

Программист игр

Разработчики игр воплощают мечту многих геймеров – создают игровые миры, механики и сложные интересные уровни.

Разработчик игр, или gamedev, занимается созданием программного кода, визуализацией и концепцией игры для ПК, мобильных телефонов, консолей и других гаджетов, выбирает средства и инструменты для решения поставленных задач.

Что нужно знать и уметь разработчику игр?

- Готовые ассеты есть в интернете, но код, который реализует механику, пишут самостоятельно. Именно поэтому для создания своей игры в первую очередь изучите программирование. Программистам компьютерных игр нужно владеть языком C#. Иногда используют C++, Java и Ajax. Для программирования обмена данных игр с сервером понадобится SQL и MySQL.
- Хорошо представлять, как работают компьютеры и сети, – игры используют много разных ресурсов, например звуковую и видеокарты, серверы.
- Знать математику: то, как выглядят элементы игры и механики, – все основано на алгоритмах и моделях.
- Работать в одной из платформ для создания игр – чаще всего в Unity или Unreal Engine.
- Знать английский, чтобы быстрее осваивать возможности платформ.
- Разбираться в других специализациях на базовом уровне. Например, как анимировать персонажа и добавить звуковые эффекты.
- Представлять структуру проектов и задач и организовывать свою работу.

Ссылки на курсы:

Бесплатный: https://www.school-xyz.com/intro-hyper-casual?utm_source=advcake&utm_medium=cpa&utm_campaign=affiliate&utm_content=shapolovalexey&utm_term=d48967512760d5fc716285a9f9c07eef&sub1=unity&keyword=proityru (Создай игру за 3 дня)

Бесплатный: <https://itproger.com/course/unity> (Что такое Unity?)

Дополнительные ссылки:

Калькулятор баллов ЕГЭ (узнать шансы на поступление в вуз):

https://postupi.online/test/kalkulator-ege/?utm_source=google.ru