

# Group16

Web. 09 Jun.

Riku Omura

Abe kaiki

Watanabe Koushi Watanabe Koushi

# 概要

01

システムの概要  
要求仕様  
想定する利用者

# システムの概要

ブラウザに表示されている内容によって  
部屋の電気の明るさを操作する

## 例

勉強のサイト > 明るくする  
ホラー映画 > 暗くする

# 要求仕様

- ・ ユーザーがすることは  
拡張機能のインストールとNatureRemo Tokenの用意
- ・ 拡張機能のPopupでTokenを保存できる
- ・ HTMLからキーワードを抽出してバックエンドに送信  
(サイトごとに処理を分ける)
- ・ コンテンツを表示してから3秒以内に明るさを適応

# 想定する利用者

映画を鑑賞する際に

部屋の明かりを消して楽しむユーザー  
勉強中に白色の照明を使用する学生

...など

# 設計

02

必要なモジュール  
処理の流れ

# 必要なモジュール

- ・ サイト内のキーワードを取得する **Chrome拡張機能**
- ・ 拡張機能からデータをやり取りする **APIサーバー**
  - ・ キーワードから雰囲気指数を計算するプログラム
- ・ **Nature Remo API**を用いて、明るさの目標値を計算し  
適応するプログラム

# 処理の流れ





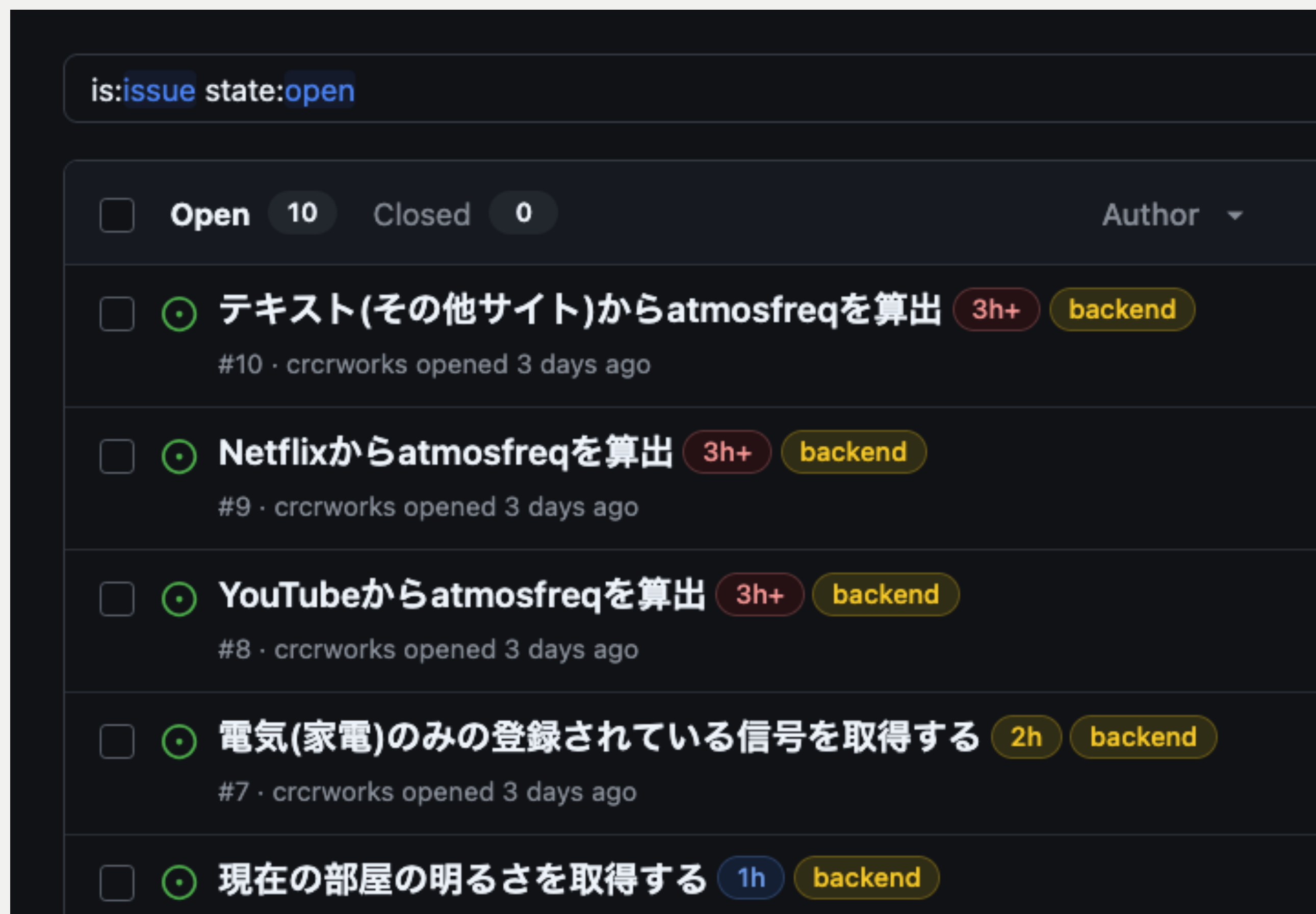
計画

03

タスク管理  
スケジュール

# タスク管理

## GitHub Issue と GitHub Project を使用



# スケジュール

## Sprint 01

6/11 - 6/17

- エラーハンドリング
- 言語の勉強

## Sprint 02

6/18 - 6/24

- 雰囲気指数の計算
- 現在の明るさの取得
- 家電の信号を取得

## Sprint 03

6/25 - 7/8

- Netflixから雰囲気指数を計算
- YouTubeから雰囲気指数を計算
- その他サイトから雰囲気指数を計算

## Sprint 04

7/9 - 7/15

- 雰囲気指数から目標の明るさを算出
- 部屋の明るさを目標値に近づける