



ACTIVITAT AVALUABLE AC2

Mòdul: MP05-ENTORNS DE DESENVOLUPAMENT

Alumne: Yorjes Rafael Valerio Carreño

UF: UF1 – Desenvolupament de programari

Professor: Marc Callejón

Data d'entrega: 17/11/2022

Mètode d'entrega: clickEdu / GitHub

Resultats de l'aprenentatge:

1. Reconeix els elements i les eines que intervenen en el desenvolupament d'un programa informàtic, analitzant les seves característiques i les fases en què actuen fins arribar a la seva posada en funcionament.
2. Avalua entorns de desenvolupament integrat analitzant les seves característiques per editar codi font i generar executable.

Tareas a realizar:

PARTE A (5p)

Tarea 1 (1p)

Genera un repositorio de GitHub con el nombre PracticaUF1 (1) y sincronizalo con tu carpeta local

R= sincronice el repositorio con mi repositorio local però un error me hace imposible hacer el push al repositorio de github y no he conseguido solucionar aun dicho error.



```

PracticaUF1-1- --zsh -- 80x24

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    new file:   PracticaUF1-1-.csproj
    new file:   Program.cs
    new file:   obj/PracticaUF1-1-.csproj.nuget.dgspec.json
    new file:   obj/PracticaUF1-1-.csproj.nuget.g.props
    new file:   obj/PracticaUF1-1-.csproj.nuget.g.targets
    new file:   obj/project.assets.json
    new file:   obj/project.nuget.cache

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    .DS_Store

pro@MacBook-Pro-DV PracticaUF1-1- % git push origin main
Username for 'https://github.com': RVDveloper
Password for 'https://RVDveloper@github.com':
remote: Support for password authentication was removed on August 13, 2021.
remote: Please see https://docs.github.com/en/get-started/getting-started-with-git/about-remote-repositories#cloning-with-https-urls for information on currently recommended modes of authentication.
fatal: Authentication failed for 'https://github.com/RVDveloper/PracticaUF1-1-.git/'
pro@MacBook-Pro-DV PracticaUF1-1- %

```

Tarea 2 (2p)

Codifica un programa sencillo en C# y realiza los commits y actualizaciones necesarias en el repositorio remoto con comentarios descriptivos. Explica con tus propias palabras cual es el proceso para llevar a cabo estas acciones.

Commit 1) Realice un programa que sume dos numero enteros declarando las dos variables Int num1 y la variable int num2 asignandole los valores 5 y 10.

Commit 2) luego declare la variable tipo entero llamada suma y le asigne el resultado de sumar las variables num1 y num2.

Commit 3) luego agregue la linea de codigo Console.WriteLine("la suma de" + num1 + " y " + num2 + " es " + suma); para hacer que se imprema en la consola el resultado de la suma y acaba el programa.

Tarea 3 (2p)

compila el programa y sube el .exe al repositorio

esta subido en el el archivo zip en clickedu porque no he podido subirlo a github

**PARTE B (5p)****Tasca 1 (1p)**

Explica que es una metodología ágil (1p) (*corta-pegar no se evaluará)

La metodología ágil es un metodo que en lugar de intentar hacer todo el conjunto necesario para realitzar el programa o aplicacion a la vez, se hace una parte a la vez y la vas añadiendo al conjunto. Esto te permite cambiar de plan si encuentras una mejor forma de hacer las cosas. Es una forma flexible y rápida de trabajar en proyectos, en el desarrollo de software.

Tasca 2 (2p)

Define 10 requisitos funcionales (2) y no funcionales (2) de una aplicación web para una tienda en línea que vende productos electrónicos.

Requisitos funcionales:

- 1) chat asistencia de ayuda al usuario
- 2) gestion de inventario
- 3) carrito de la compra
- 4) navegador de busqueda de productos
- 5) plataforma de resgistros y login de usuarios
- 6) plataforma de pagos
- 7) catelogo de productos
- 8) integracion con redes sociales
- 9) sistema de notificaciones
- 10) sistema de calificaciones y reseñas

Requisitos no funcionales:

- 1) compatabilidad con diferentes navegadores
- 2) soporte para diferentes idiomas
- 3) debe tener protocolos de Seguridad
- 4) optimizacion
- 5) que sea responsive para todos los dispositivos
- 6) escalabilidad



7)usabilidad

8)analítica y reportes

9)mantenimiento

10)recuperacion y backup

La aplicación permitirá a los usuarios navegar por el catálogo de productos, agregar artículos a su carrito de compras, realizar pedidos y gestionar sus cuentas.

Tasca 3 (2p)

Genera un tablero de Trello y coloca los requisitos funcionales como tareas, mueve algunas tareas y explica como funciona el tablero.

El tablero de trello funciona de manera que podemos organizar un proyecto en este caso la aplicacion web de una tienda de productos electronicos, se usa el tablero trello para diviidir la las acciones y en las fases del proyecto de la fase de anàlisis para desarrollar la aplicacion siendo las tareas por hacer alojadas en la columna de “por hacer” de esta forma coloque las funciones menos prioritarias aun por realizar luego al estar las tareas en realizacion se pasan a la columna de la fase “en proceso” para indicar que se estas realizando dichas tareas para posteriormente al ser finilizadas pasarla a la columna de “terminado” como las tareas terminades y ya implementades en la aplicacion web.



Requisitos funcionales

☆

Tablero

⌵

Filtros

YC

Compartir

⋮

En Hacer

integracion con redes sociales

sistema de notificaciones

sistema de calificaciones y reseñas

+ Añada una tarjeta

En Proceso

chat de asistencia de usuario

+ Añada una tarjeta

Terminado

plataforma de resgistros y login de usuarios

catalogo de productos

gestion de inventario

navegador de busqueda de productos

plataforma de pagos

carrito de la compra

+ Añada una tarjeta

+ Añada otra lista