基本信息

姓 名: 阮炜霖 年 龄: 22岁

性 别:男 微信: Solomon Linno

居住地 : 广州 个人主页 : https://rwlinno.github.io/

电 话: (+86) 13672546637 邮 箱: rwlinno@gmail.com

教育背景

绩点: 3.62/5(86.2/100) Top15%

雅思成绩: 6.5 (6.5 8.0 6.0 6.0)

相关课程:数据结构实验99 算法分析与设计实验99 软件测试96 计算机专业英语96 人工智能原理94 专家系统93 计算机网络92 ACM程序设计92 概率统计91 嵌入式系统91 数字图像处理90 数据通信原理90 高等数学 I 90

竞赛经历

ICPC国际大学生程序设计竞赛亚洲区域赛:第45届昆明站、第46届南京站、第47届西安站共 3个铜奖

CCPC中国大学生程序设计竞赛: 2022年广东省赛, 2022年桂林站及威海站共 1个银奖及2个铜奖

2022-2023第三届全国大学生算法设计与编程挑战赛(夏): 夏季赛和冬季赛 共 1个银奖及1个金奖

2021-2023 蓝桥杯C/C++A组 共 2个省一等奖及2个国家二等奖

2023美国大学生数学建模竞赛: Honorable Mention (Top 25%)

2023暨南大学东软教育杯ACM校赛 第一名

2023国际大学生英语词汇挑战赛 三等奖

项目经历

2020-10 ~ 2023-04 基于我国粮食经济发展战略背景下的小麦价格ARIMA-LSTM-XGBoost组合预测模型研究

成员

项目旨在基于ARIMA、LSTM和XGBoos三种模型,从内核出发构建一种多变量预测组合模型,用来预测小麦价格趋势,从而推广到农产品价格预测领域以促进农业经济发展,已通过**大创省级立项并结项**。

2023-01~至今

基于ViT模型的医疗图像辅助诊断系统

负责人

将VisionTransformer(ViT)模型运用到医疗领域,对不同类型的医疗图像进行处理,例如CT、MRI和X光图,从而辅助医疗图像诊断,降低图像诊断的成本和时间,提升分析能力和效果。目前已获得**挑战杯校级**三等奖。

2023-01 ~ 至今

基于掩码对比学习的视频Transformer

负责人

将掩码对比学习和Video Transformer结合,可以进一步提升视频分析和理解模型在不同场景下的鲁棒性和泛化能力,并运用到视频 预测、视频超分、视频补帧、视频内容识别等任务中。目前已获得**挑战杯校级**三等奖。

2021-12 ~ 2022-05

遵循中医思维的退化性骨关节病智能辅助诊断

负责人

结合人工智能技术,结合特征选择、深度学习的方法,收集骨关节病患者的性状特征数据来训练神经网络,构建精准高效的骨关节病 预测模型,并最终投入应用在小程序或网站平台等用户界面上。

荣誉奖项

2022年暨南大学优秀骨干荣誉称号 (Top 5%)

2022年暨南大学优秀学生等奖 (Top 10%)

2021年暨南大学优秀学生二等奖 (Top 30%)

个人技能

程序设计:熟练掌握C/C++和Python;对算法设计和数据结构有较深刻的理解;Codeforces1762分(max. 1961);具有一定应用程序开发经验

游戏制作:已发布 4 款RPG独立游戏。拥有项目管理和使用游戏开发引擎的经验;代表作品《Orphan of the Petal》目前上架 Steam平台。

数据科学:拥有丰富的数据预处理和数据分析的经验;拥有使用爬虫技术抓取数据的能力;可使用Pytorch框架进行深度学习以及搭建人工智能模型;多次参与人工智能相关项目(比如时间序列预测和情感分析)。

文书能力: 撰写一些关于算法的博客,在 CSDN 上拥有 2000 多名粉丝; 自主在 github 上维护 20 多个仓库。

资格证书: NCRE-2, NCRE-3, CET-4, CET-6, PAT 甲级



实习经历

2021-07 ~ 2021-10

广州芝麻编程教育科技有限公司

技术部门算法岗

主要负责信息学奥林匹克竞赛的题目讲解(使用Office/Dev-C++)、数据生成(使用Cyaron/PyCharm)、维护OJ(处理网站后台数据)。

2023-04~2023-07 中山大学 科研实习

在陈亮教授带领的GEAR团队中参与科研工作,研究图结构数据的长尾效应,并尝试设计和实施相关的GNN模型,以改进学习方法。

2023-08~至今 香港科技大学(广州) 科研实习

在梁宇轩教授带领的CityMind团队中参与科研工作,包括时空数据挖掘、时间序列预测和图图学习等方向的调研,通过在现有方法基础上实验创新并转化为论文成果。

校园经历

2021-09 ~ 2022-07 暨南大学学生宿舍楼栋联合会 宣传部副部长

主要工作: 人员管理, 活动摄影, 推特制作和海报设计。

2020-09~至今 暨南大学20届网络工程班委 班长

主要工作: 管理班级, 组织活动, 下发通知和处理班务。

主要工作:项目合作,游戏制作,培训分享和发布游戏。