FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS

DE LA

Visión Robótica Trabajo Practico № 1: Imágenes

Vázquez Lareu, Román. Facultad de Ingenieria de la UBA

05/05/2020

Introducción

En el siguiente informe, a partir de una imagen dada, se buscará obtener la estrella más brillante de la misma . Esto se hará generando un algoritmo que la recorra e identifique dicha estrella.

Desarrollo

En primer lugar, se importarán las librerías necesarias para el análisis de la imagen: **numpy**, **cv2**, **matplotlib.pyplot**. A su vez, se evitará que las imagenes sean mostradas en una ventana emergente mediante el "**inline**".

Listing 1: Importación de librerias

```
1 %matplotlib inline
2 import numpy as np
3 import cv2 as cv
4 import matplotlib.pyplot as plt
```

A continuación se leerá la imagen y se obtendrá su estructura (cantidad de canales y dimensiones; permitirán saber si se trata de una imagen a color o blanco y negro), cantidad total de pixeles y el tipo de cada pixel.

Listing 2: Carga de imagen y muestra de información

```
img = cv.imread('Estrellas.bmp')

print('Estructura de la imagen: {}'.format(img.shape))

print('Cantidad total de pixeles: {}'.format(img.size))

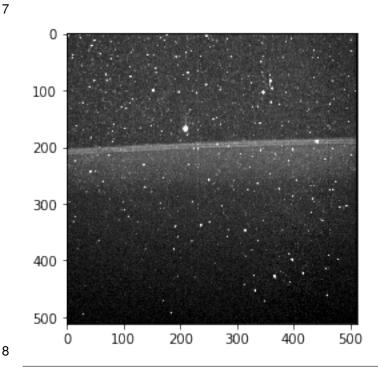
print('Tipo de dato de cada pixel: {}'.format(img.dtype))
```

Trabajo Práctico № 1 : Imágenes

```
7 if len(img.shape)==3:
8    print('Imagen COLOR')
9 else:
10    print('Imagen BW')
11 plt.imshow(img[...,::-1])
```

Se obtendrá el siguiente output

```
1 Estructura de la imagen: (512, 512, 3)
2 Cantidad total de pixeles: 786432
3 Tipo de dato de cada pixel: uint8
4 Imagen COLOR
5 <matplotlib.image.AxesImage at 0x711f294d08>
```

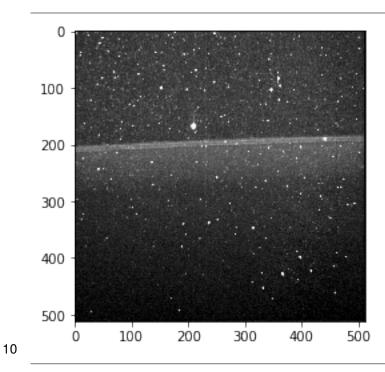


Dado que se busca la estrella más brillante, se lee ahora la imagen en una escala de grises, con el objetivo de encontrar la "más blanca".

Listing 3: Lectura de imagen en escala de grises

```
imgGray = cv.imread('Estrellas.bmp',cv.IMREAD_GRAYSCALE)
plt.imshow(imgGray, cmap='gray', vmin=0, vmax=255)
plt.show()
```

Obteniendo de esta manera el siguiente output



La escala de grises en la que se basará al algoritmo al momento de hacer las comparaciones:



En cuanto al algoritmo, en primer se define una lista **posicionesMaximos** donde se almacenarán las posiciones de los máximos y una variable que indicará a que máximo hacen referencia esas posiciones **maximoValor**. La lista se inicializa vacía y el máximo en el valor minimo posible.

Listing 4: Defino variables

- 1 posicionesMaximos = []
- 2 maximoValor = 0;

A continuación se recorre la imagen usando ciclos anidados de "for" (fila y columna), y se

realizan dos comparaciones. En la primera, si el pixel es mayor al **maximoValor**, entonces se actualiza con el valor actual. A su vez se reinicia la lista y se almacena la posición actual. En la segunda, si el pixel es igual al **maximoValor**, únicamente se agrega la posición del maximo actual a la lista.

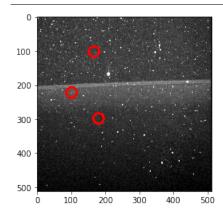
Listing 5: Algoritmo de recorrido de imagen

```
1
   for fila in range(0,img.shape[0]):
2
        for columna in range (0,img.shape[1]):
3
            pixel = imgGray.item(fila,columna)
 4
5
6
            if (pixel == maximoValor):
7
                posicion = (fila,columna)
8
                posicionesMaximos.append(posicion)
9
10
            if (pixel > maximoValor):
                maximoValor = pixel;
11
12
                posicionesMaximos = []
13
                posicion = (fila,columna)
14
                posicionesMaximos.append(posicion)
```

Finalmente, se recorre la lista **posicionMaximo**, y se dibuja un circulo alrededor de cada pixel obtenido como posicion de maximo

Listing 6: Marco máximos en la imagen

La imagen final, con las estrellas mas brillantes marcadas es la siguiente:



11

Conclusión

En conclusión, al momento de analizar las imágenes, a estas pueden tratarselas como matrices de datos que pueden tener 2 (mono) o 3 (color) dimensiones.

Nota

A simple vista creo no haber llegado al resultado esperado. Esto puede deberse a un error al momento de programar el algoritmo.