



Formularios

Índice



1 Formularios	3
1.1 Características	4
1.2 Creación de formularios con HTML	5
1.3 Elementos de un formulario	6
1.4 Algunos tipos de elemento <i>input</i>	8

1. Formularios

Los formularios HTML son elementos que **permiten recoger datos** del **cliente** desde una **página web** (en el **lado del cliente**) y enviarlos al servidor.

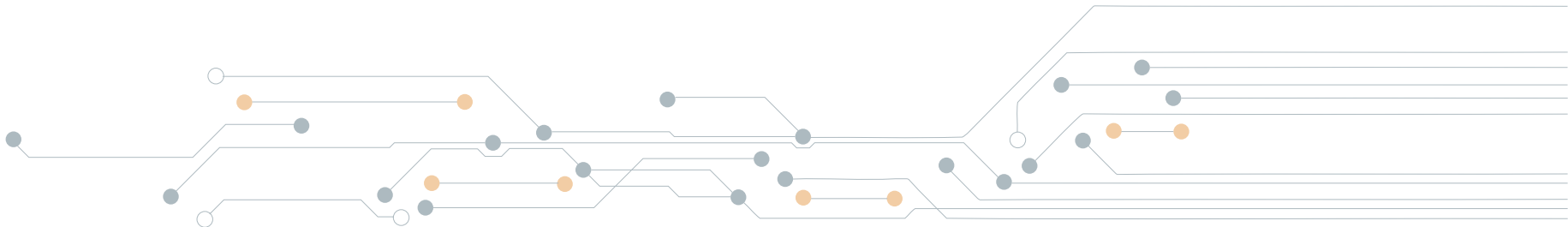
Dentro del formulario, podemos introducir componentes HTML de distintas naturalezas para este fin. Por ejemplo, campos y cajas de texto, selectores, checkbox, radio, etc.

Desde un **formulario** podemos, incluso, **mandar ficheros** al **servidor**.

Usando **formularios**, tenemos un **mecanismo** para que el usuario pueda **interactuar** con nuestra **aplicación**. Un **formulario** también puede ser **utilizado** para **mostrar datos** al **cliente**.

nombre de usuario (login):	<input type="text" value="ljual28"/>
e-mail:	<input type="text" value="ljual28@domain.es"/>
nombre:	<input type="text" value="luis javier"/>
apellidos:	<input type="text" value="udiel alcantara"/>
password:	<input type="password" value="●●●●●●●●"/>
repita la password:	<input type="password" value="●●●●●●●●"/>

EJEMPLO FORMULARIO



1.1 | Características

Un formulario permite enviar al servidor la información recogida por los diferentes elementos que lo componen.

Los datos se envían como una lista de parámetros. Cada parámetro se corresponde con un elemento del formulario.

La lista de parámetros se envía en formato clave / valor, donde la clave es el nombre del elemento del formulario al que corresponde y el valor es la información introducida o seleccionada por el usuario.

La información de un formulario se envía en una petición HTTP, por lo que debemos indicar en el formulario cual va a ser la URL del servidor que va a atender nuestra petición.

Una petición HTTP admite varios métodos o verbos como vimos en el módulo uno. Podemos indicar en el formulario si la información se va a enviar usando el método GET o POST.

Si no se especifica el método, por defecto se envía por GET.

- **Método GET:** la información recogida del formulario se envía en la propia URL de la petición con el siguiente formato:

```
url?param_1=valor_1&param_2=valor_2&.....param_n=valor_n
```

Al enviarse en la propia URL, los parámetros serían visibles para el usuario.

- **Método POST:** los datos del formulario se envían dentro del cuerpo del mensaje HTTP.

```
valor_1&param_2=valor_2&.....param_n=valor_n
```

Aunque los parámetros también son accesibles por el usuario, no se muestran directamente en el navegador. Es necesario utilizar alguna herramienta o plug-in del navegador para poder acceder a ellos.

1.2 | Creación de formularios con HTML

La **etiqueta form** es el elemento principal en la creación de un formulario. Se encarga de **agrupar** los **elementos** que **recogerán** los **valores** que **serán enviados** en la **petición HTTP**. Estos son algunos de sus atributos:

- **action (obligatorio):** URL que va a **ser llamada** cuando se **envíen** los **datos del formulario**.
- **method:** método HTTP utilizado en la **llamada al servidor**. Están **permitidos** los **valores** *get* y *post*.
- **target:** define **dónde** se va a **mostrar** la **respuesta del servidor**. Puede tener los mismos **valores** que el **atributo** *target* de la etiqueta a: *_self*, *_blank*, *_parent*, etc.

Para **añadir** un **formulario** a una **página web**, necesitamos **conocer** las **etiquetas** con las que **definimos** los **campos de entrada de datos** del **formulario**.

Los elementos de entrada de datos de un formulario pueden poseer los siguientes atributos comunes:

- **name:** este **atributo** **identifica** el **elemento dentro** del **formulario**.

Pueden existir **elementos** con el **mismo atributo** *name* puesto que es **relativo** al **formulario** en el que **están incluidos**.

- **disabled:** el elemento aparece como **desactivado**. **No** es **modificable** por el **usuario** y **visualmente**, se presenta de diferente forma para que el usuario identifique claramente que el elemento está inactivo.

Puede ser útil en casos en los que, dependiendo del perfil del usuario, queramos que no pueda introducir un valor, y queramos hacérselo saber expresamente.

Un ejemplo puede ser un formulario en el que deben darse de alta los datos de una empresa. Si se sabe que el usuario es autónomo, no podemos permitirle seleccionar un tipo de empresa.

seleccione el tipo de empresa:

EJEMPLO CAMPO DESACTIVADO

1.3 | Elementos de un formulario

A continuación veremos que etiquetas podemos incluir dentro de un formulario (etiqueta form).

- **input:** elemento genérico de **entrada** de **datos**. Se puede concretar con el atributo **type**. Algunos atributos interesantes son:
 - **type:** define el tipo de entrada de datos que queremos utilizar. Dependiendo del valor de este **atributo**, el **componente interactuara** de una **manera** concreta con el **usuario** y **tendrá** un **aspecto** u **otro**. Más adelante, **detallaremos** los tipos que podemos utilizar.
 - **value:** **valor** por **defecto** del **elemento**.
 - **readonly:** si aparece este **atributo**, el **elemento** es de solo **lectura** y **no sería modificable** por el **usuario**.
- **Textarea:** **caja** de **texto** que **admite** **múltiples líneas**. Se utiliza para **entradas** de **texto** de **gran tamaño** y **admite saltos de línea**. Si se **añade** **contenido** a la **etiqueta**, este **aparecerá** como **valor** por **defecto** de la **misma**.

Si no se indica lo contrario mediante estilos, el área de **texto** permitirá ser **redimensionada** por el **usuario**. Atributos de **textarea:**

- **rows:** **numero** de **filas**.
- **cols:** **numero** de **columnas**.

- **readonly:** al igual que en el **elemento** **input**, si **aparece** este **atributo**, el **elemento** es de **solo lectura** y no sería **modificable** por el **usuario**.

```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit. Fusce auctor
sollicitudin augue, nec sollicitudin urna
euismod nec. Vivamus scelerisque
ultricies justo, a finibus felis suscipit
interdum.

```

EJEMPLO TEXTAREA

- **select / option:** elemento que **permite** **elegir** entre **una** **lista** de **opciones**. El elemento principal es la etiqueta **select** que contendrá la **lista** de **posibles opciones**.

Atributos de la etiqueta `select`:

- **múltiple:** si aparece este atributo, el componente permite seleccionar más de un elemento de la lista. Manteniendo pulsada la tecla `ctrl` y haciendo click en cada elemento de los que queremos seleccionar.

Como contenido de la etiqueta `select`, podemos tener una o más etiquetas `option`. Por cada etiqueta `option` que añadimos a `select`, se añade un elemento a la lista desplegable que se muestra al usuario.

El contenido de la etiqueta `option` es el texto que se mostrará al usuario.

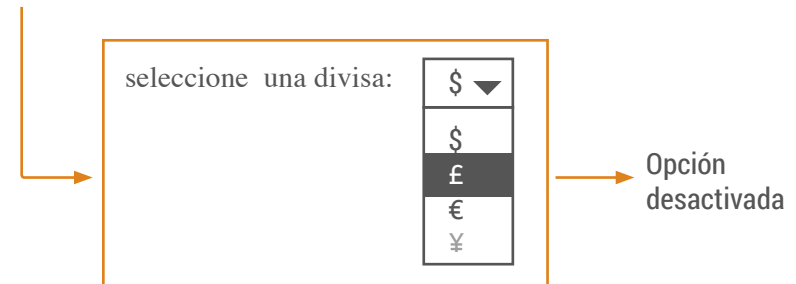
Atributos de la etiqueta `option`:

- **value:** valor que se enviara al servidor si se selecciona la opción.
- **disabled:** no solo podemos desactivar el componente completo añadiendo este atributo a la etiqueta `select`, sino que también podemos desactivar algunas de las opciones concretas.
- **selected:** si se presenta este atributo en una opción, aparecerá como seleccionada. Si no, se selecciona por defecto la primera opción.

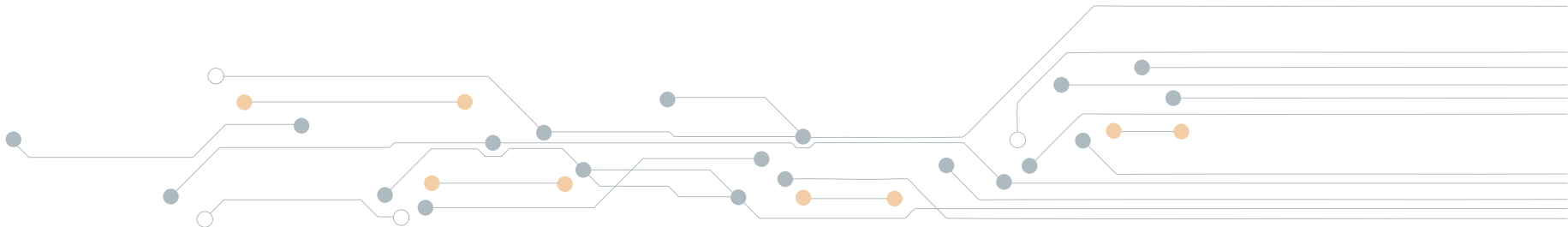
```

seleccione una divisa:
<select>
  <option value="dolar">$</option>
  <option value="Libra">£</option>
  <option value="euro">€</option>
  <option value="yen" disabled>¥</option>
</select>

```



EJEMPLO SELECT



seleccione las posibles divisas:

```
<select multiple>
  <option value="dolar">$</option>
  <option value="libra">£</option>
  <option value="euro">€</option>
  <option value="yen" disabled>¥</option>
</select>
```

EJEMPLO SELECT MÚLTIPLE

1.4 | Algunos tipos de elemento *input*

Ya hemos visto que un elemento de tipo ^{entrada}*input* nos permite añadir campos de entrada de datos a un formulario. Ahora veremos qué tipos podemos incluir.

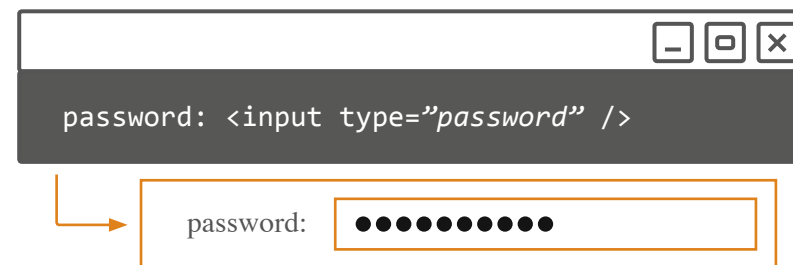
- **reset:** carga los valores por defecto de todos los campos del formulario. Se presenta al usuario como un botón. El valor de su atributo *value* define el texto que contiene el botón.
- **submit:** realiza la petición HTTP usando la URL definida en el atributo *action* del formulario, y añadiendo los parámetros correspondientes a los elementos contenidos en el formulario. Se presenta al usuario como un botón. El valor de su atributo *value* define el texto que contiene el botón.

- **text:** entrada de texto estándar. Solo admite una sola línea.



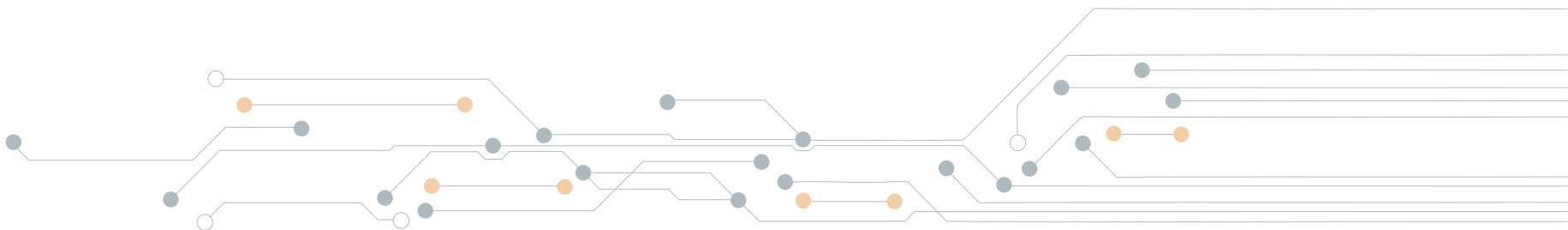
EJEMPLO TEXT

- **password:** es igual que un input de tipo text solo que cuando se escribe texto en el campo, se oculta con un asterisco o cualquier otro símbolo de ocultación.



EJEMPLO PASSWORD

- **hidden:** campo invisible para el usuario. Se suele utilizar para enviar datos al servidor cuyo valor no debe ser conocido ni editado por el usuario.
- **radio:** componente que permite seleccionar una opción entre las presentadas al usuario. Tiene la misma función que el *select* simple (solo una opción) solo que siempre se muestran todas las opciones en el formulario.



Para que funcione correctamente, se debe añadir un *input* por cada opción seleccionable con un valor (atributo *value*) distinto, pero con el mismo nombre (atributo *name*). Atributos propios del tipo *radio*:

- **checked**: si se presenta este atributo en alguno de los *input*, este será el que aparezca seleccionado por defecto.

- **checkbox**: elemento para marcar y desmarcar. Si se desmarca, no se envía el atributo al cliente. Si se marca, se envía el parámetro, y como valor se añade el atributo *value*.

Para que aparezca marcado por defecto, se debe añadir el atributo *checked*.

<div>selecciones una de las siguientes opciones:</div>
<div><input type="radio" value="valor 1" />opción 1</div>
<div><input type="radio" value="valor 2" checked />opción 2</div>
<div><input type="radio" value="valor 3" />opción 3</div>

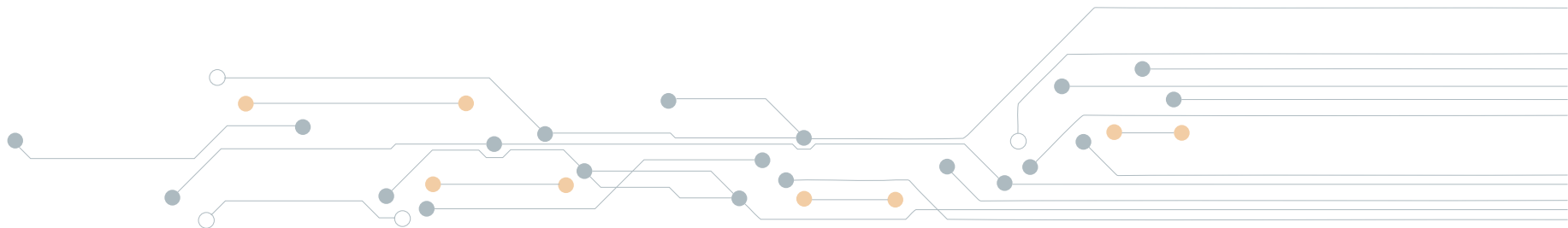
seleccione una de las siguientes opciones:

☐ opción 1

☒ opción 2

☐ opción 3

EJEMPLO RADIO



Telefonica

EDUCACIÓN DIGITAL