



Le routage dynamique / Le protocole RIP

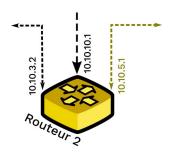
Objectif:

x Reconstituer le réseau pour permettre la circulation des paquets entre les 3 LAN

Construction dynamique de la table de routage

Phase 1: Initialisation

Chaque routeur a d'abord dans sa table les réseaux directement accessibles sans passer par un autre routeur (donc une distance 0).

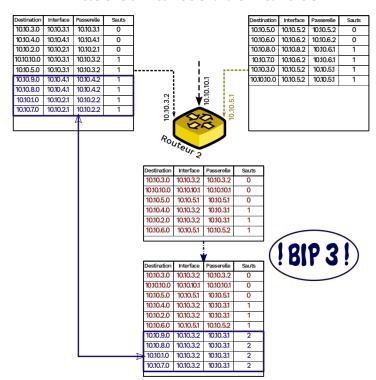


Exemple: Le routeur 2 reliés aux réseaux :

- 10.10.5.0 depuis son interface 10.10.5.1
- 10.10.10.0 depuis son interface 10.10.10.1
- 10.10.3.0 depuis son interface 10.10.3.2

Destination	Interface	Passerelle	Sauts
10.10.3.0	10.10.3.2	10.10.3.2	0
10.10.10.0	10.10.10.1	10.10.10.1	0
10.10.5.0	10.10.5.1	10.10.5.1	0

Phase suivantes: demandes RIP



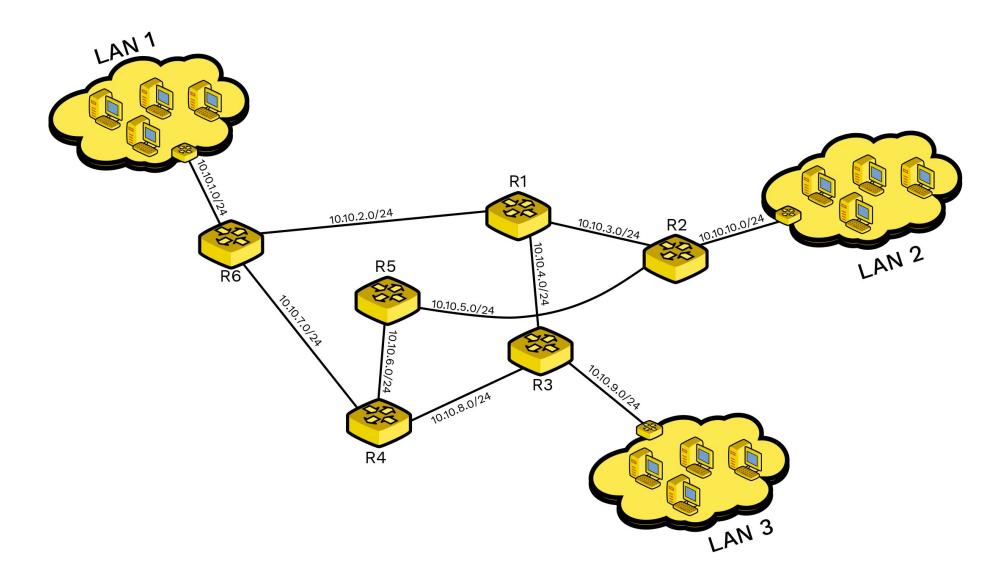
Dès réception de la table, le routeur met à jour ses propres tables en suivant les règles suivantes :

- x si des chemins plus courts ou de nouvelles destinations apparaissent. Les distances sont mises à jour ainsi que le nom du premier routeur qu'il faut joindre pour accéder au réseau (distance + direction = vecteur).
- x si un réseau n'apparaît plus dans les annonces, au bout d'un certain temps (3 minutes) il est supprimé des tables.

Exemple: Au BIP 3, le routeur 2 reliés met à jour sa table à partir avec celles provenant des réseaux 10.10.5.0 et 10.10.3.0



<u>Plan du réseau</u>



Evolution des tables routage des différents routeurs

