



Team Atlantis

PROJECT AQUA



Съдържание

1.Тема на проекта.....	3
2. Автори.....	3
2.1 Елина Симеонова Генова 8Б клас – Developer Front-End.....	3
2.2 Мария Живкова Илчева 9В клас – Developer Front-End	3
2.3 Йоанна Владимирова Симеонова 9В клас – Designer	3
2.4 Калин Стоянов Червенков9Г клас – Developer Back-End	3
2.5 Радиана Валериева Величкова 10В клас – Leader.....	3
2.6 Атанас Ангелов Бурмов 10Б клас – Developer Back-End	3
3. Резюме.....	3
3.1 Цели	3
3.2 Основни етапи в реализирането на проекта.....	3
3.3 Реализация.....	4
3.3.1 Използвани технологии:	4
3.3.2Използвана литература:	5
3.4 Нашето приложение	6
4. Заключение	8
4.1. Решения	8
4.2.Бъдещи идеи	8



1.Тема на проекта

Темата на нашия проект е свързана с управление на водните ресурси. Ние решихме да поставим фокуса на нашия проект върху езерата на територията на град Бургас.

2. Автори

2.1 Елина Симеонова Генова 8Б клас – Developer Front-End

2.2 Мария Живкова Илчева 9В клас – Developer Front-End

2.3 Йоанна Владимирова Симеонова 9В клас – Designer

2.4 Калин Стоянов Червенков9Г клас – Developer Back-End

2.5 Радина Валериева Величкова 10В клас – Leader

2.6 Атанас Ангелов Бурмов 10Б клас – Developer Back-End

3. Резюме

3.1 Цели

- Една от основните цели на нашия проект беше да изработим сайт, в който да представим на потребителя отсеяната информация за езерата и застрашените видове птици около Бургас. Това постигнахме чрез информационни карти за езерата около Бургас и обитаващите ги птици, статистики и линкове към допълнителни факти.
- Втората част от проекта ни беше свързана с това да дадем гласност на нашите потребители като изградим форум, служещ за място, отворено към техните идеи и технологични решения, свързани с опазването на дадените водни ресурси. За да успее един потребител да използва форума, той трябва да влезе със своя Google акаунт, а потребителите с най-иновативни и добре издържани предложения ще имат възможност да видят своята идея публикувана в нашия сайт.
- Друга цел на сайта ни беше да мотивираме нашите потребители да помогнат на птиците и езерата и да ги направим съпричастни с тежката им съдба, защото ние вярваме, че природата е изключително важна и трябва да се пази, докато все още я има.

3.2 Основни етапи в реализирането на проекта

Реализирането на проекта беше съвкупност от няколко различни етапа:

1. Сформиране на отбора и определяне на ролите.
2. Разпределяне на задачите и отговорностите на всеки един от участниците.
3. Проверяване на прогреса на всеки един и оказване на помощ при затруднения.
4. Събиране на отбора и преглеждане на финалния продукт.
5. Презентиране на продукта.

3.3 Реализация

3.3.1 Използвани технологии:

Цветова схема

F6FCFC
81C7E0
00B8DE
007C94
617CA9
003479
00C0C3
017E5C
71C100
F3D100

Технологии

1. HTML5
2. CSS3
3. JavaScript
4. C++
5. Leaflet
6. AmChart
7. Node.JS
8. PWA
9. GitHub
10. Teams
11. Word
12. PowerPoint
13. Photoshop
14. SQL server
15. Firebase
16. Electron

3.3.2Използвана литература:

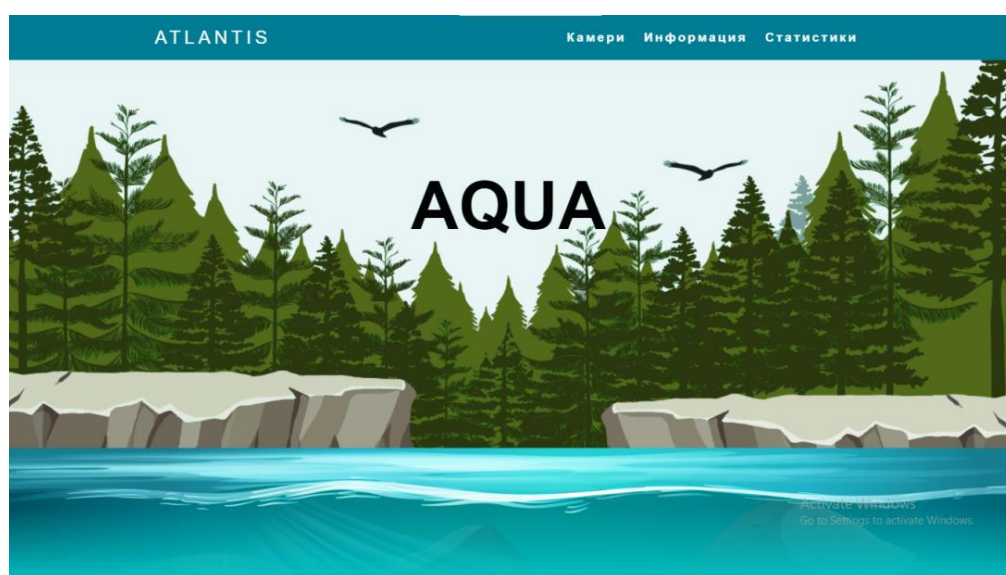
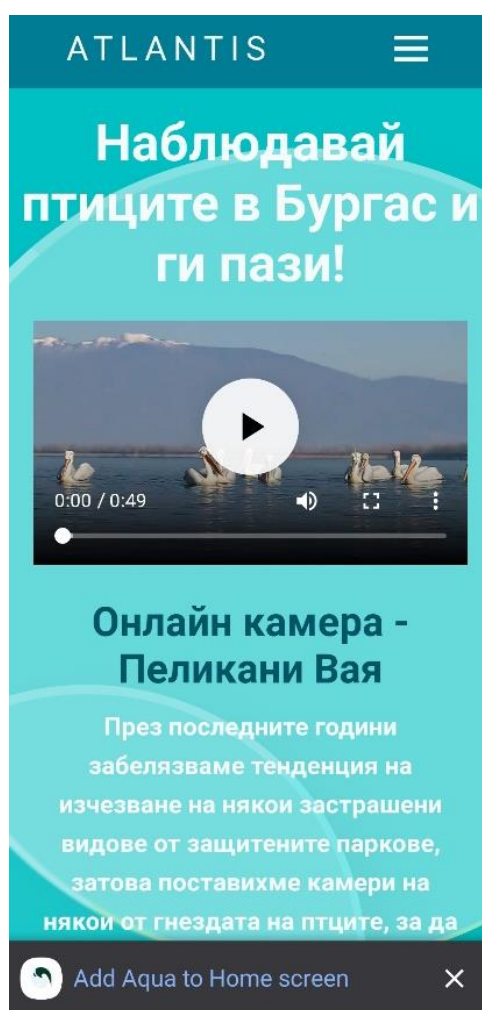
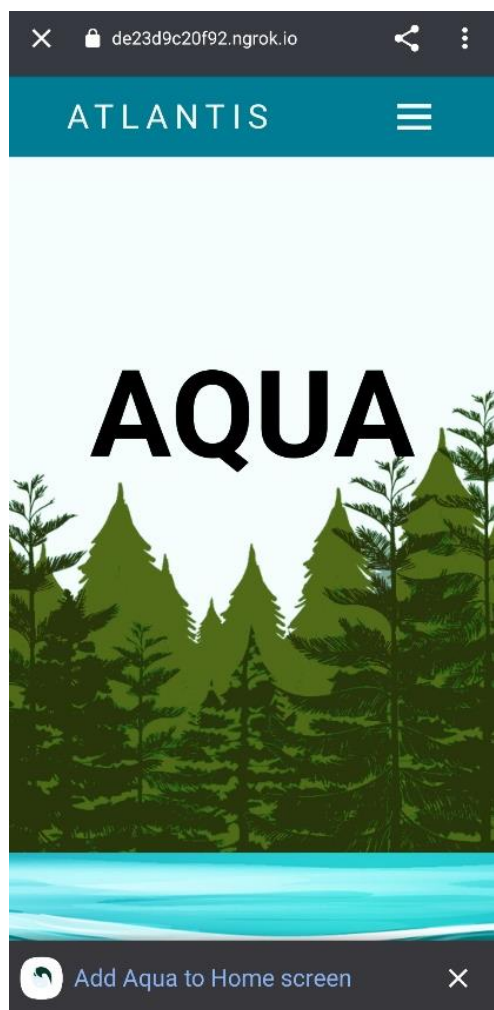
Информация за птиците:

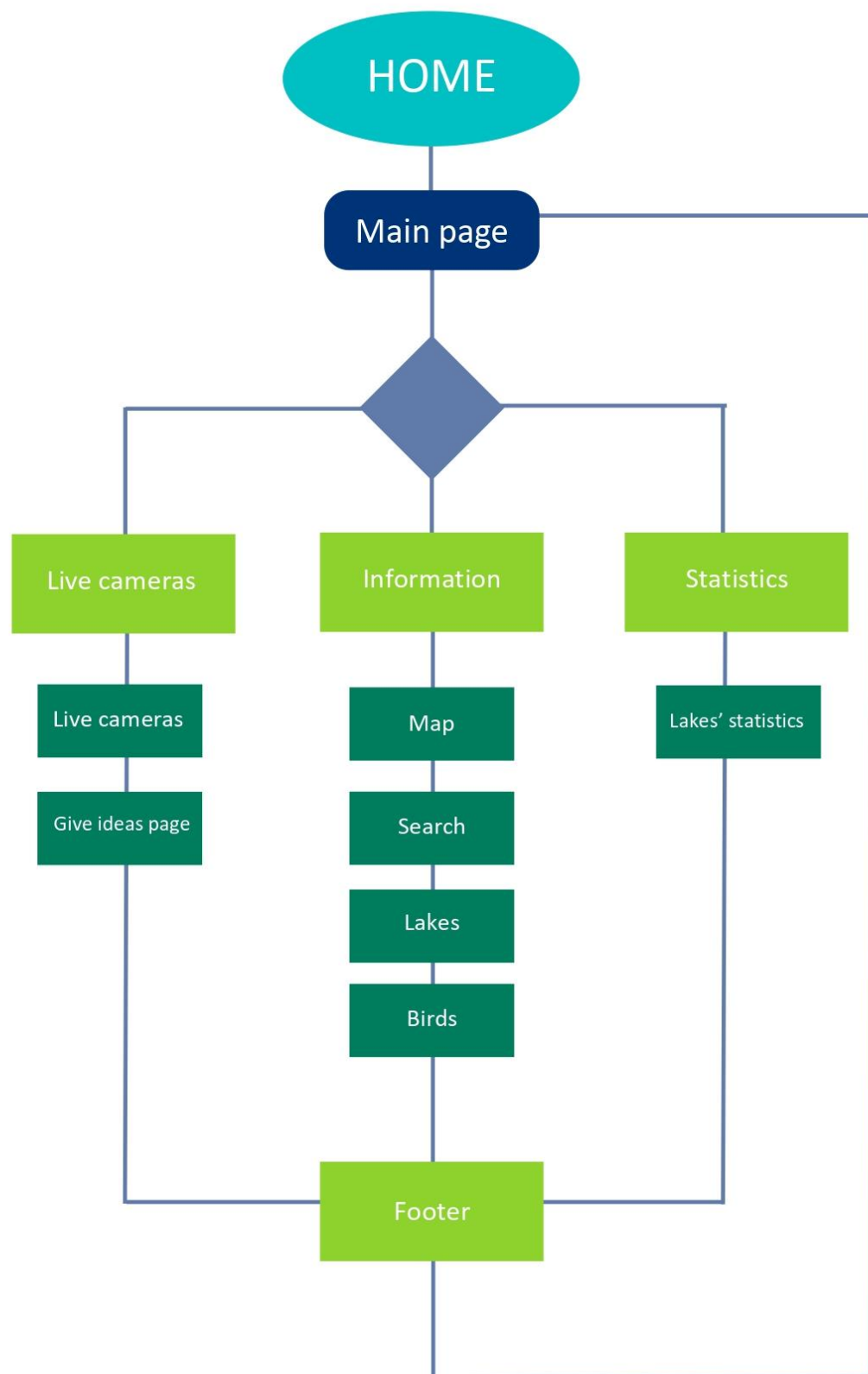
1. <https://savebranta.org/#more-6>
2. https://greenbalkans.org/birdsofp.php?menu_id=95
3. <http://e-ecodb.bas.bg/rdb/bg/vol2/Aqclanga.html>
4. <https://viapontica.org/bg/E%DDo%BD-pelecanus-crispus/>
5. <http://birdsofeurope.id=64&type=bird>
6. <http://e-ecodb.bas.bg/rdb/bg/vol2/Anergythr.html>
7. <https://bspb.org/ptici/%Do%BA/>
8. <https://ptitsiii.alle.bg/%B5%D1%86/>
9. https://viapontica.org/bg/%KF7l5K_X-E4aZhx8ox5nCU
10. <https://bg.shops-net.com/57251/1/vodno-shavarche.html#article>

Информация за езерата

1. <https://bulgariatravel.org/bg/%Do%BE/>
2. <https://pochivka.bg/-mandrenskoto-ezero-e1447>
3. <http://www.hotelmap.bg/%Do%B5%Do%BD.html>
4. <https://bspb.org/poda/bg/index.html>
5. <https://bulgariatravel.org/bg/%Do%B2%Do%Bo/>
6. <https://greenbalkans.org/pomorielake/>
7. <http://www.hotelmap.bg/%Do%o%Do%B5%Do%BD.html>

3.4 Нашето приложение





4. Заключение

4.1. Решения

- Нашият продукт служи за информиране на потребителите относно езерата на територията на град Бургас, също така предоставя опция за добавяне на различни технологични решения, а в бъдеще се надяваме дори да може, чрез приложението ни да се добавят и извеждат различни животински и растителни видове, част от дадения воден ареал.

4.2. Бъдещи идеи

Ние имаме няколко главни идеи, които да осъществим в бъдеще и те биват следните:

- Свързване на C++ приложението и базата данни към сайта като по този начин целим подобряване на ефективността и сложността на нашия продукт.
- До този етап ние работим главно с езерата като воден ресурс и обитание на различни видове птици, но имаме за цел да увеличим обхвата до всички животински и растителни видове на територията на дадени езеро.
- Като технологично решение, което подлежи на бъдеща разработка е и изготвянето на AI, който да спомага за следенето на видовете риби и тяхното количество, както и Виа Понтика.



- Имаме като идея да добавяме най-доброто технологично решение от форума като новина в нашия сайт.