下· 课堂练习答案

第2章

1. ① p->next; ② s->data 2.p->next->next 3. O(n) 4. 链式

5. void delall(SqList &L)

{ int i=0, j;

while (i<L.length&&L.elem[i]!=x)

i++; //找到第一个值为x的元素

for (j=i+1; j<L.length; j++)

if (L.elem[j]!=x)

{ L.elem[i]=L.elem[j];

i++;}

L.length=i;

}

第3章

1. C 2. D 3.A 4. B 5. A 6. B 7. C

算法设计：

Elemtype bottom( Stack S) {

ElemType x,y;

stack tempS;

Init Stack( tempS);

while (!StackEmpty(s)) {

pop(S,x);

push(tempS);

}

while (!StackEmpty(tempS)) {

pop(tempS,y);

push(S,y); }

return x;

}

第4章

1. B 2. 模式匹配 3. C

4. 零个字符的串，0，由一个或多个空格字符组成， 其包含的空格个数

5. 两个串的长度相等且对应位置的字符相等。

第5章

1. A 2. B 3. B 4. C 5. B 6. A 7. C

算法设计

void ChangArrary(int b[1..n(n+1)/2], int c[1..n(n+1)/2]) {

int s=n, count=0, i=1, j=1;

for (k=1; k<=n\*(n+1)/2; k++) {

count++; //用count记录一行是否读完

c[j\*(j-1)/2+i]=b[k]; //第i行第j列元素按列存放到c数组

if (count==s) { // s记录上三角矩阵第i行元素的个数

i++;

s--;

j=n-s+1; //上三角矩阵中下一行第一个元素的列坐标

count=0;

}

else j++;

}

}

第6章

1. B 2.A 3. A 4. B 5. D 6. C 7. D 8. C

9. C 10. C

11. a

b f

c d g

e h i

j

12. void translevel(BiTree T)

{ if (T< >null)

printf(T->data);

enqueue(Q,T);

while(!QueueEmpty(Q))

{ Dequeue(Q，P);

if (P->lchild!=null)

{printf(P->lchild->data);

enqueue(Q，P->lchild); }

if (P->rchild!=null)

{printf(P->rchild->data);

enqueue(Q，P->rchild); }

}

}

第7章

1. C 2. A 3.D 4. ①A ②C 5. A 6. A

7. 深度优先遍历算法 8. B 9. 错 10. 邻接矩阵， 邻接表

11. 将矩阵第i行全部置为0或 12. 正确

第9 章

1. C 2. C 3. C 4. D 5.A 6.D 7. A

8. D 9. 哈希表查找法 10. +1 11. 顺序存储结构， 有序的 12. 二叉排序树 13. (n+1)/2 或者O(n), O(log2n)

第10 章

1. C 2. A 3. C 4. C 6. D 7. B 8. A

9. 快速， 堆 10. 基数排序