

Análisis de ideas centrales



Documentación de ideas centrales y justificación para el proyecto de desarrollo web de RUNIIS

Objetivo del Proyecto:

El proyecto tiene como objetivo el desarrollo de una página web para el grupo de carreras deportivas RUNIIS, del Tecnológico de Monterrey. Carlos Sánchez será el Product Owner y Scrum Master, y trabajará de cerca con un equipo de estudiantes de Ingeniería Industrial que acompañarán el proceso de creación del sitio web. El trabajo se llevará a cabo bajo el marco de las metodologías ágiles, específicamente Scrum, con entregas semanales y un enfoque colaborativo.

Estrategia de Desarrollo:

1. Primera Reunión de Kick-off:

- **Objetivo:** La reunión inicial se llevará a cabo para que el grupo estudiantil de Ingeniería Industrial comparta sus ideas sobre cómo desean que sea la página web, qué funcionalidades desean que tenga y qué características consideran esenciales.
- **Formato:** La reunión puede ser en Zoom o de manera presencial, según la preferencia del grupo. El equipo de desarrollo estará en escucha activa durante todo el proceso.
- **Proceso:** Después de escuchar las expectativas y necesidades del grupo, el equipo de desarrollo realizará una breve pausa, luego plantearán preguntas e ideas para asegurar que todas las inquietudes se aborden. También, se dará espacio para que surjan dudas, las cuales se resolverán en ese momento.
- **Resultados esperados:** En esta primera reunión, se tomarán las primeras notas que servirán para la elaboración de las historias de usuario, análisis de requerimientos y la creación del backlog de tareas.

2. Definición de Roles y Tiempos:



- Después de la primera reunión, se llevarán a cabo pláticas adicionales para definir los roles que cada miembro del equipo desea desempeñar y los tiempos estimados para las tareas del proyecto.
- Se establecerá la cantidad de sprints, MVPs, y avances que se entregarán durante cada fase del proyecto.
- La primera entrega significativa será el primer MVP que se tiene previsto para el domingo 16 de noviembre de 2025.

3. **Prototipo y Diagramas:**

- Se creará un prototipo visual de la página web utilizando Figma. Este prototipo servirá como una representación inicial de la interfaz gráfica que tendrá la página.
- También, se desarrollarán diagramas para la base de datos y el flujo de actividades, los cuales facilitarán la comprensión y el desarrollo posterior.
- Todos estos elementos se entregarán en el transcurso de la semana, antes de la entrega del primer MVP.

4. **Implementación de Dailys:**

- **Objetivo:** Se propone la implementación de "Dailys" dentro del equipo de desarrollo web. Estas reuniones de 10 minutos, realizadas cada día, permitirán a cada miembro del equipo compartir qué está trabajando, qué trabajará y qué bloqueos tiene.
- **Justificación:** Las Dailys son prácticas comunes dentro de metodologías ágiles como Scrum, y su implementación ayuda a mantener una alta organización, comunicación y trazabilidad del trabajo realizado en cada sprint.
- **Formato:** Las reuniones se llevarán a cabo en Zoom y serán grabadas. Después de cada reunión, se enviará un resumen escrito de lo discutido y se compartirá con todos los miembros del equipo y con la mesa directiva del grupo estudiantil.
- **Transparencia:** Toda la información generada en las Dailys será documentada y almacenada en una carpeta en Google Drive, lo que permitirá tener acceso constante al progreso del proyecto y mantener a todos los involucrados en el mismo canal.

Justificación del Enfoque:

1. Colaboración constante con el grupo estudiantil:

- La comunicación constante con la mesa directiva del grupo estudiantil de Ingeniería Industrial garantiza que el proyecto se alinee con sus expectativas y necesidades. Esto también fomenta un ambiente de trabajo colaborativo, donde todos los miembros del equipo tienen voz en el proceso.

2. Metodología Ágil y Scrum:

- La elección de Scrum como marco metodológico asegura que el proyecto esté bien organizado y que los avances sean entregados de manera constante y continua. Las entregas semanales permiten iterar y mejorar el producto según las necesidades del grupo.
- Las Dailys, como parte de Scrum, ayudan a mantener la eficiencia y a resolver problemas de manera ágil, evitando que se acumulen bloqueos o malentendidos.

3. Prototipo y Documentación Visual:

- El uso de herramientas como Figma para el prototipado y la creación de diagramas asegura que los desarrolladores y el grupo estudiantil tengan una visión clara de cómo se verá y funcionará la página web, lo que facilita el proceso de desarrollo.
- Los diagramas de base de datos y flujo de actividades son esenciales para organizar la estructura del proyecto, y servirán como guía para el desarrollo del sitio web de manera eficiente.

4. Transparencia y Rastreabilidad:

- El seguimiento constante mediante las Dailys y la documentación diaria proporcionan un nivel de transparencia que garantiza que todos los involucrados estén al tanto del progreso del proyecto y puedan hacer ajustes o sugerencias en tiempo real.
- Además, al almacenar las grabaciones y los informes en Google Drive, se mantiene un historial accesible para todos, lo que facilita la coordinación y la trazabilidad del trabajo.

Próximos Pasos:

- Realizar la primera reunión con el grupo estudiantil para definir expectativas y características de la página web.



- Iniciar la creación de las historias de usuario, análisis de requerimientos y backlog, con base en la información obtenida en la reunión.
 - Comenzar el desarrollo del prototipo visual en Figma y los diagramas de la base de datos y flujo de actividades.
 - Implementar las Dailys dentro del equipo de desarrollo y mantener la documentación de los avances de manera constante.
-

Este enfoque asegura que el proyecto de desarrollo web de RUNIIS se maneje de manera profesional, con la colaboración adecuada entre todos los involucrados, y con una clara orientación a cumplir con los tiempos y requerimientos establecidos.