

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla Alumno: Roberto Vélez Flores Titulo del proyecto: Albergue de animales

Materia: Programación Avanzada

Docente: Jaime Romero Sierra Fecha de entrega 23/05/2025 https://github.com/RVF2325/Proyecto/blob/main/README.md

Descripciones y funcionalidades

1.- Breve descripción del proyecto:

El proyecto se abarcara como una app que se utilizara para el uso tanto de clientes como de trabajadores, accediendo con cuentas para poder tener acceso y poder de una parte los usuarios poder registrar animales callejeros, donar dinero y artículos, y los trabajadores poder gestionar almacenar y editar cualquier cosa relacionada con el almacenamiento, lista de perros rescatados.

2.-Funcionalidades principales:

Este proyecto será una aplicación en donde la persona quien lo maneja tendrá acceso por medio de una cuenta con contraseña que ingresaran en la ventana principal para ser identificado dejándolos iniciar sesión o registrarse como usuario o como trabajador siendo 2 roles con diferente interfaz y para identificación se ha hecho que las contraseñas de los usuarios contengan 5 dígitos y los clientes 8.

En la parte de Usuario tendrán 5 botones los cuales son:

*Registrar Animal

En el botón Registrar animal aparecerá una ventana en donde podrás registrar al animal rescatado con un nombre que pueda tener o asignarle uno, ver la raza que llega a ser, el tamaño en unidades de centímetros y el género si es macho o hembra, si no se completa uno de los campos no te dejara registrarlo con el botón y te dará una advertencia de que todos los campos son obligatorios también posee un botón para cancelar el proceso.

*Donar Dinero

En el botón de donar dinero veremos una ventana con 2 barras una para agregar el monto deseado y la segunda para ver la forma de pago en donde se desplazara una lista con 3 formas de pago las cuales son: efectivo, tarjeta de crédito y transferencia bancaria. Y también tendrá un mensaje de error si los campos no son llenados y otro botón para cancelar el proceso.

*Donar Artículos

El botón de donar artículos nos pedirá el nombre del producto cuantas unidades se donara, y que tamaño es ya sea pequeño mediano, grande medio pequeño etc, 2 botones uno para realizar el proceso y otro para cancelarlo.

*Ver Animales Disponibles

El botón de ver animales disponibles nos dará una lista de los animales registrados con su nombre tamaño y género y un botón para regresar al menú de usuarios.

Adoptar Animal

Aquí podrán los usuarios si quieren adoptar a los animales que están disponibles en el albergue.

*Cerrar sesión

En el botón de cerrar sesión solo es la opción para volver a la pantalla de registro.

En la parte de Trabajadores se tendrán 6 botones:

*Gestión de Almacén

Aquí verán que hay de almacén de productos y un botón para regresar.

*Lista de Animales

Aquí en el botón de lista animales podrán ver los animales que han sido agregados y un botón para regresar.

*Gestión de cuenta

El botón de la cuenta mostrara la cantidad de monto que se ha donado y la forma de pago

*Animales Adoptados

El botón de animales adoptados se mostrar los animales con sus características que han sido adoptados.

*Registrar Animal

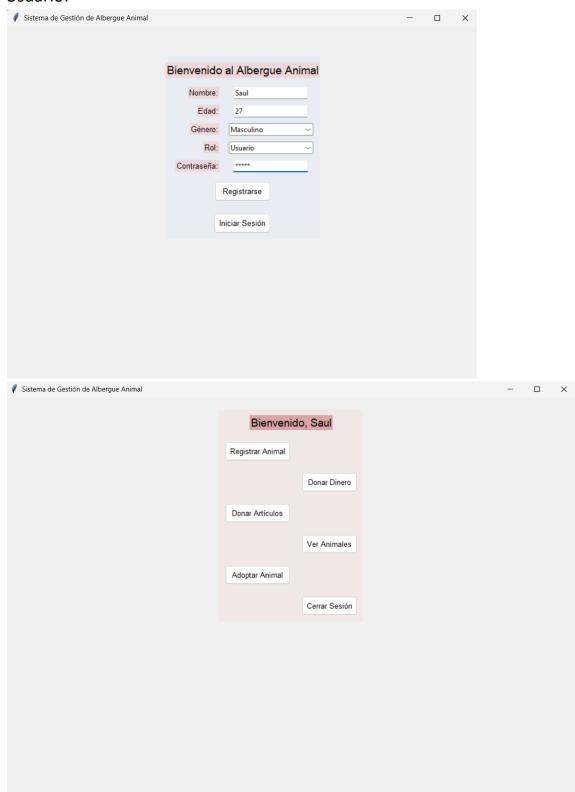
El mismo botón por si los trabajadores encuentran animales también tienen la oportunidad de registrarlos.

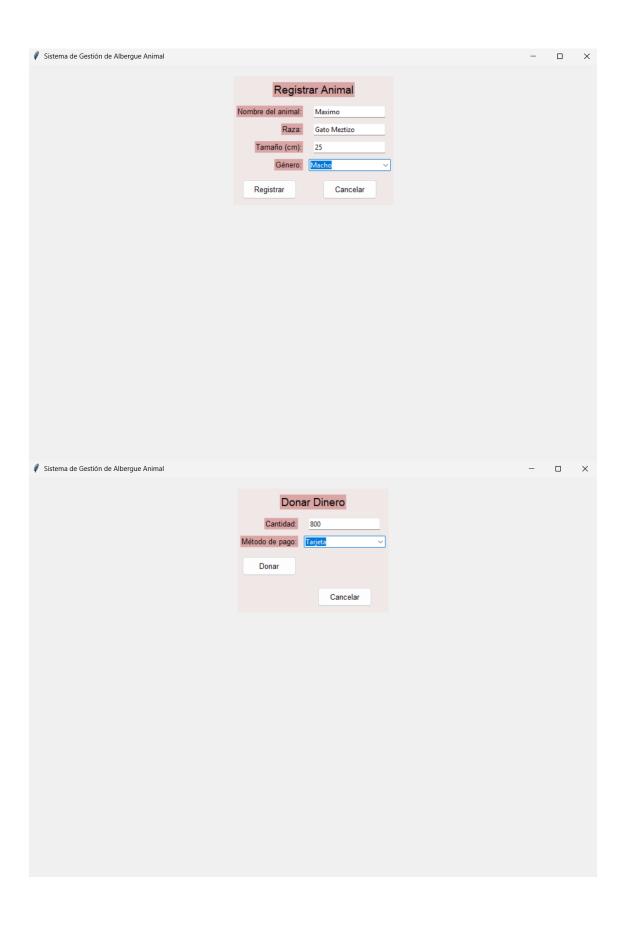
*Cerrar sesión

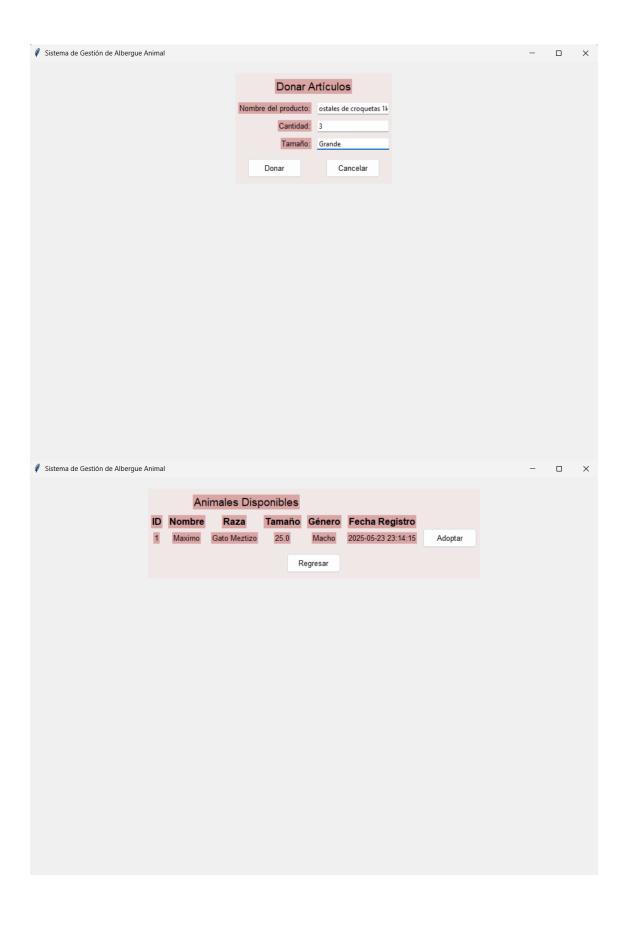
El botón para regresar al menú de registrar o iniciar sesión.

3.- Capturas de pantalla:

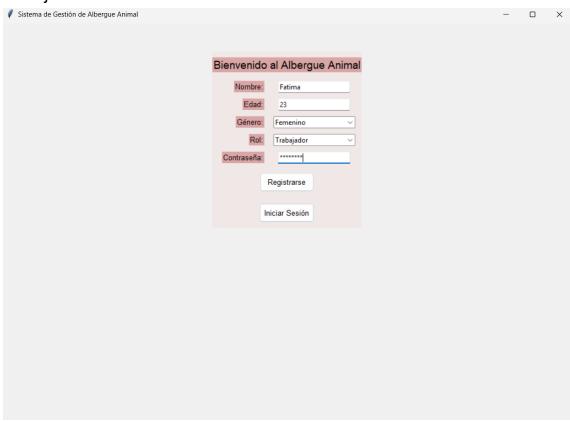
Usuario:

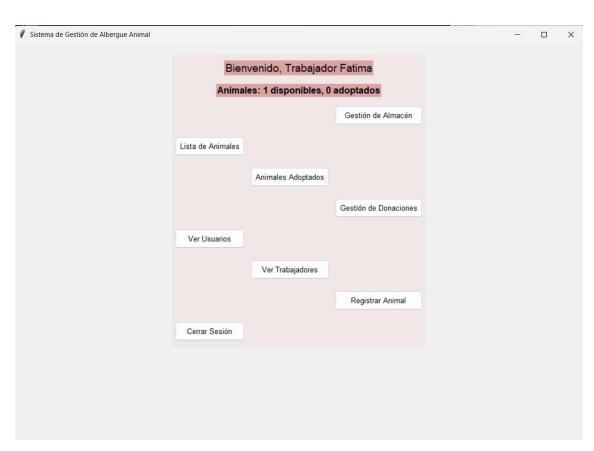


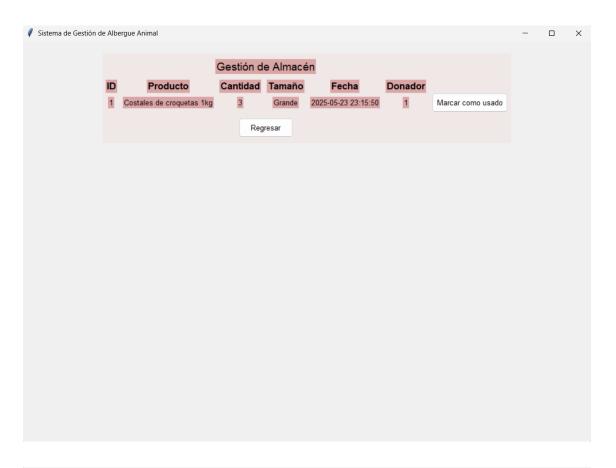




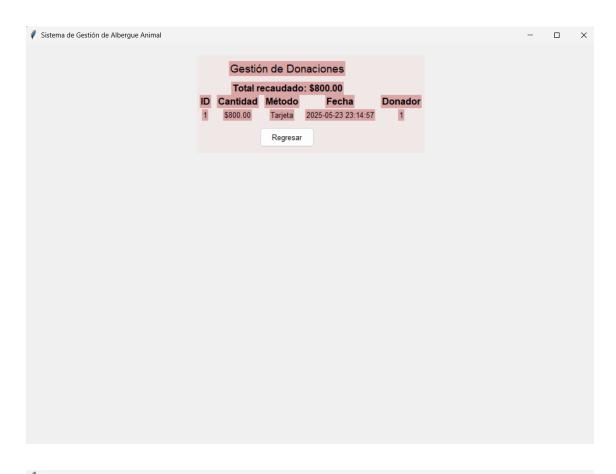
Trabajadores



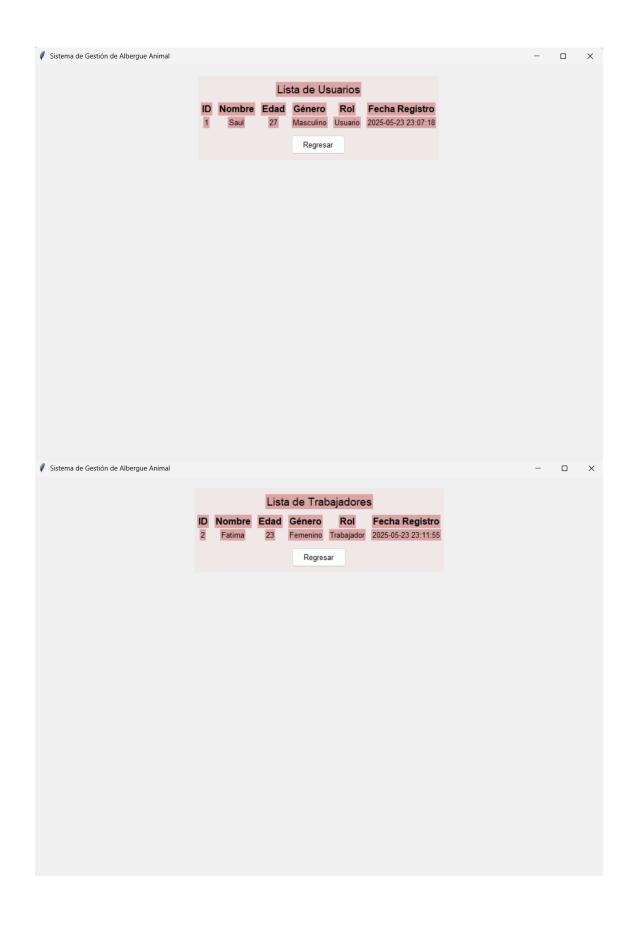












Sistema de Gestión de Albergue Animal				_	×
	Registr	rar Animal			
	Nombre del animal:	Pacha			
	Raza:	Gato siames			
	Tamaño (cm):	20			
	Género:	Macho			
	Registrar	Cancelar			
	Registial	Calicelal			

4.-Mercado objetivo:

Se enfoca en las personas y organizaciones que buscan adoptar mascotas, así como en quienes desean apoyar al albergue a través de donaciones, voluntariado o publicidad. También incluye a aquellos que pueden ser los propios animales que el albergue rescata y cuida.

5.-Ventajas Competitivas

Poder brindar cuidado y refugio a animales abandonados, maltratados o en riesgo, la capacidad de poder conectar a los animales a hogares donde se tendrá la responsabilidad de cuidarlos bien a través de la adopción. Tener una amplia variedad de animales de diferentes razas, edades, tamaños aumentando la probabilidad de poder adoptar de acuerdo a los usuarios lo que quieren.

Contar con personal capacitado como veterinarios produciendo trabajo para los veterinarios quienes se encargaran de un cuidado para prevenir enfermedades y rehabilitación en caso de necesidad Adopción más económica o incluso gratis.