

Чек лист iOS guidelines - <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/overview/themes/>

Матеріал взят отсюда - https://docs.google.com/document/d/1F9xptR4SS4knMlcYNKFL_CuQWKpGOxkzPtmuZnC7a3k/edit#heading=h.augct6g2i89l

ID	TITLE	COMMENT			
1	У всій системі текст добре читається за будь-якого розміру, значки чіткі та ясні, прикраси тонкі та доречні, а дизайн орієнтований на функціональність.	Чіткість.			
2	Плавний рух та чіткий, красивий інтерфейс допомагають людям розуміти контент та взаємодіяти з ним, але при цьому не суперечить користувачу ніколи не конкурують з ним.	Диференційованість.			
3	Різні візуальні верстви та реалістичний рух передають ієрархію, надають жвавості та полегшують розуміння.	Глибина.			
4	Перезапуск займає час і робить вашу програму ненадійною і складною в використанні.	Не заохочуйте перезавантаження.			
5	Запити оцінок незабаром після запуску або надто часті запити в процесі використання програми дратують і швидше за все зменшать кількість корисних відгуків.	Не просіть людей оцінювати вашу програму занадто швидко чи надто часто.			
6	Люди цінують можливість дізнатися більше про вашу програму, але вони також очікують, що воно буде просто працювати.	Забезпечте онбординг, який допоможе людям насолоджуватися вашим додатком, а не просто налаштовувати його.			
7	Люди з підозрою ставляться до прохань про надання особистої інформації чи доступу до можливостей пристрою, особливо якщо в цьому немає очевидної потреби.	Запитуйте дозвіл лише тоді, коли вашому додатку явно необхідний доступ до даних або ресурсу.			

8	Якщо ваша програма працює на певному пристрої, переконайтеся, що вона працює на всіх розмірах екрана цього пристрою.	додаток, призначений тільки для iPhone, має працювати на всіх розмірах екрану iPhone, а додаток, призначене лише для iPad, - на всіх розмірах екрану iPad.			
9	Зазвичай використовуйте стандартні жести.	Люди знайомі зі стандартними жестами і не люблять, коли їх змушують вивчати різні способи виконання одних і тих самих дій.			
10	Тестуйте свої проекти у світлому та темному режимах	В iOS 13.0 та пізніших версіях користувачі можуть вибрати темний зовнішній вигляд усієї системи під назвою "Темний режим".			
11	Мінімізуйте кількість сповіщень.	Оповіщення порушують сприйняття користувача та повинні використовуватися тільки у важливих ситуаціях, таких як підтвердження покупок та деструктивних дій (наприклад, видалення), або сповіщення людей про проблем.			
12	Уникайте відображення спливаючих вікон на iPhone.	Як правило, спливаючі вікна слід використовувати тільки у програмах для iPad			