

張 文瀟(ちょう ぶんしょう)

男/1997.9.3
Email:A112113211@163.com
電話番号:+86-18875140432

学歴

学士:重慶郵電大学 - 電子情報工学	2015.09 - 2019.06
修士:重慶郵電大学 - 計算機科学技術	2021.09 - 2024.06

職歴

合肥第二人格文化テクノロジー会社 - Unity開発エンジニア	2024.12 - 2025.02
大連北境インタラクティブエンターテインメント会社 - クライアントサイドプログラマー	2025.06 - 現在

プロジェクト

Falcorフレームワークとslangを用いた微分可能レンダラーの実装

- プロジェクト概要:
Nvidia Falcorフレームワークに基づくパストレーサーを実装し、同時にslangを用いて3D Gaussian Splattingを実現しました。
- プロジェクトの要点:
 - slangの自動微分機能を利用して、微分可能レンダラー（3D Gaussian Splatting）を実現。
 - fbx形式のサーフェスモデルとNanoVDB形式のボリウムデータのインポートをサポートし、伝達関数を用いてボリウムデータを可視化。
 - 三角メッシュモデルとボリウムデータにおけるパストレーシングをサポート（ボリウムデータについては、改良版のDelta Tracking及びRatio Trackingに基づく）。
 - PyTorchで学習させたニューラルネットワークモデルを用いて、ボリウムデータのレンダリング結果からノイズを除去。

スキル

- プログラミング言語: C++のオブジェクト指向プログラミング、RAII、マルチスレッドプログラミング及び関連知識に習熟。glsl/hlsl等のシェーダー言語を習得し、Python及びCUDAを用いたプログラミング経験あり。
- 言語能力:日本語能力試験（JLPT）N2 105点, TOEIC 780点