数论基础模板

数论基础模板

全家桶

```
#pragma GCC optimize("Ofast", "inline", "-ffast-math")
#pragma GCC target("avx,sse2,sse3,sse4,mmx")
#include<bits/stdc++.h>
#define inf 0x3f3f3f3f
//#define int long long
using namespace std;
const int N=2e5+7;
const int mod=998244353;
typedef long long 11;
typedef unsigned long long ull;
typedef long double ld;
typedef __int128 111;
int read(){ int x=0,f=1; char ch=getchar(); while(ch<'0'||ch>'9'){if(ch=='-')}
f=f^*-1; ch=getchar(); shile(ch>='0'&ch<='9') shile(ch>='0'; ch=getchar(); return)
x*f;}
void write(11 \times if(x>9) write(x/10); putchar(x\%10+'0');}
template<class type_name> inline type_name qr(type_name sample){
    type_name ret=0,sgn=1;
    char cur=getchar();
    while(!isdigit(cur)) sgn=(cur=='-'?-1:1),cur=getchar();
    while(isdigit(cur)) ret=(ret<<1)+(ret<<3)+cur-'0',cur=getchar();</pre>
    return sgn==-1?-ret:ret;
}
int n,inv[N],frac[N],ifrac[N];
int cnt=0,np[N],pri[N],phi[N],mu[N];
void init(){ //线性筛求质数、欧拉函数、莫比乌斯函数
    np[1]=phi[1]=mu[1]=1;
    for(int i=2;i<N;++i){
```

```
if(!np[i]){
            pri[++cnt]=i;
            phi[i]=i-1;
           mu[i]=-1;
        for(int j=1;j<=cnt&&i*pri[j]<N;++j){</pre>
           np[i*pri[j]]=1;
           if(i%pri[j]==0){
               phi[i*pri[j]]=pri[j]*phi[i];
               mu[i*pri[j]]=0;
               break;
           }else{
               phi[i*pri[j]]=(pri[j]-1)*phi[i];
               mu[i*pri[j]]=-mu[i];
           }
       }
   }
}
inline 11 gcd(11 a,11 b){ //最大公约数
    return b?gcd(b,a%b):a;
}
inline 11 1cm(11 a,11 b){ //最小公倍数
   return a*b/gcd(a,b);
}
inline int exgcd(int a,int b,int &x,int &y){ //扩展欧几里得
   //对于ax+by=c等价于ax ≡c mod b
   if(!b){
       x=1; y=0;
       return a;
   }
   int d=exgcd(b,a%b,y,x);
   y=a/b*x;
   return d;
}
inline int inv_exgcd(int a,int b){int x,y;exgcd(a,b,x,y);return (x%b+b)%b;}
/*
int mul(int a, int b, int p){ //普通的快速乘
   int res=0;
   while(b){
       if(b&1) res=(res+a)%p;
        a=(a+a)\%p;
       b>>=1;
   }
   return res;
int mul(int a, int b, int p){ //利用自然溢出的快速乘
   ull c=(ull)a*b-(ull)((ld)a/p*b+0.5L)*p; //自动溢出
    return c<p?c:c+p; //转化为正数
}
inline | 1 fpow(| 1 a, 1 l b, 1 l p=mod) { //快速幂
   11 res=1;
```

```
while(b){
        if(b&1) res=(__int128)res*a%p;
        a=(\underline{\ }int128)a*a%p;
        b>>=1;
    }
    return res;
}
inline int C(int n,int m){ //求组合数
    if(n<m) return 0;</pre>
    return frac[n]*ifrac[m]%mod*ifrac[n-m]%mod;
}
inline int A(int n,int m){ //求排列数
    if(n<m) return 0;</pre>
    return frac[n]*ifrac[n-m]%mod;
}
inline int Lucas(int x,int y){ //卢卡斯定理求大组合数
    if(!y) return 1;
    return C(x%mod,y%mod)*Lucas(x/mod,y/mod)%mod;
}
inline int katelan(int x){ //求卡特兰数;
    //前几项为1,2,5,14,132,429,1430,4862,16796,58786,208012,742900
   //常用公式:1.f(n)=C(2n,n)/(n+1)
   // 2.f(n)=f(n-1)*(4*n-2)/(n+1)
   // 3.for(int i=0;i<=n-1;++i) f[n]+=f[i]*f[n-i-1];
// 4.f(n)=C(2n,n)-C(2n,n-1)
   //常见形式: 二叉树计数、乘法加括号、AB排列问题、多边形分割
   return C(x << 1, x) *inv[x+1]%mod;
}
int BSGS(int a,int b,int p){ //解高次同余方程 a^x ≡b(mod p)
   if((a\%p==0\&\&b\%p!=0)||(a\%p!=0\&\&b\%p==0)) return -1;
   map<int,int>mp;
   int t=ceil(sqrt(p*1.0));
    for(int i=0,s=1;i<t;++i,s=s*a%p){
        int x=b*s%p;
        mp[x]=i;
    }
    int ans=0,tmp=fpow(a,t,p);
    for(int i=0,k=1;i<=t;++i,k=k*tmp%p){</pre>
        if(mp.count(k)\&i*t-mp[k]>=0){
            ans=i*t-mp[k];
            return ans;
       }
    }
    return -1;
}
int exBSGS(int a,int b,int p){ //扩展BSGS
    if(b==1||p==1) return 0; //特殊情况,x=0时最小解
    int g=gcd(a,p),k=0,na=1;
    while(g>1){
        if(b%g!=0) return -1; //无法整除则无解
        ++k;b/=g;p/=g;na=na*(a/g)%p;
```

```
if(na==b) return k; //na=b说明前面的a次数为0, 只需返回k
        g=gcd(a,p);
   }
   int f=BSGS(a,b*inv_exgcd(na,p)%p,p);
   if(f==-1) return -1;
    return f+k;
}
const int pp[]={2,3,5,7,11,13,17,19,23,29,61}; //不打表可以直接用这个
bool MillerRabin(int x){ //米勒拉宾质数判定
   if (x<2) return 0;
   int i,j,y=x-1,a,b;
   while(y&1^1) y>>=1; //相当于先化为奇数
   for(i=0;i<11;i++){
       if (x%pp[i]<1) return x==pp[i]; //不可以是质数p的倍数
   for(i=2;i<11;i++){
        for (a=b=fpow(pp[i],y,x),j=y;j<x\&\&a>1;j+=j,a=b){}
           if (b=mul(b,b,x),b==1&&a!=x-1) return 0; //二次检测
           //b和x互质, b^2modx=1, 要b=1, 要么b=x-1, 那么b==1时a应该为x-1
        if(a!=1) return 0; //最终a不为1,没有通过二次检验
   }
   return 1;
}
inline bool mr(ll x,ll b){ //另一种写法
   11 k=x-1:
   while(k){
       11 cur=fpow(b,k,x);
        if(cur!=1&&cur!=x-1) return false;
        if((k\&1)==1||cur==x-1) return true;
       k>>=1;
   return true;
}
inline bool is_prime(11 x){
    if(x==4685624825598111||x<2) return false;
   if(x==2||x==3||x==7||x==61||x==24251) return true;
    return mr(x,2)&&mr(x,61);
}
inline ll PollardRho(ll x){ //Pollard Rho算法求素因子
   11 s=0, t=0, c=111*rand()%(x-1)+1;
    int stp=0,goal=1;
   11 \text{ val}=1;
    for(goal=1;;goal<<=1, s=t, val=1){</pre>
        for(stp=1;stp<=goal;++stp){</pre>
           t=((111)t*t+c)%x;
           val=(111)val*abs(t-s)%x;
           if((stp%127)==0){
               11 d=gcd(val,x);
               if(d>1) return d;
            }
        11 d=gcd(val,x);
```

```
if(d>1) return d;
   }
}
11 max_factor=0;
inline void fac(ll x){ //求最大因子
   if(x<=max_factor||x<2) return;</pre>
    if(is_prime(x)){//if(MillerRabin(x)){
        max_factor=max_factor>x?max_factor:x;
        return;
   }
   11 p=x;
   while(p \ge x) p = PollardRho(x);
   while((x%p)==0) x/=p;
   fac(x), fac(p);
}
signed main(){
// init();
// frac[0]=1;for(int i=1;i<=n;++i) frac[i]=frac[i-1]*i%mod; //求阶乘
// ifrac[n]=fpow(frac[n],mod-2);
// for(int i=n;i>=1;--i) ifrac[i-1]=ifrac[i]*i%mod; //线性求阶乘的逆元
// inv[0]=inv[1]=1;for(int i=2;i<=n;++i) inv[i]=inv[mod%i]*(mod-mod/i)%mod; //
线性求逆元
    srand((unsigned)time(NULL));
   int T=qr(1);
   while(T--){
        11 nn=qr(111);
        max_factor=0; fac(nn);
        if(nn==max_factor) puts("Prime");
        else write(max_factor),putchar('\n');
   }
   return 0;
}
```

求解线性同余方程

```
//对于方程ax+by=c,等同于 ax=c(mod b), 有整数解的充要条件为c%gcd(a,b)=0
//对于方程任意一组解可表示为: x=x0+bt,y=y0-at
inline int exgcd(int a,int b,int &x,int &y){ //扩展欧几里得
    if(!b){
        x=1;y=0;
        return a;
    }
    int d=exgcd(b,a%b,y,x);
    y-=a/b*x;
    return d;
}
```

中国剩余定理(CRT)

用于解决同余方程组如下(找到最小整数解x),保证模数两两互质:

```
\left\{egin{array}{ll} x\equiv a_1 \mod m_1 \ x\equiv a_2 \mod m_2 \ \ldots \ldots \ x\equiv a_n \mod m_n \end{array}
ight.
```

我们设 $M=\prod_{i=1}^n m_i, M_i=rac{M}{m_i}, M_it_i\equiv 1\mod m_i$ 那么可以构造一组解为 $ans=\sum_{i=1}^n a_iM_it_i$

luogu P1495 【模板】中国剩余定理 (CRT) / 曹冲养猪

```
inline int exgcd(int a,int b,int &x,int &y){
   if(!b){
        x=1; y=0;
        return a;
   int d=exgcd(b,a%b,y,x);
    y=a/b*x;
    return d;
}
inline int inv(int a,int b){
   int d,x,y;
   d=exgcd(a,b,x,y);
   return (x<0)?(x+b):x;
}
void Solve(){
    n=read();
    for(int i=1;i<=n;++i){
        a[i]=read();b[i]=read();
        M*=a[i];
    }
   int ans=0;
    for(int i=1;i<=n;++i){
        m[i]=M/a[i];
        t[i]=inv(m[i],a[i]); //找m[i]在a[i]意义下的逆元
        ans+=b[i]*m[i]%M*t[i]%M;
        ans%=M;
    }
   write(ans);putchar('\n');
}
```

扩展中国剩余定理 (EXCRT)

当模数不互质时,中国剩余定理不能解同余方程组,需要按照以下流程求解:

- 读入所有方程组
- 弹出两个方程, 先判断有无解

- 。 无解: 报告异常
- 有解: 合并成同一个方程, 如何压入方程组
- 执行上述步骤2,直到只剩下一个方程,即为解系。

P4777 【模板】扩展中国剩余定理 (EXCRT)

```
int mul(int a,int b,int mod){
   int res=0;
   while(b){
        if(b&1) res=(res+a)%mod;
        a=(a+a)\%mod;
        b>>=1;
    return res;
}
inline int gcd(int a,int b){
    return b?gcd(b,a%b):a;
}
inline int lcm(int a,int b){
   return a*b/gcd(a,b);
}
inline int exgcd(int a,int b,int &x,int &y){
   if(!b){
        x=1; y=0;
        return a;
   int d=exgcd(b,a%b,y,x);
   y=a/b*x;
   return d;
}
inline int excrt(){
   int x,y,M=a[1],ans=b[1];
    for(int i=2;i<=n;++i){</pre>
        int A=M, B=a[i], C=(b[i]-ans\%B+B)\%B; //Ax=C(mod B)
        int g=exgcd(A,B,x,y),bg=B/g;
        if(C%g!=0) return -1; //判是否无解
        x=mul(x,C/g,bg);
        ans+=x*M; //更新前k个方程组的答案
        M*=bg; //M为前k个m的1cm
        ans=(ans%M+M)%M;
   return (ans%M+M)%M;
}
void Solve(){
    cin>>n;
   for(int i=1;i<=n;++i) cin>>a[i]>>b[i];
    cout<<excrt()<<"\n";</pre>
}
```

GCD的优化

```
inline int gcd(int a,int b){ //普通的求gcd
   return b?gcd(b,a%b):a;
}
inline int GCD(int x,int y){ //二进制算法求gcd
   int i,j;
   if(!x) return y;
   if(!y) return x;
   for(i=0;!(x&1);++i) x>>=1; //去掉所有2
   for(j=0;!(y&1);++j) y>>=1;
   if(j<i) i=j;
   while(1){
       if(x<y) x^=y^=x^=y; //交换x,y
       if((x-=y)==0) return (y<<i);
       //若x==y,gcd==x==y实际上是辗转减
       while((x&1)==0) x>>=1; //去掉所有2
   }
}
```

快速乘的优化

线性筛法

线性筛求欧拉函数

```
void Get_phi(){
    phi[1]=1;
    for(int i=2;i<N;i++){
        if(!np[i]){
            pri[++cnt]=i;
            phi[i]=i-1;
        }
    for(int j=1;j<=cnt&&i*pri[j]<N;j++){
            np[i*pri[j]]=1;
            if(i%pri[j]==0){</pre>
```

线性筛法求莫比乌斯函数

定义莫比乌斯函数

$$\mu(n)=egin{cases} 1,n=1\ (-1)^k,n=p_1p_2\dots p_k\ 0,$$
其他

```
void init(){
    mu[1]=1;np[1]=1;
    for(int i=2;i<N;i++){
        if(!np[i]) pri[++cnt]=i,mu[i]=-1;
    }
    for(int j=1;j<=cnt&&i*pri[j]<N;j++){
        np[i*pri[j]]=1;
        if(i%pri[j]==0){
            mu[i*pri[j]]=0;
        }else mu[i*prj[j]]=-mu[i];
    }
}</pre>
```

线性筛法求约数个数

d[i]:表示i的约数个数

num[i]:表示i的最小素因子个数

pri[i]:表示第i个素数

```
void init(){
   np[1]=1;d[1]=1;
   for(int i=2;i<N;i++){</pre>
       if(!np[i]){
           pri[++cnt]=i;
           num[i]=1;
           d[i]=2;//只有1和他本身
       for(int j=1;j<=cnt&&pri[j]*i<N;j++){</pre>
           np[i*pri[j]]=1;
           if(i%pri[j]){ //互质时直接乘素因子的约数个数即可
               d[i*pri[j]]=d[i]*d[pri[j]]; //d[pri[j]]=2
               num[i*pri[j]]=1;
           }else{ //这里推一推约数个数定理,就是除一个数乘一个数
               num[i*pri[j]]=num[i]+1;
               d[i*pri[j]]=d[i]/(num[i]+1)*(num[i]+2)
               break;
           }
```

```
}
}
```

线性筛法求约数和

sd[i]:表示i的约数和

sp[i]:表示i的最小素因子的等比数列之和。

pri[i]表示第i个素数

```
void init(){
   np[1]=sd[1]=1;
   for(int i=2;i<N;i++){</pre>
       if(!np[i]){
           pri[++cnt]=i;
           sd[i]=i+1;
           sp[i]=i+1;
       }
       for(int j=1;j<=cnt&&pri[j]*i<N;j++){</pre>
           np[pri[j]*i]=1;
           if(i%pri[j]){ //如果互质,实际上是在后面乘上(1+pri[j])
               sd[i*pri[j]]=sd[i]*sd[pri[j]];
               sp[i*pri[j]]=pri[j]+1;
            }else{ //看着约数和公式推就好,就是乘一项除一项
               sp[i*pri[j]]=sp[i]*pri[j]+1;
               sd[i*pri[j]]=sd[i]/sp[i]*sp[i*pri[j]];
           }
       }
   }
}
```