

Сценарист игр

Сценарист компьютерных игр — это человек, который продумывает и разрабатывает нарративную (повествовательную) основу игры. В его задачи входит:

- выбор оригинальной и актуальной для целевой аудитории темы игры (жанр при этом может быть любым);
- создание сеттинга: описания персонажей, общей картины мира, его реалий и законов (например, один из популярных сейчас сеттингов: киберпанк, постапокалипсис, фэнтези и средневековье);
- описание сюжета: последовательности событий и конфликтов, зависящей от игрового жанра;
- написание сценария: списка сцен, составляющих сюжет, с диалогами и описаниями.

Все перечисленные составляющие (сеттинг, сюжет, текст) и представляют собой нарративную базу проекта.

Для успешной работы сценарист компьютерных игр должен обладать:

- развитым логическим и креативным мышлением,
- богатой фантазией, эрудицией и знанием фактологии,
- внимательностью к деталям,
- способностью к анализу больших массивов информации.

Благодаря этим качествам сценарист может создавать интересные и уникальные истории, на основе которых создаются популярные игровые продукты.

Ссылки на курсы:

Платный: <https://skillbox.ru/course/video-game-writer/>

(Сценарист видеоигр)

Платный: <https://www.school-xyz.com/> (Нарративный дизайн)

Дополнительные ссылки:

Калькулятор баллов ЕГЭ (узнать шансы на поступление в вуз):

https://postupi.online/test/kalkulator-ege/?utm_source=google.ru