

Group16

Web. 09 Jun.

Riku Omura Abe kaiki Iwata Haruki
Watanabe Koushi Ito Tomoaki

概要

01

システムの概要
要求仕様
想定する利用者

システムの概要

ブラウザに表示されている内容によって
部屋の電気の明るさを操作する

例

勉強のサイト	＞ 明るくする
ホラー映画	＞ 暗くする

要求仕様

- ・ ユーザーがすることは
拡張機能のインストールとNatureRemo Tokenの用意
- ・ 拡張機能のPopupでTokenを保存できる
- ・ HTMLからキーワードを抽出してバックエンドに送信
(サイトごとに処理を分ける)
- ・ コンテンツを表示してから3秒以内に明るさを適応

想定する利用者

映画を鑑賞する際に

部屋の明かりを消して楽しむユーザー
勉強中に白色の照明を使用する学生

...など

設計

02

必要なモジュール
処理の流れ

必要なモジュール

- ・ サイト内のキーワードを取得する **Chrome拡張機能**
- ・ 拡張機能からデータをやり取りする **APIサーバー**
 - ・ キーワードから雰囲気指数を計算するプログラム
- ・ **Nature Remo API**を用いて、明るさの目標値を計算し
適応するプログラム

処理の流れ



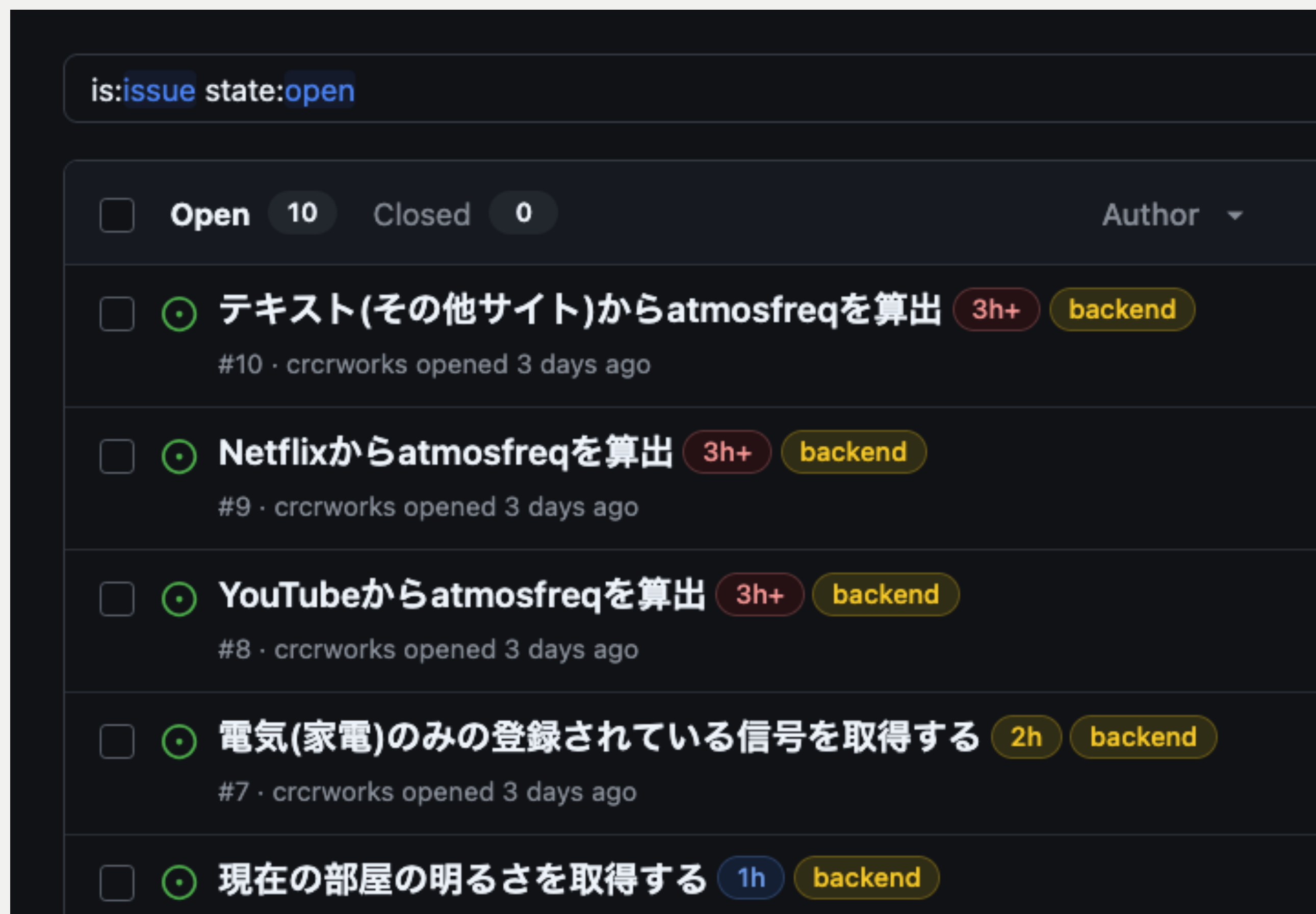
計画

03

タスク管理
スケジュール

タスク管理

GitHub Issue と GitHub Project を使用



スケジュール

Sprint 01

6/11 - 6/17

- エラーハンドリング
- 言語の勉強

Sprint 02

6/18 - 6/24

- 雰囲気指数の計算
- 現在の明るさの取得
- 家電の信号を取得

Sprint 03

6/25 - 7/1

- Netflixから雰囲気指数を計算
- YouTubeから雰囲気指数を計算
- その他サイトから雰囲気指数を計算

Sprint 04

7/2 - 7/9

- 雰囲気指数から目標の明るさを算出
- 部屋の明るさを目標値に近づける