

MANUAL TÉCNICO

SNEYDER BUITRAGO GONZÁLEZ
DANIEL RAMÍREZ CÁRDENAS

PROYECTO: ÁRBOLES N-ARIOS

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

FACULTAD DE INGENIERÍA

DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

LÓGICA Y REPRESENTACIÓN III

MEDELLÍN - ANTIOQUIA

2022/9

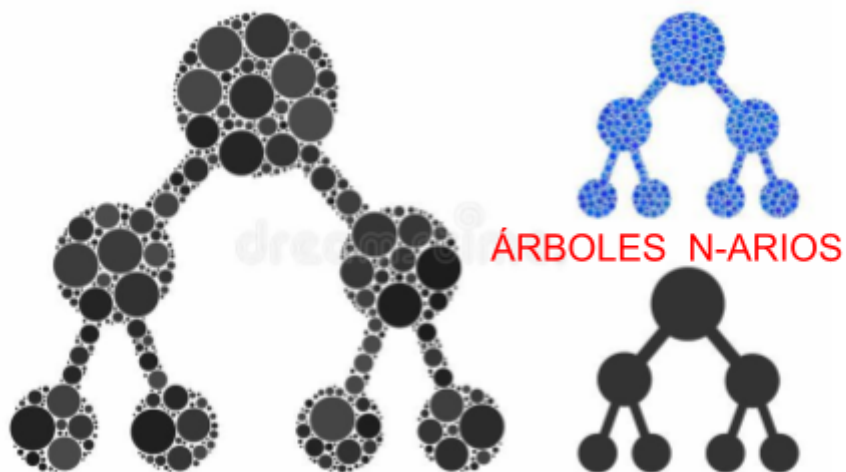


TABLA DE CONTENIDO

1. Objetivo.....	3
2. Requerimientos De Funcionamiento.....	3
3. Instalar Visual Code.....	3-7
4. Instalar el JDK.....	7-8
5. Abrir y compilar el software “Árboles N-Arios”.....	9-12

1. Objetivo

Proporcionar una guía para el lector, del desarrollo de la interfaz y de la instalación del software “Árboles N-arios”.

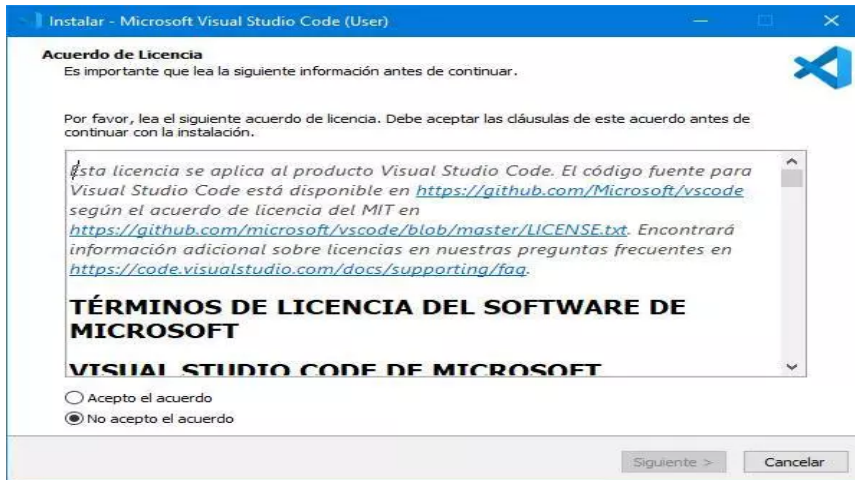
2. Requerimientos De Funcionamiento

Los siguientes requerimientos para el desarrollo y uso de este sistema son para el correcto funcionamiento del software “Árboles N-arios”.

REQUERIMIENTOS	DESCRIPCIÓN
VISUAL CODE O Apache Netbeans	Se recomienda el uso de Visual Code 1.69 que fue la versión donde se programó el sistema del video juego O Apache Netbeans 14 donde también se desarrolló el programa.
JDK	Es un software para desarrolladores de Java. Incluye el intérprete Java, clases Java y herramientas de desarrollo Java. Se recomienda el uso del JDK 11 o mayor.

3. Instalar Visual Code

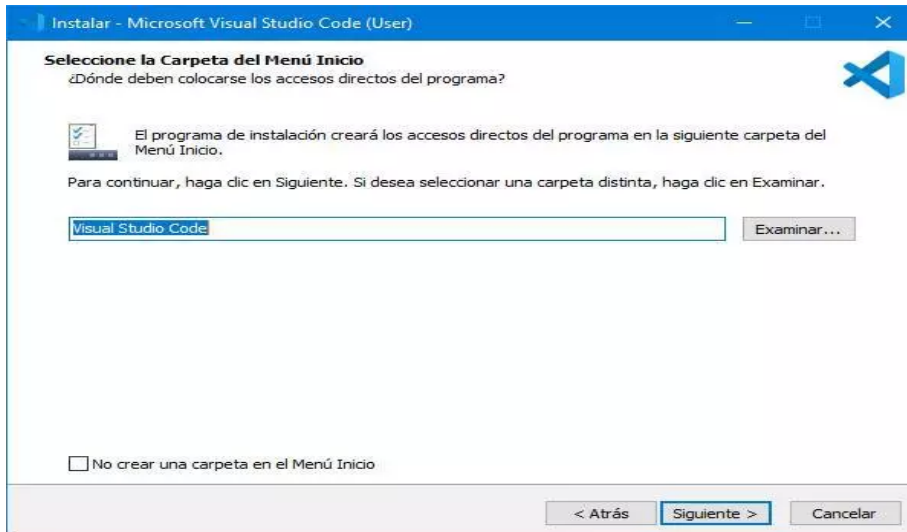
- Instalar la versión de 64 bits para Windows 10. Descargamos dicha versión desde su página web, y una vez bajado el instalador lo ejecutamos. Lo primero que veremos serán los términos de uso del programa, los cuales tendremos que aceptar para continuar.



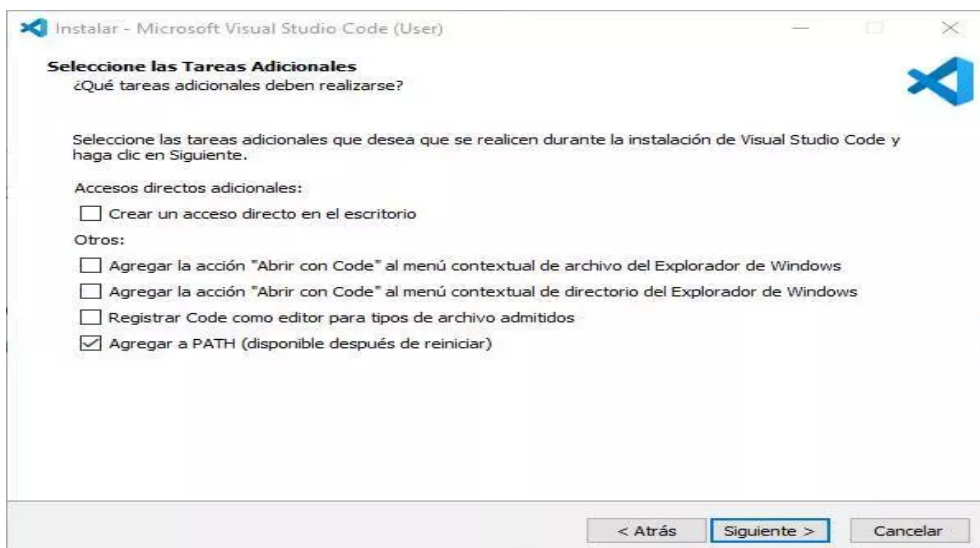
- A continuación, el asistente nos preguntará dónde queremos instalar el programa. Podemos usar la ruta por defecto, o cambiarla nosotros a otro directorio (u otro disco duro) donde queramos copiar el programa.



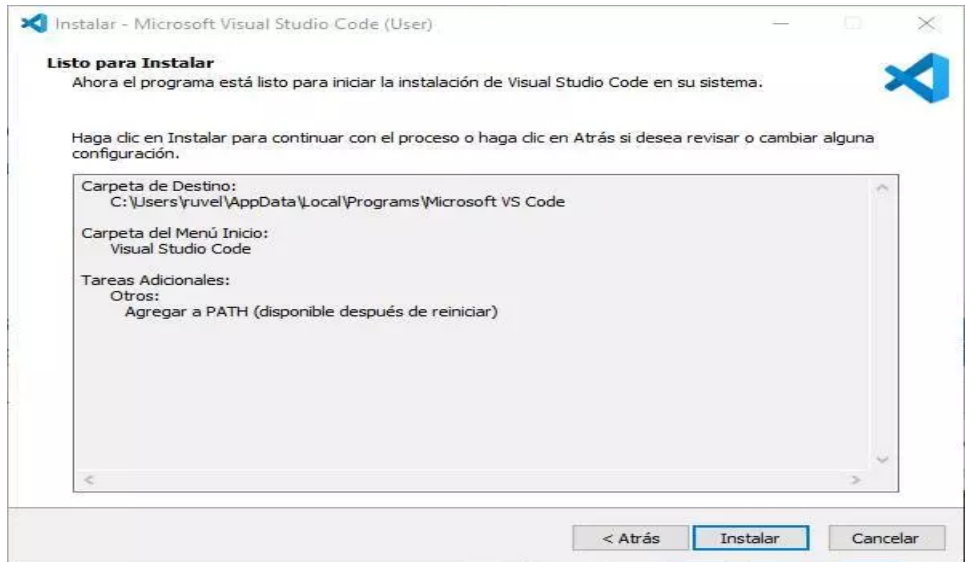
- Acto seguido, el instalador nos pedirá elegir el nombre que queremos darle a la carpeta del inicio donde se guardarán los accesos. Si no queremos crear una carpeta dentro de este inicio podemos marcar la casilla de la parte inferior para omitir este paso.



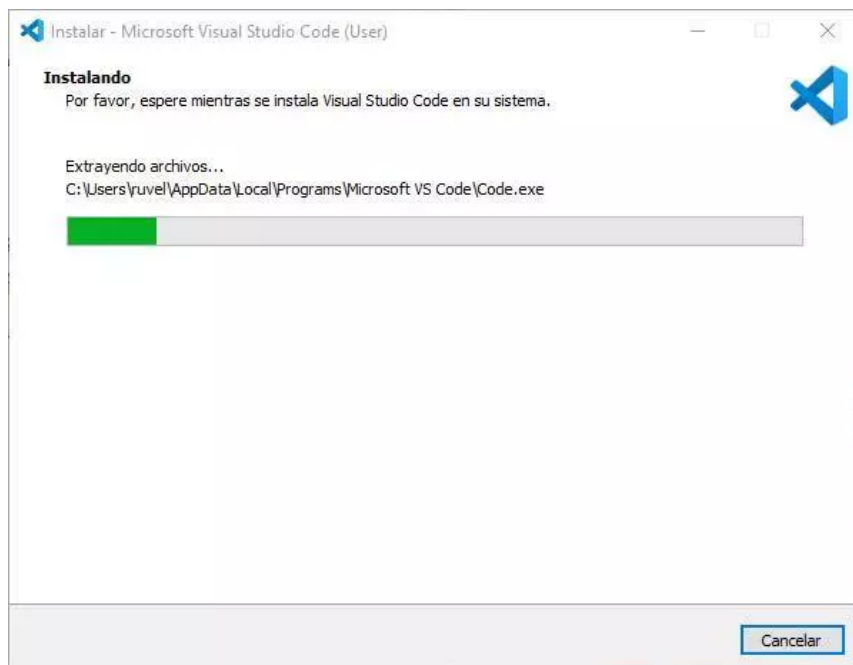
- Seguimos con el proceso de instalación y ahora tendremos que seleccionar las tareas adicionales del programa. Podemos elegir si queremos un acceso directo, añadir entradas al menú contextual del programa, e incluso si queremos añadir el programa al PATH de Windows. Esta es la opción más interesante, las otras podemos marcarlas, o no, al gusto.



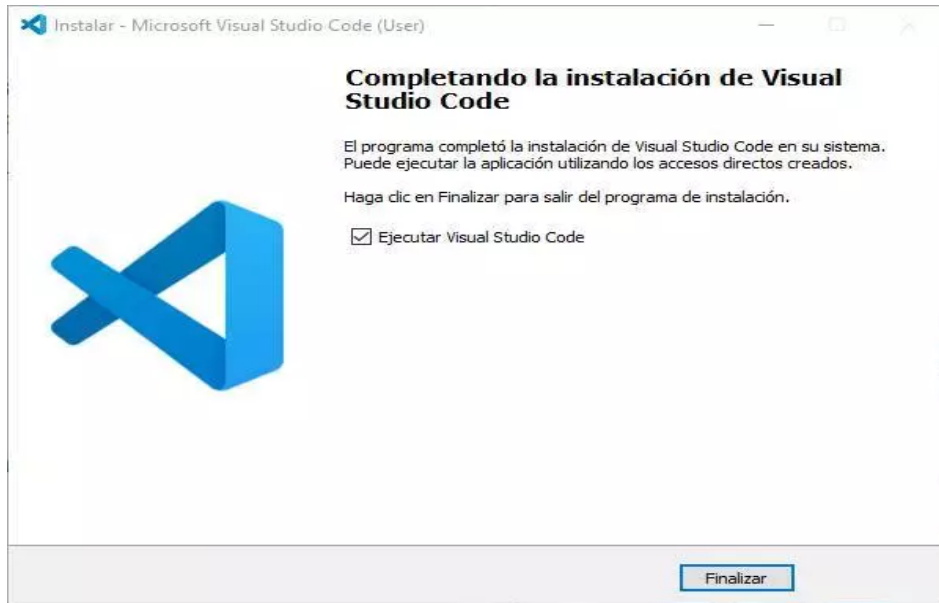
- Para terminar, veremos un resumen con todas las opciones que hemos marcado.



- Si está todo correcto, hacemos clic sobre «Instalar» y comenzará la copia del programa.

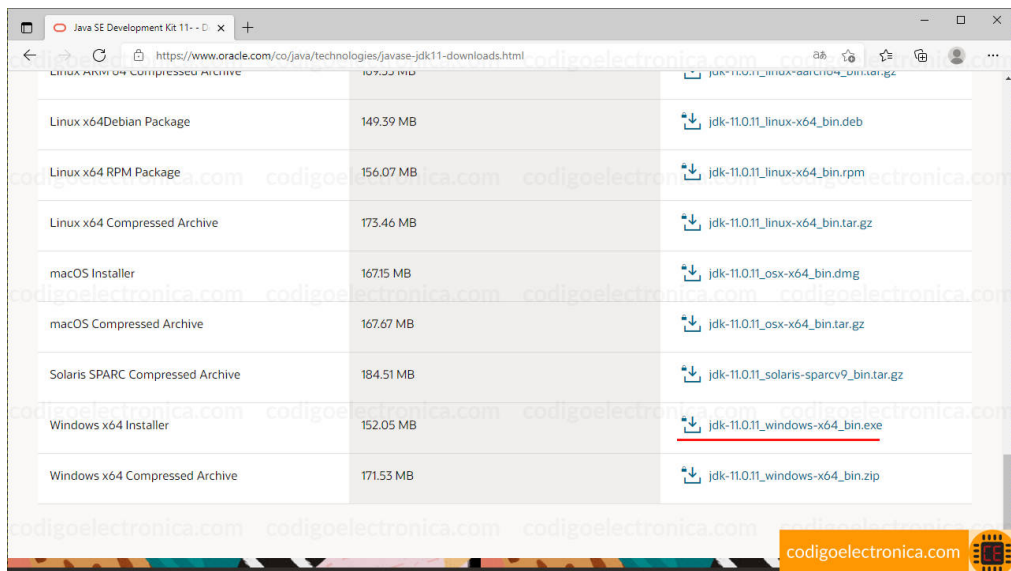


- Al acabar, ya tendremos el programa instalado en nuestro ordenador. Podremos elegir si queremos abrirlo al momento, o si queremos finalizar el asistente, pero sin abrirlo.

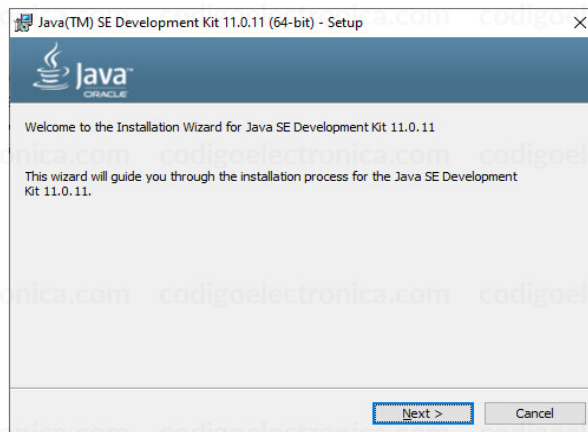


4. Instalar el JDK

- Vamos a dirigirnos a el sitio oficial de la descarga que es [oracle](https://www.oracle.com/co/java/technologies/javase-jdk11-downloads.html) y buscamos el jdk 11 versión ejecutable a x64



- Una vez tengamos descargado el instalador procedemos a ejecutarlo, esto nos mostrará la siguiente ventana donde procedemos a realizar los pasos de instalación que nos indica



- cuando la instalación finalice mostrará la última ventana donde nos indica que ha instalado el jdk-11:

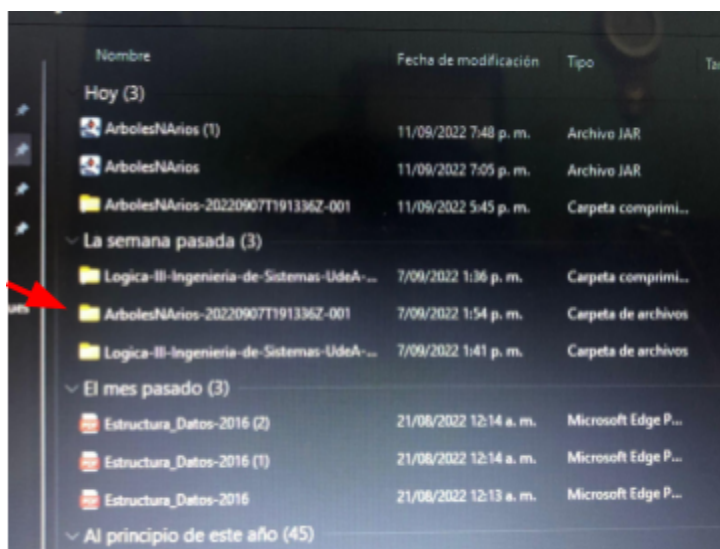


5. abrir y compilar el proyecto “Arboles Narios”

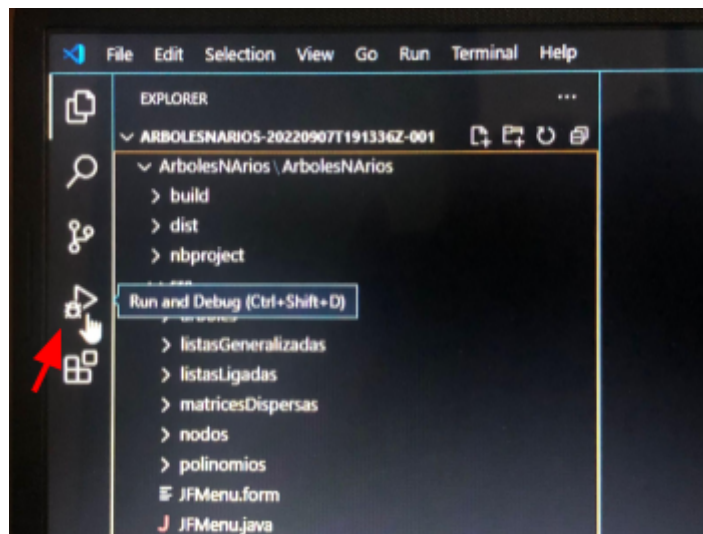
- Lo primero que tenemos que hacer es ejecutar Visual Code, Después le daremos clic en file y luego clic en Open Folder.



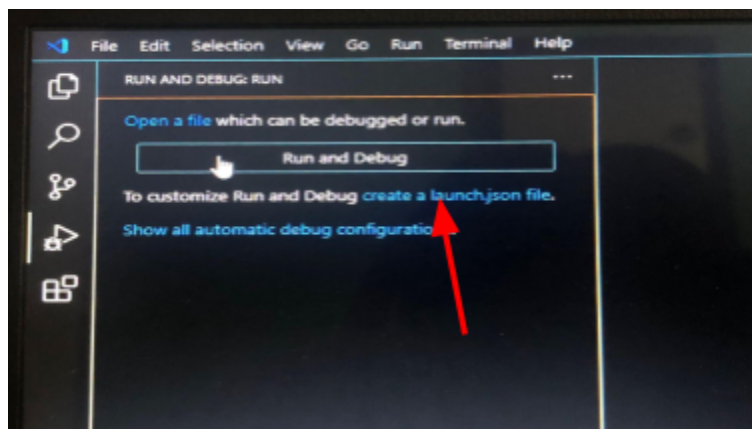
- buscaremos nuestro proyecto que se llama “Árboles-Narios” y le daremos en seleccionar carpeta, esperaremos un momento mientras este se abre.



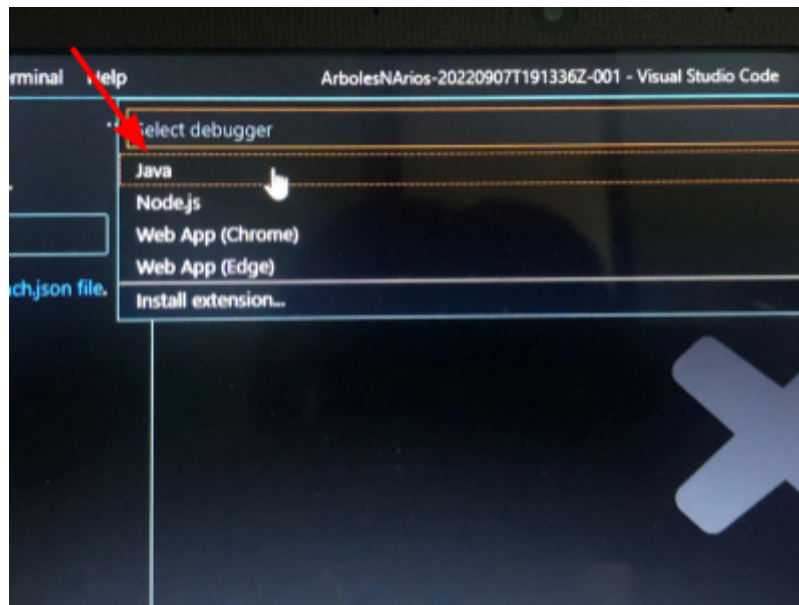
- luego damos click en el icono de “Run and Debug” en el apartado izquierdo



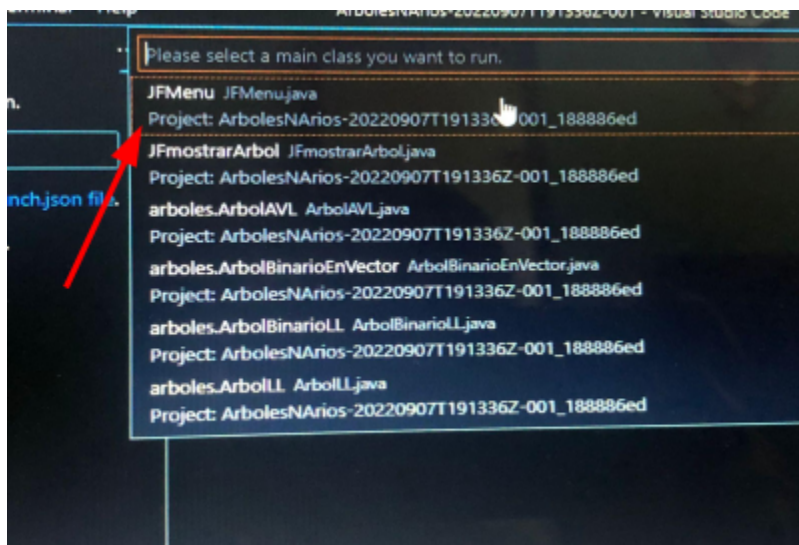
- damos clic en “Run and Debug”.



- luego clic en “java”, si no tenemos instalado java le damos en instalar extensión e instalamos el pack for java



- finalmente click en “JFMenu” donde se encuentra nuestra clase principal



- Listo el software está listo para usar

