



résultat

exécutées: 1, 2)

Exercices d'application 2

Exercice 1 : Séquence conditionnelle

La séquence d'instruction suivante, modifie les variables y et z suivant la valeur de x :

```
if x==4 :
                 #ligne 1
                 #ligne 2
     y=2
                 #ligne 3
     z=3
elif x<4:
                 #ligne 4
                 #ligne 5
     y=y+4
     z=4
                 #ligne 6
elif x<1 :
                 #ligne 7
                 #ligne 8
     y=y+2
                 #ligne 10
elif x>10 :
                 #ligne 11
     y=x+4
                 #ligne 12
else :
     y=0
                 #ligne 13
                 #ligne 14
     z = 10
                 #ligne 15
x=x+10
```

x Compléter le tableau de description (tableau 1) en indiquant les valeurs contenues dans les variables y et z après exécution des instructions, ainsi que les numéros des instructions exécutées.

	man	10100	aco	1115 61	Histiactions excoutees.				
Etat des variables avant exécution			Etat des variables après exécution			Lignes exécutées			
	Х	у	Z	х	у	Z			
	11	0	0	21	15	0	1,4,7,9, 10, 14		
	8	0	0	18	0	10	1,4,7,9,11, 12, 13, 14		
	4	0	0	14	2	3	1, 2, 3, 14		
	0	0	0	10	4	4	1, 4, 5, 6, 14		
	3	0	0	13	4	4	1, 4, 5, 6, 14		

Exercice 3: Correction de programme

Le programme suivant doit demander à l'utilisateur son âge puis afficher s'il est majeur ou non. Il comporte cependant des erreurs.

```
age=int(input('Votre age ?'))
if age>=18:
    print('Vous etes majeur')
else:
    print('Vous etes mineur')
```

x Corriger le programme afin de le rendre opérationnel

x Pour l'état des variables x, y, z ci-

le

Exercice 2 : Problème d'indentation

dessous, déterminer

et

1 if x == 4: 2 y = 1 3 else: (lignes 4 y = 2 exécutées: 5 z = 3 1, 2, 5)

Exercice 4: Minimum de 3 nombres

On souhaite déterminer le minimum de trois nombres. **Écrire** un programme qui affiche le plus petit de trois nombres saisis par l'utilisateur.

nb2=int(input('Votre 2° nombre ?')
if nb1<nb2:
 result=nb1
else :
 result=nb2
nb3=int(input('Votre 3° nombre ?')
if nb3<result:
 result=nb3
print('Le plus petit nombre est : ', result)</pre>

nb1=int(input('Votre 1° nombre ?')

Exercice 5: Radar pédagogique

On souhaite programmer un radar pédagogique en Python. Celui-ci mesure et la vitesse des véhicules dans la variable vitesse. La route est limitée à 50km/h







x **Ecrire** le programme qui affichera *Ralentir* dans le cas d'excès de vitesse et *Bonne route* dans le cas contraire.

If vitesse<=50:

print('Bonne route')

else:

print('Ralentir')

On souhaite améliorer le produit en affichant à la place de *Ralentir*, le nombre de points de pénalité (1 point si l'excès de vitesse n'éxède pas 20km/h, 2 points s'il est compris entre 20km/h et 30km/h, 3 points entre 30km/h et 40 km/h, 4 points entre 40 km/h et 50km/h et 6 points audelà de 50km/h).

x **Ecrire** le programme répondant à ces nouvelles éxigences

If vitesse<=50:

print('Bonne route')

elif vitesse<70:

print('-1 point')

elif vitesse<80:

print('-2 points')

elif vitesse<90:

print('-3 points')

elif vitesse<100:

print('-4 points')

else:

print('-6 points')

Exercice 6: Choisir entre while et for

Quelle boucle est adaptée à l'écriture de programmes traitant les problèmes suivants :

(1) le calcul du total à payer à une caisse enregistreuse,

Boucle while, le nombre d'article est inconnu

(2) la recherche du jour le plus pluvieux d'une année.

Boucle for: 365 jours par an

(3) le calcul du périmètre d'un polygone Boucle while, le nombre d'arrêtes est inconnu (4) le calcul de la durée d'une émission de radio, connaissant ses horaires de début et de fin ?

Pas de boucle, calcul simple.

Exercice 7 : Suite de Fibonacci

Le programme ci-dessous permet d'afficher les dix premiers termes d'une suite appelée « Suite de Fibonacci ».

x Recopier sur votre feuille le tableau Compléter suivant. le tableau indiquant les valeurs des variables a, b, c prises successivement au cours de l'itération ainsi l'évolution de que l'affichage

t amenage.				
Variables	a	b	С	Affichage
Valeurs initiales	1	1	1	
Valeurs prises successivem ent au cours de l'itération	1	2	2	1
	2	3	3	12
	3	5	4	123
	5	8	5	1235
	8	13	6	12358
	13	21	7	1 2 3 5 8 13
	21	34	8	1 2 3 5 8 13 21
	34	55	9	1 2 3 5 8 13 21 34
	55	89	10	1 2 3 5 8 13 21 34 55
	89	144	11	1 2 3 5 8 13 21 34 55 89

Exercice 8: Calcul de moyenne

x Écrire un programme qui recueille au clavier les températures de 7 jours successifs et calcule la température moyenne de la semaine







```
somme=0
for i in range(7):
  nb=int(input("Saissez le nombre"))
  somme=somme+nb
print("Moyenne = ",somme/7)
x Modifier le programme précédent pour
que l'utilisateur puisse préciser le nombre
                            donner
      jours
              avant
                      de
températures.
nbJours=int(input("Saissez le nombre de
jours"))
somme,i=0,0
while i<nbJours:
  nb=int(input("Saissez le nombre"))
  somme=somme+nb
print("Moyenne = ",somme/nbJours)
```

Exercice 9 : Liste de diviseurs

x Écrire un programme qui calcule et affiche la liste des diviseurs d'un nombre entier naturel entré au clavier.

```
nb=int(input("Saissez le nombre "))
i=1
while i<=nb:
   if nb%i==0:
      print(i, "est un diviseur de ", nb)
   i+=1</pre>
```

Exercice 10: Table de multiplication

x Écrire un programme qui affiche les 20 premiers termes de la table de multiplication par 7, en signalant au passage (à l'aide d'une astérisque) ceux qui sont des multiples de 3.

```
Exemple : 7 14 21 * 28 35 42 * 49 ...
for i in range(20):
    print(" ",i*7,end=")
```

if i*7%3==0:

```
print("*", end=")
i+=1
```

Exercice 11 : Sapin de noël

x Écrire un programme qui affiche la suite de symboles suivante :

Exercice 12 : Suite de Fibonacci (suite)

Le programme affichant la suite de Fibonacci étudiée dans l'exercice 7 met en oeuvre une boucle bornée.

x Indiquer les bornes inférieures et supérieures de cette boucle

```
Borne inférieure : 1
Borne supérieure = 11
```

x **Modifier** le programme afin de mettre en oeuvre une boucle for plus appropriée dans ce cas.

```
a, b = 1, 1
for c in range(1,11) :
    print(b, end = " " )
    a, b = b, a+b
```

