## 目录

```
目录
素数筛
    暴力枚举求素数
    埃氏筛 (普通筛法)
    欧拉筛 (线性筛法)
唯一分解定理
约数个数定理
约数和方程
欧拉函数
    证明
    筛选法
    直接求解欧拉函数
判断素数
  Miller Rabin 素数测试
    测试过程
    概括
    二次探测定理
Pollard Rho算法求大数因子
    luoguP4718【模板】Pollard-Rho算法
常用线性筛模板
    线性筛法求欧拉函数
    线性筛法求莫比乌斯函数
    线性筛法求约数个数
    线性筛法求约数和
    求逆元
参考资料
```

## 素数筛

### 暴力枚举求素数

枚举每个数,看是否有正整数能整除这个数。 复杂度 $O(n\sqrt{n})$ 

```
for(int i=2;i<=n;i++){
   bool g=0;
   for(int j=2;j*j<=i;j++)
        if(i%j==0){g=1;break;}
   if(!g){
        tot++;
        p[tot]=i;
   }
}</pre>
```

### 埃氏筛 (普通筛法)

每个合数可以分解为素数的乘积,那么在搜索到一个数为素数的时候,就把它的倍数标记为合数。 复杂度O(nlognlogn)

```
for(int i=2;i<=n;i++){
    if(prime[i]==0){
        p[++tot]=i;
        for(int j=2;j*i<=n;j++){
            prime[j*i]=1;
        }
    }
}</pre>
```

## 欧拉筛 (线性筛法)

每次用最小质因子来筛素数,避免重复筛选。确保每个合数只被最小质因子p筛一次。

```
for(int i=2;i<=n;i++){
    if(prime[i]==0) p[++tot]=i;
    for(int j=1;j<=tot&&i*p[j]<=n;j++){
        prime[i*p[j]]=1;
        if(i%p[j]==0) break;
    }
}</pre>
```

## 唯一分解定理

任意正整数都有且只有一种方式写出其素因子的乘积表达式。

 $A = p_1^{k_1} * p_2^{k_2} * \dots * p_n^{k_n}$ ,其中 $p_i$ 均为素数

## 约数个数定理

一个大于1的数的约数个数为

$$(a_1+1)*(a_2+1)*...*(a_n+1)$$

## 约数和方程

对于已经分解的整数 $A=p_1^{k_1}*p_2^{k_2}*\dots*p_n^{k_n}$  有A的所有因子之和为 $S=(1+p_1+p_1^2+\dots+p_1^{k_1})*(1+p_2+p_2^2+\dots+p_2^{k_2})*\dots*(1+p_n+p_n^2+\dots+p_n^{k_n})$ 

## 欧拉函数

对正整数n,欧拉函数是小于等于n的数中与n互质的数的数目。

欧拉函数又称为 $\phi$ 函数,例如 $\phi(8)=4$ ,因为1,3,5,7均与8互质。

引理

```
①如果n为某一个素数p,则: \phi(p)=p-1 ②如果n为某一个素数p的幂次p^a,则\phi(p^a)=(p-1)*p^{a-1} ③如果n为任意两个互质的数a,b的积,则\phi(a*b)=\phi(a)*\phi(b)
```

证明

②共 $p^a-1$ 个数比 $p^a$ 小,其中有 $p^{a-1}-1$ 个数能被p整除,表示为 $p*t(t=1,2,\ldots,p^{a-1}-1)$ ,相减可得 ③在比a\*b小的a\*b-1个整数中,有 $\phi(a)$ 个与a互质的数,有 $\phi(b)$ 个与b互质的数,必须既与a互质,又与b互质,才会与a\*b互质,满足条件的数共有 $\phi(a)$ 

#### 筛选法

### 直接求解欧拉函数

线性的求法看后面。

需要注意的性质:

①phi(p)==p-1是因为素数p除了1以外的因子只有p,所以与p互质的个数是p-1个;

$$@phi(p^k) == p^k - p^{k-1} == (p-1) * p^{k-1}$$

### 判断素数

范围较小的时候,可以从2~sqrt(n)中判断有无n的因子,

范围较大且要找出所有素数时,可以使用素数筛。

#### Miller Rabin 素数测试

```
前置知识:唯一分解定理、威尔逊定理、费马定理
威尔逊定理:若p为素数,则(p-1)!\equiv -1\mod p
威尔逊逆定理:若(p-1)!\equiv -1\mod p,则p一定为素数
费马定理:若p为素数,a为正整数,且a和p互质,则a^{p-1}\equiv 1\mod p
```

### 测试过程

```
(1)计算奇数M,使得N=2^r*M+1 (2)选择随机数A< N (3)对于任意i< r,若A^{2^i*M}\mod N=N-1,则N通过随机数A的测试 (4)或者,若A^M\mod N=1,则N通过随机数A的测试 (5)让A取不同的值对N进行5次测试,若全部通过则判定N为素数
```

#### 概括

不断选取不超过n-1的基b (共s次) ,计算是否每次都有 $b^{n-1} \equiv 1 \mod n$ ,若每次都成立则n是素数,否则为合数。

#### 二次探测定理

如果p是奇素数,则 $x^2 \equiv 1 \mod p$ 的解为 $x = 1 || x = p - 1 \mod p$ 这个定理可以提高测试效率。

```
#include <bits/stdc++.h>
#define int long long
#define ull unsigned long long
#define ld long double
using namespace std;
const int p[]={2,3,5,7,11,13,17,19,61}; //越多越准确
int mul(int a, int b, int p){ //快速乘
   ull c=(ull)a*b-(ull)((ld)a/p*b+0.5L)*p; //自动溢出
   return c<p?c:c+p; //转化为正数
int fpow(int a, int b, int mod){ //快速幂里的乘法用快速幂替换
   int res = 1;
   while(b){
      if(b&1) res=mul(res,a,mod);
      a=mul(a,a,mod);
      b>>=1;
   return res;
bool miller_rabin(int x){ //米勒拉宾质数判定
   if (x < 2) return 0;
   int i,j,y=x-1,a,b;
   while(y&1^1) y>>=1; //相当于先化为奇数
   for(i=0;i<9;i++){
       if (x\%p[i]<1) return x == p[i]; //不可以是质数p的倍数
   for (i=2;i<9;i++){
       for (a=b=fpow(p[i],y,x),j=y;j<x&&a>1;j+=j,a=b){
          if (b=mul(b,b,x),b==1&&a!=x-1) return 0; //二次检测
           //b和x互质,b^2modx=1,要b=1,要ab=x-1,那么b==1时a应该为x-1
       if(a!=1) return 0; //最终a不为1,没有通过二次检验
   }
   return 1;
signed main(){
   int n;
   while(cin>>n){
      puts(miller_rabin(n)?"Y":"N");
   return 0;
```

## Pollard Rho算法求大数因子

时间效率要求较高时,用来分解一个合数n。

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long 11;
typedef double db;
#define 111 __int128
11 max_factor,t,n;
\label{eq:charge} \mbox{inline 1l read()} \{ \mbox{ l1 x=0,f=1;char ch=getchar();while(ch<'0'||ch>'9')} \{ \mbox{if(ch=='-')} \} \} (\mbox{inline 1l read()}) 
inline ll gcd(ll a, ll b){return b?gcd(b, a%b):a;}
inline ll qp(ll x, ll p, ll mod){
   11 ans=1;
   while(p){
       if(p&1) ans=(111)ans*x%mod;
       x=(111)x*x%mod:
       p>>=1;
   return ans;
}
inline bool mr(ll x,ll b){ //米勒罗宾素数检验
    11 k=x-1;
   while(k){
       11 cur=qp(b,k,x);
        if(cur!=1&&cur!=x-1) return false;
       if((k\&1)==1||cur==x-1)| return true;
       k>>=1;
   return true;
inline bool prime(11 x){
    if(x==4685624825598111|| x<2) return false;
    if(x==2||x==3||x==7||x==61||x==24251) return true;
   return mr(x,2)&mr(x,61);
inline ll fc(11 x,11 c,11 n){return ((111)x*x+c)%n;}
inline ll PR(ll x){ //Pollard Rho算法求素因子
    ll s=0, t=0, c=1ll*rand()%(x-1)+1;
    int stp=0,goal=1;
    11 val=1:
    \texttt{for(goal=1;;goal<<=1,s=t,val=1)}\{
        \verb|for(stp=1;stp<=goal;++stp)||
            t=fc(t,c,x);
            val=(111)val*abs(t-s)%x;
            if((stp%127)==0){
               11 d=gcd(val,x);
                if(d>1) return d;
           }
       11 d=gcd(val,x);
        if(d>1) return d;
}
inline void fac(11 x){ //求最大因子}
    if(x<=max_factor||x<2) return;</pre>
    if(prime(x)){
       max_factor=max_factor>x?max_factor:x;
        return;
   11 p=x;
   while(p>=x) p=PR(x);
   while((x\%p)==0) x/=p;
    fac(x),fac(p);
signed main(){
   cin>>t;
   srand((unsigned)time(NULL));
   while(t--){
       n=read();
       max_factor=0;
       fac(n);
        if(max_factor==n) puts("Prime");
        else printf("%lld\n",max_factor);
   return 0:
```

## 常用线性筛模板

### 线性筛法求欧拉函数

## 线性筛法求莫比乌斯函数

定义莫比乌斯函数

$$\mu(n) = egin{cases} 1, n = 1 \ (-1)^k, n = p_1 p_2 \dots p_k \ 0, \sharp \& \end{cases}$$

```
void init(){
    mu[1]=1;np[1]=1;
    for(int i=2;i<N;i++){
        if(!np[i]) pri[++cnt]=i,mu[i]=-1;
    }
    for(int j=1;j<=cnt&&i*pri[j]<N;j++){
        np[i*pri[j]]=1;
        if(i%pri[j]==0){
            mu[i*pri[j]]=0;
        }else mu[i*prj[j]]=-mu[i];
    }
}</pre>
```

### 线性筛法求约数个数

d[i]:表示i的约数个数

num[i]:表示i的最小素因子个数

pri[i]:表示第i个素数

```
void init(){
    np[1]=1;d[1]=1;
    for(int i=2;i<N;i++){</pre>
        if(!np[i]){
            pri[++cnt]=i;
             num[i]=1;
             d[i]=2;//只有1和他本身
        \label{eq:conton} \text{for(int } j\text{=}1; j\text{<=}cnt\&\&pri[j]*i\text{<}N; j\text{++})\{
             np[i*pri[j]]=1;
             if(i%pri[j]){ //互质时直接乘素因子的约数个数即可
                d[i*pri[j]]=d[i]*d[pri[j]]; //d[pri[j]]=2
                 num[i*pri[j]]=1;
             }else{ //这里推一推约数个数定理,就是除一个数乘一个数
                 num[i*pri[j]]=num[i]+1;
                 d[i*pri[j]]=d[i]/(num[i]+1)*(num[i]+2)
                 break;
            }
        }
    }
}
```

## 线性筛法求约数和

sd[i]:表示i的约数和

sp[i]:表示的最小素因子的等比数列之和。

pri[i]表示第i个素数

```
void init(){
    np[1]=sd[1]=1;
    for(int i=2;i<N;i++){
       if(!np[i]){
           pri[++cnt]=i;
           sd[i]=i+1;
           sp[i]=i+1;
        }
        \label{eq:continuous} \text{for(int } j\text{=}1; j\text{<=}\text{cnt&pri[}j\text{]*}i\text{<}N; j\text{++})\{
           np[pri[j]*i]=1;
            sd[i*pri[j]]=sd[i]*sd[pri[j]];
                sp[i*pri[j]]=pri[j]+1;
            }else{ //看着约数和公式推就好,就是乘一项除一项
               sp[i*pri[j]]=sp[i]*pri[j]+1;
                sd[i*pri[j]]=sd[i]/sp[i]*sp[i*pri[j]];
                break;
           }
       }
   }
}
```

### 求逆元

前面提到过,这里不做证明,补充代码。

```
inv[1]=1;
for(ull i=2;i<=n;i++){
   inv[i]=(ull)(p-p/i)*inv[p%i]%p;
}</pre>
```

# 参考资料

信息学奥赛之数学一本通 (林厚从)

https://www.cnblogs.com/zjp-shadow/p/9267675.html#autoid-3-3-0

https://blog.csdn.net/ControlBear/article/details/77527115