



Benemérita Universidad

Autónoma de Puebla

Alumno: Roberto Vélez Flores

Titulo del proyecto: Albergue  
de animales

Materia: Programación

Avanzada

Docente: Jaime Romero Sierra

Fecha de entrega 23/05/2025

Enlace al repositorio de GitHub:

<https://github.com/RVF2325/Proyecto>

## Descripciones y funcionalidades

### 1.- Breve descripción del proyecto:

El proyecto se abarcará como una app que se utilizará para el uso tanto de clientes como de trabajadores, accediendo con cuentas para poder tener acceso y poder de una parte los usuarios poder registrar animales callejeros, donar dinero y artículos, y los trabajadores poder gestionar almacenar y editar cualquier cosa relacionada con el almacenamiento, lista de perros rescatados.

### 2.-Funcionalidades principales:

Este proyecto será una aplicación en donde la persona quien lo maneja tendrá acceso por medio de una cuenta con contraseña que ingresaran en la ventana principal para ser identificado dejándolos iniciar sesión o registrarse como usuario o como trabajador siendo 2 roles con diferente interfaz y para identificación se ha hecho que las contraseñas de los usuarios contengan 5 dígitos y los clientes 8.

En la parte de Usuario tendrán 5 botones los cuales son:

#### \*Registrar Animal

En el botón Registrar animal aparecerá una ventana en donde podrás registrar al animal rescatado con un nombre que pueda tener o asignarle uno, ver la raza que llega a ser, el tamaño en unidades de centímetros y el género si es macho o hembra, si no se completa uno de los campos no te dejara registrarlo con el botón y te dará una advertencia de que todos los campos son obligatorios también posee un botón para cancelar el proceso.

#### \*Donar Dinero

En el botón de donar dinero veremos una ventana con 2 barras una para agregar el monto deseado y la segunda para ver la forma de pago en donde se desplazará una lista con 3 formas de pago las cuales son: efectivo, tarjeta de crédito y transferencia bancaria. Y también tendrá un mensaje de error si los campos no son llenados y otro botón para cancelar el proceso.

#### \*Donar Artículos

El botón de donar artículos nos pedirá el nombre del producto cuantas unidades se donara, y que tamaño es ya sea pequeño mediano, grande medio pequeño etc, 2 botones uno para realizar el proceso y otro para cancelarlo.

**\*Ver Animales Disponibles**

El botón de ver animales disponibles nos dará una lista de los animales registrados con su nombre tamaño y género y un botón para regresar al menú de usuarios.

**Adoptar Animal**

Aquí podrán los usuarios si quieren adoptar a los animales que están disponibles en el albergue.

**\*Cerrar sesión**

En el botón de cerrar sesión solo es la opción para volver a la pantalla de registro.

En la parte de Trabajadores se tendrán 6 botones:

**\*Gestión de Almacén**

Aquí verán que hay de almacén de productos y un botón para regresar.

**\*Lista de Animales**

Aquí en el botón de lista animales podrán ver los animales que han sido agregados y un botón para regresar.

**\*Gestión de cuenta**

El botón de la cuenta mostrara la cantidad de monto que se ha donado y la forma de pago

**\*Animales Adoptados**

El botón de animales adoptados se mostrar los animales con sus características que han sido adoptados.

**\*Registrar Animal**

El mismo botón por si los trabajadores encuentran animales también tienen la oportunidad de registrarlos.

**\*Cerrar sesión**

El botón para regresar al menú de registrar o iniciar sesión.

### 3.- Capturas de pantalla:

#### Usuario:

Sistema de Gestión de Albergue Animal

**Bienvenido al Albergue Animal**

Nombre:

Edad:

Género:

Rol:

Contraseña:

Sistema de Gestión de Albergue Animal

**Bienvenido, Saul**

### Registrar Animal

Nombre del animal:

Raza:

Tamaño (cm):

Género:

Registrar

Cancelar

### Donar Dinero

Cantidad:

Método de pago:

Donar

Cancelar

Donar Artículos

Nombre del producto: ostales de croquetas 1k

Cantidad: 3

Tamaño: Grande

Donar

Cancelar

Animales Disponibles

| ID | Nombre | Raza         | Tamaño | Género | Fecha Registro      |
|----|--------|--------------|--------|--------|---------------------|
| 1  | Maximo | Gato Meztizo | 25.0   | Macho  | 2025-05-23 23:14:15 |

Adoptar

Regresar

## Trabajadores

Sistema de Gestión de Albergue Animal

### Bienvenido al Albergue Animal

Nombre:

Edad:

Género:

Rol:

Contraseña:

Sistema de Gestión de Albergue Animal

### Bienvenido, Trabajador Fatima

**Animales: 1 disponibles, 0 adoptados**

Sistema de Gestión de Albergue Animal

Gestión de Almacén

| ID | Producto                  | Cantidad | Tamaño | Fecha               | Donador |
|----|---------------------------|----------|--------|---------------------|---------|
| 1  | Costales de croquetas 1kg | 3        | Grande | 2025-05-23 23:15:50 | 1       |

Regresar

Marcar como usado

Sistema de Gestión de Albergue Animal

Animales Disponibles

| ID | Nombre | Raza         | Tamaño | Género | Fecha Registro      |
|----|--------|--------------|--------|--------|---------------------|
| 1  | Maximo | Gato Meztizo | 25.0   | Macho  | 2025-05-23 23:14:15 |

Regresar

Adoptado



Sistema de Gestión de Albergue Animal

Gestión de Donaciones

Total recaudado: \$800.00

| ID | Cantidad | Método  | Fecha               | Donador |
|----|----------|---------|---------------------|---------|
| 1  | \$800.00 | Tarjeta | 2025-05-23 23:14:57 | 1       |

Regresar

Sistema de Gestión de Albergue Animal

Animales Adoptados

| ID | Nombre | Raza         | Tamaño | Género | Fecha Registro      |
|----|--------|--------------|--------|--------|---------------------|
| 1  | Maximo | Gato Meztizo | 25.0   | Macho  | 2025-05-23 23:14:15 |

Regresar

Sistema de Gestión de Albergue Animal

Lista de Usuarios

| ID | Nombre | Edad | Género    | Rol     | Fecha Registro      |
|----|--------|------|-----------|---------|---------------------|
| 1  | Saul   | 27   | Masculino | Usuario | 2025-05-23 23:07:18 |

Regresar

Sistema de Gestión de Albergue Animal

Lista de Trabajadores

| ID | Nombre | Edad | Género   | Rol        | Fecha Registro      |
|----|--------|------|----------|------------|---------------------|
| 2  | Fatima | 23   | Femenino | Trabajador | 2025-05-23 23:11:55 |

Regresar

Sistema de Gestión de Albergue Animal

### Registrar Animal

Nombre del animal: Pacha

Raza: Gato siames

Tamaño (cm): 20

Género: Macho

Registrar Cancelar

#### 4.-Mercado objetivo:

Se enfoca en las personas y organizaciones que buscan adoptar mascotas, así como en quienes desean apoyar al albergue a través de donaciones, voluntariado o publicidad. También incluye a aquellos que pueden ser los propios animales que el albergue rescata y cuida.

#### 5.-Ventajas Competitivas

Poder brindar cuidado y refugio a animales abandonados, maltratados o en riesgo, la capacidad de poder conectar a los animales a hogares donde se tendrá la responsabilidad de cuidarlos bien a través de la adopción.

Tener una amplia variedad de animales de diferentes razas, edades, tamaños aumentando la probabilidad de poder adoptar de acuerdo a los usuarios lo que quieren.

Contar con personal capacitado como veterinarios produciendo trabajo para los veterinarios quienes se encargaran de un cuidado para prevenir enfermedades y rehabilitación en caso de necesidad

Adopción más económica o incluso gratis.