|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Dates\Tâches | 20  Sep | 8  Oct | 12  Oct | 18  Oct | 21  Oct | 23  Oct | 25  Oct | 28  Oct | 28  Nov | 1  Dec | 16  Dec | 2  Jan |
| Prise en main de Unity |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Définition de cahier des charges |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Création de  L’environnement virtuel basic et des objets virtuels |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Réalisation de niveau I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Réalisation de niveau II |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Test sur HTV Vive, correction et amélioration |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Réalisation de niveau III |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Test sur HTV Vive, correction et amélioration |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Finalisation du projet |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |