```





### Andreas Steinel LittleWire und Ruby

## Rubvintegration

## Fading

# Einfaches Appleskes Fading einer LED mittels PWM

- ► Schleife iterieren
  - ► Fadewert mittels Sinus berechnen (Bytewert als Ergebnis)
  - ► Schreiben des Bytewerts an PWM Pin

# Fading Rubyintegration



### Andreas Steinel LittleWire und Ruby

#### Hardwareübersicht

Schon wied

O - thorono

Anschlüsse

## Rubvintegration

Wie gehts los?

## 7 Fading

WS2811/WS2812 Ausblick

Schluß

Literatur

```
require 'littlewire'
wire = LittleWire.connect
FPS = 60
fader = 0.0
loop do
  wire.softpwm_c = (Math.sin(fader) + 1.0) * 100 + 27
  fader += 0.025
  sleep 1.0 / FPS
end
```

# WS2811/WS2812

Rubvintegration



### Andreas Steinel LittleWire und Ruby

WS2811/WS2812

# Sinnvolle und massentaugliche Anwendung von LEDs über LED Strips:

- ▶ feste Farbe (Rot. Grün, Blau, Warmweiß, Kaltweiß)
- ▶ RGB-LEDs (feste Farbe abwechselnd)
- ► RGB-LEDs (Tricolor LED), Strip steuerbar
- ► RGB-LEDs mit einzeln steuerbaren Farben

# und genau den letzten Typ schauen wir uns an:

- einzeln ansteuerbar (sehr cool!!)
- ▶ aktuell noch sehr teuer (144 LED pro Meter, ca. 50 Euro)
- ► sehr Energieintensiv (35 W pro Meter)

# WS2811/WS2812

Rubyintegration

```
Andreas Steinel
LittleWire und Ruby
```

WS2811/WS2812

```
require 'littlewire'
wire = LittleWire.connect
pin = :mosi
speed_in_seconds = 0.025
num leds = 5
hue = 0.0
loop do
  red = 1.0 + (Math.sin(hue) * 127)
  green = 1.0 + (Math.sin(hue + ((Math::PI*2.0) / 3)) * 127)
  blue = 1.0 + (Math.sin(hue - ((Math::PI*2.0) / 3)) * 127)
  wire.ws2811(pin).send([Colorist::Color.from_rgb(red, green, blue)] * num_leds)
 hue += 0.01
  sleep speed_in_seconds
end
```





### Andreas Steinel LittleWire und Ruby

Aushlick

## Was haben wir erreicht?

- Simples LED Handling
- ► PWM für Servos anhand von LED gezeigt
- ► LED Strip bezwungen

Was steht noch auf dem Plan? Bzw. was machen wir das nächste Mal?

- ▶ SPI Bus programmierung
- ► I<sup>2</sup>C programmierung
- ► Ruby Netzwerken über nRF24L01 2.4 GHz Netzwerk

# Weiterführende Literatur Schluß



### Andreas Steinel LittleWire und Ruby

#### Rubvintegration

Literatur

▶ LittleWire Webseite

- ▶ LittleWire C-Dokumentation
- ► LittleWire Ruby GEM
- ▶ Difference between WS2801, WS2811 and WS2812