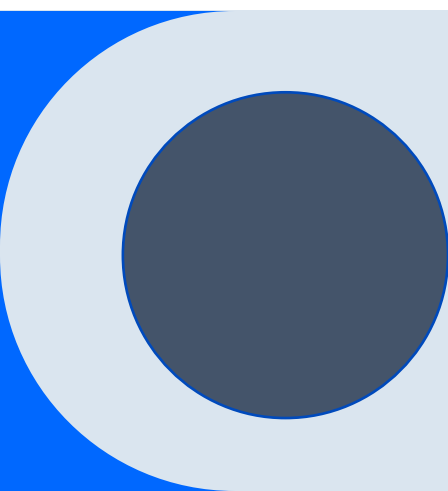


# 中間発表



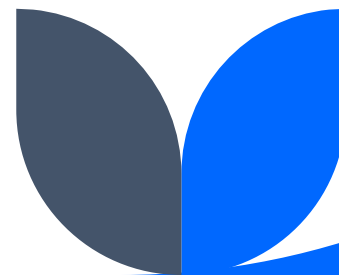
SA実験 1 4班  
池田和樹 小野木龍平  
岡本陽翔 FAN Lizhong

# 目次

要求仕様

設計

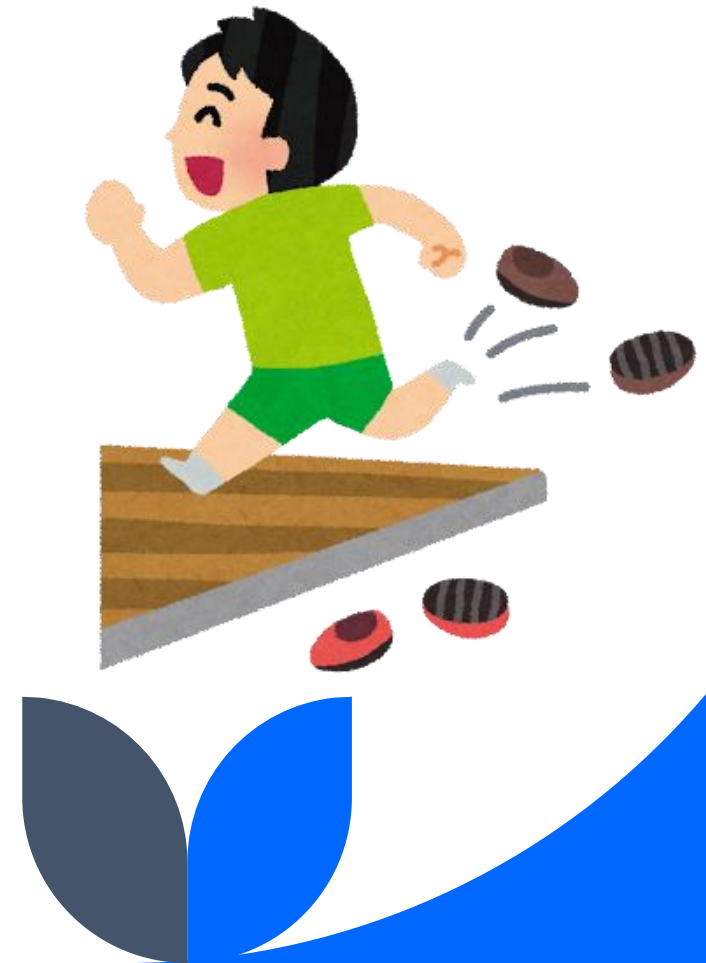
プロジェクト計画



# 1,要求仕様

# システムの概要

- 家に帰ってきた時、リビングの照明を自動的に付けられる
- ユーザはlineからの通知を受け取り、照明保持、消灯などの操作を送信で実現できる





## 製品の機能

- ユーザが指定された場所を通過するとリビングの照明を自動でつけ、Googleスプレッドシートに時刻を記録すること
- ユーザの端末にlineで照明がついたことの通知を送ること
- 人感センサーが反応してからタイマーを作動し、15分が経過するとline上で照明を消すかの確認を行うこと

# 想定する利用者の特性

- ・ 照明を操作する人すべてが対象である

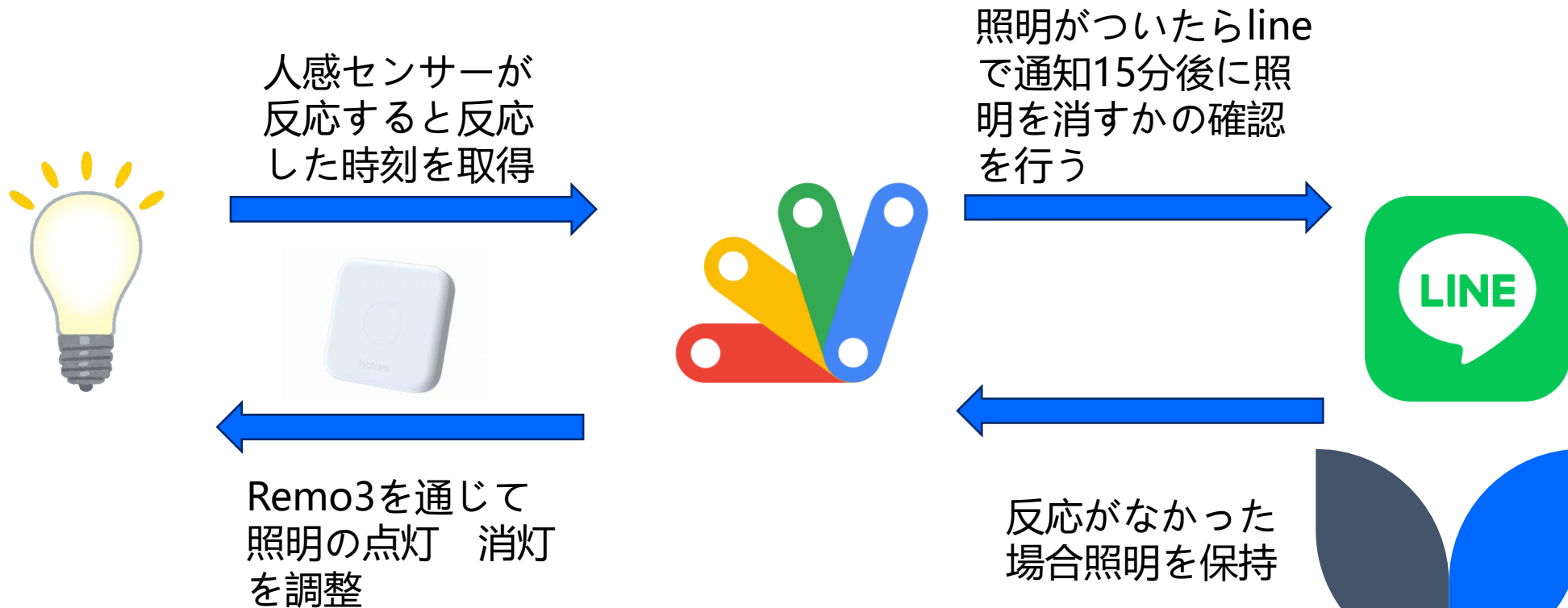
特に！

- ・ 照明は家にいる間に一番操作することが多い家電である。それゆえに毎回操作するのが面倒くさいと感じる人にとって有益なシステムだと考えられる



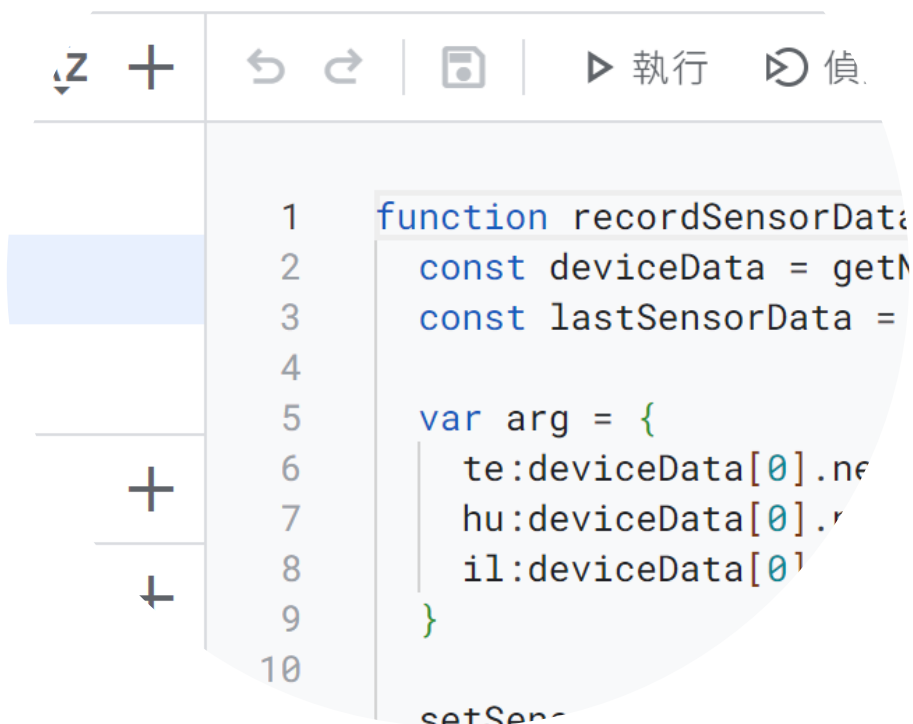
# 2,設計

# システムの流れ





的專案

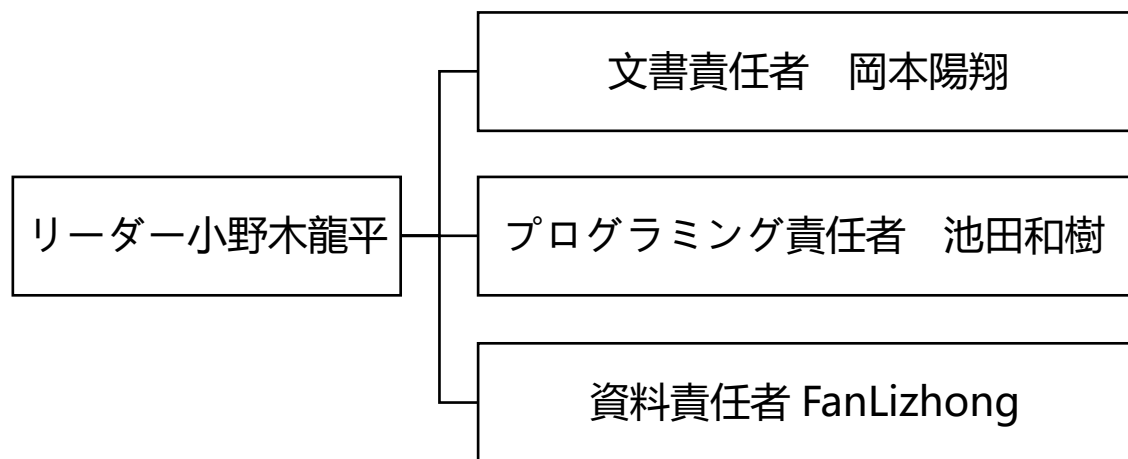


## 必要なモジュール

- 従来の...
- スプレッドシート管理用プログラム
- Remo3データ取得用プログラム
- センサデータ管理用プログラム
- ...に加えて
- Line用プログラム
- 照明操作用プログラム



# 3,プロジェクト計画



- 各種の説明書の作成の管理
- 実装の管理
- 発表資料の管理

22 4限

