

```

<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title> CORRIGÉ-ACTIVITE 1 </title>
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="shortcut icon" href="assets/favicon.ico">
  <link rel="stylesheet" href="assets/style.css">
  <script src="assets/utill.js" type="application/javascript"></script>

  <!--lien vers le fichier js-->
  <script src="activite1.js" type="application/javascript"></script>

</head>

<body onLoad="ecran()">
  <div>

    <div class="bgimg col-container card-4 animate-fading opacity-min">

      <h1><span class="fond-noir">Interactivité avec </span><span clas
s="jaune"><b>J</b>ava<b>S</b>cript</span></h1>
      <p class="centrer">NSI - Première - activité 1</p>
    </div>
    <div class="menu" onclick="openNav()">&#9776; MENU &#9776;</div>
    <div class="">
      <div class="col">
        <hr>
        <h2>1.Boite de dialogue</h2>
        <br>
        <!-- BOUTON D'OUVERTURE DE LA BOITE DE CONFIRMATION.<br>
        APPEL DE LA FONCTION boite() AVEC L'ATTRIBUT onclick-->
        <button onclick="boite()" class="button">boite de dialogue</button>

        <!-- AFFICHAGE DU CHOIX UTILISATEUR-->
        <p id="textel" id='textel'></p>

        <p>Complétez dans le fichier .js la fonction <code>boite()</code> qu
i permet d'ouvrir une boite de dialogue <code>prompt()</code>. Elle doit aff
icher le texte saisi par l'utilisateur dans l'élément <code><div id="textel"
"></div>
        </p> si sa longueur est inférieure à15 caractères. Dans le cas contraire elle a
ffiche <code>"trop long"</code>.</p>

      </div>

      <div class="col">

        <hr>
        <h2>2.Range slider</h2>
        <br>

```

```

    <!-- LA GLISSIERE <input> créer l'appel de la fonction glissiere()
    avec l'attribut oninput -->
    <input id="entree" type="range" oninput="glissiere()" min="0" max="1
00" class="slider">
    <br>

    <!-- AFFICHAGE VALEUR DE LA POSITION DU CURSEUR DANS CET ELEMENT-->
    <p id="texte2"> id='texte2'</p>
    <p>Complétez la fonction <code>glissière()</code> qui affiche dans l
'élément &lt;p&gt; (id="texte2") le nombre entre 0 et 100 sélectionné par la
position du curseur (évènement <code>oninput</code>).</p>
    </div>
</div>

<div id="ligne2" class="">
    <div class="col">
        <hr>
        <h2>3.Modifier le style (couleur)</h2>
        <br>

        <!-- BOUTON POUR CHANGER LA COULEUR... -->
        <button onclick="changeCouleur()" class="button">change couleur</
button>

        <!-- ... DE CET ELEMENT -->
        <p id="texte3">id='texte3'</p>

        <p>Ecrivez la fonction <code>changeCouleur()</code>qui permet de cha
nger la couleur du texte en jaune et le fond en bleu de l'élément &lt;p&gt;
(id="texte3") après un clic sur ce bouton.</p>

    </div>

    <div class="col">
        <hr>
        <h2>4.Modifier le style (taille)</h2>
        <br>

        <!-- IMAGE A AGRANDIR -->
        

        <br>
        <p>Ecrivez la fonction <code>tailleImage(Largeur,hauteur)</code> qui
permet lorsque le pointeur de la souris la survole d'agrandir l'image (id="i
mage"), à la taille <code>300px×300px</code>. Elle doit retrouver sa taille
originale (<code>100px×100px</code>) lorsque le pointeur ne la survole plus
.</p>

```

```
</div>
</div>
```

```
<div class="">
  <div class="col">
    <hr>
    <h2>5.Nombre entier aléatoire</h2>
    <br>
    <!-- BOUTON POUR GENERER LE NOMBRE -->
    <button onclick="afficheNb()" class="button">générer nombre</button>
```

```

    <!-- AFFICHAGE DU NOMBRE -->
    <p id="texte4"> id='texte4'</p>
    <p>Observez la définition de la fonction <code>randomNb(max)</code>.
    Compléter la fonction <code>afficheNb()</code> afin qu'elle affiche dans l'él
    ément &lt;p> (id="texte4"), un nombre aléatoire compris entre 0 et 99 à c
    haque clic sur le bouton.</p>
```

```

  </div>
  <div class="col">
    <hr>
    <h2>6.Couleur de fond</h2>
    <br>
    <!-- APPEL DE LA FONCTION affichage() -->
    <button onclick="affichage()" class="button">random couleur</button>
```

```

    <!-- AFFICHAGE DU CODE DECIMAL DE LA COULEUR-->
    <p id="texte5"> id='texte5'</p>
    <p>Observez la définition des fonctions <code>randomCouleur()</code>
    et <code>affichage()</code>. Expliquez leur fonctionnement. Testez-le ensuit
    e après avoir complété le tag HTML du bouton 'random couleur'.</p>
```

```

  </div>
</div>
</div>
```

```
<!-- GESTION DU MENU NE PAS MODIFIER -->
```

```
<div class="bandeau"></div>
```

```
<div class="hamb" onclick="recharge()">&#8635;</div>
```

```
<div id="leMenu" class="overlay">
```

```
  <a href="javascript:void(0)" class="closebtn" onclick="closeNav()">&time
  s;</a>
```

```
  <div>
```

```
    <br><br><br><br><br><br>
```

```
    <a href=" ../presentation.pdf" target="_blank" onclik
    k="closeNav()">Présentation de l'activité</a>
```

```

        <a href="../NSI-javascript.pdf" target="_blank" onclick=
k="closeNav()">Document élève</a>
        <a href="activite1.html">Activité 1: interactivité</a>
        <a href="activite2.html">Activité 2: la synthèse RGB</a>
        <a href="#">.....</a>
        <a href="activite1.js" target="_blank" onclick="closeNav()">CODE JS C0
MPLET</a>
        <a href="#">.....</a>
        <span>Identifiants des zones d'affichage:</span>
        <span onclick="montre(),closeNav()">Afficher</span>

        <a href="#">.....</a>

        <a href="#">...RESSOURCES...</a>

        <a href="https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/color" targe
t="_blank">Le style color</a>
        <a href="https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Document/
getElementById" target="_blank">Accès au contenu d'une balise</a>
        <a href="https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element" targe
t="_blank">Les balises HTML</a><a href="http://edutechwiki.unige.ch/fr/
Brackets#Utilisation" target="_blank" onclick="closeNav()">[Brackets] mode d
'emploi</a>
        </div>
    </div>
    <!-- bas de page -->
    <footer class="bgimg opacity-min display-container animate-fading">
        <span class="centrer fond-noir display-bottommiddle">NSI - Audrey LEDOUX
- Frédéric PEURIERE</span>
    </footer>
</body>

</html>

```

FICHER JS

```

/* //////////// 1.Boite de dialogue //////////// */
function boite() {
    x=document.getElementById("texte1");
    let r = prompt("Faites un choix");
    if (r.length <16) {
        x.innerHTML = r;
    } else {
        x.innerHTML = "trop long";
    }
}

/* //////////// 2.Range slider //////////// */

function glissiere() {

```

```

    let x = document.getElementById("texte2");
    let y = document.getElementById("entree");
    x.innerHTML = y.value;
}

/* /////////// 3.Modifier le style (couleur) ////////// */
function changeCouleur() {
    let x = document.getElementById("texte3");
    x.style.color = "#FFFF00";
    x.style.background = "#0000FF";
}

/* /////////// 4.Modifier le style (taille) ////////// */
function tailleImage(Largeur, hauteur) {
    let x = document.getElementById("image");
    x.style.width = Largeur + "px";
    x.style.height = hauteur + "px";
}

/* /////////// 5.Nombre entier aléatoire ////////// */
/* Math.floor(x) retourne le plus grand entier qui est inférieur ou égal à
un nombre x */

function randomNb(max) {
    nb = Math.floor(Math.random() * max);
    return nb;
}

function afficheNb() {
    let x = document.getElementById("texte4");
    x.innerHTML = randomNb(100);
}

/* /////////// 6.Couleur de fond ////////// */

function randomCouleur() {
    let color = "rgb(" + randomNb(256) + "," + randomNb(256) + "," + randomNb(
256) + ")";
    return color;
}

function affichage() {
    let x = document.body;
    let y = document.getElementById("texte5");
    let couleur = randomCouleur();
    x.style.background = couleur;
    y.innerHTML = couleur;
}

```

