XCloud 云游戏Demo操作指南

三. 启动游戏

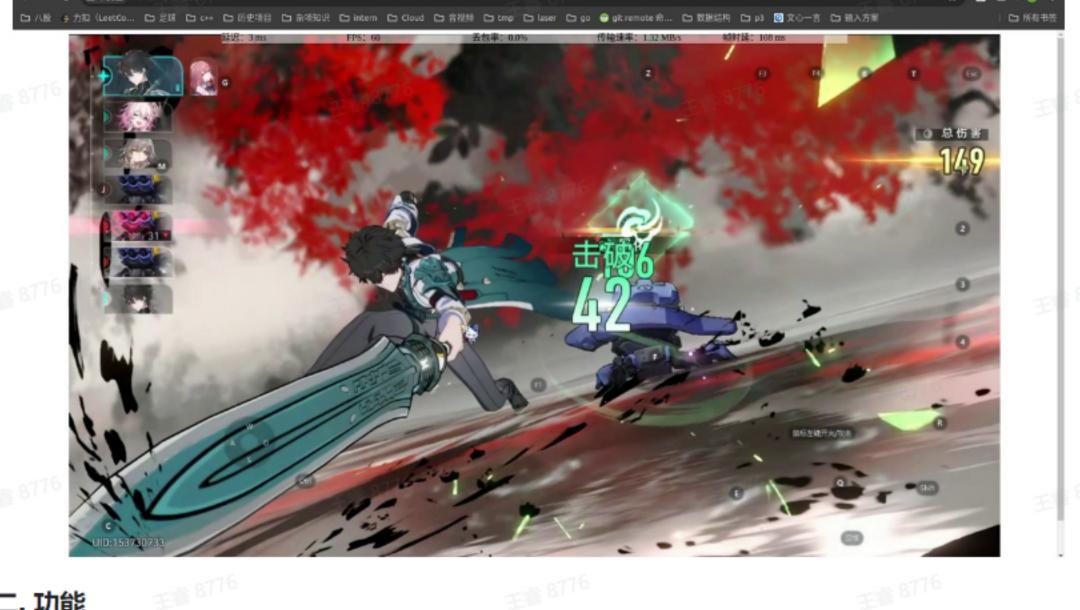
四. 操作说明

五. 云游戏效果演示

# XCloud 云游戏Demo操作指南

6月4日创建

XCloud是一个Web版云游戏的Demo,支持的游戏类型取决于服务端的配置,目前可以配置windows系统可运 行的游戏和安卓模拟器可运行的游戏。 本文档从云游戏服务使用者的角度,说明XCloud客户端 (Web端)的操作方法。



目前XCloud除了提供基础的游戏功能外,还提供游戏小窗挂机模式和省流挂机模式。 • 游戏: XCloud使用一般端游的键鼠操作方式,用户使用键盘和鼠标进行操作输入,具体可见后续操作说明。

- 小窗挂机: 使用画中画模式挂机, 可以支持在浏览其他页面时以小窗模式显示游戏画面, 在此期间游戏画面分 辨率会对小窗自适应,以节省流量。【注意:挂机期间不能执行用户操作】
- 黑屏挂机: 开启黑屏挂机模式后, 停止接收音视频流, 游戏在服务端自动运行。用户可以在需要时随时取消挂 机模式。【注意:挂机期间不能执行用户操作】

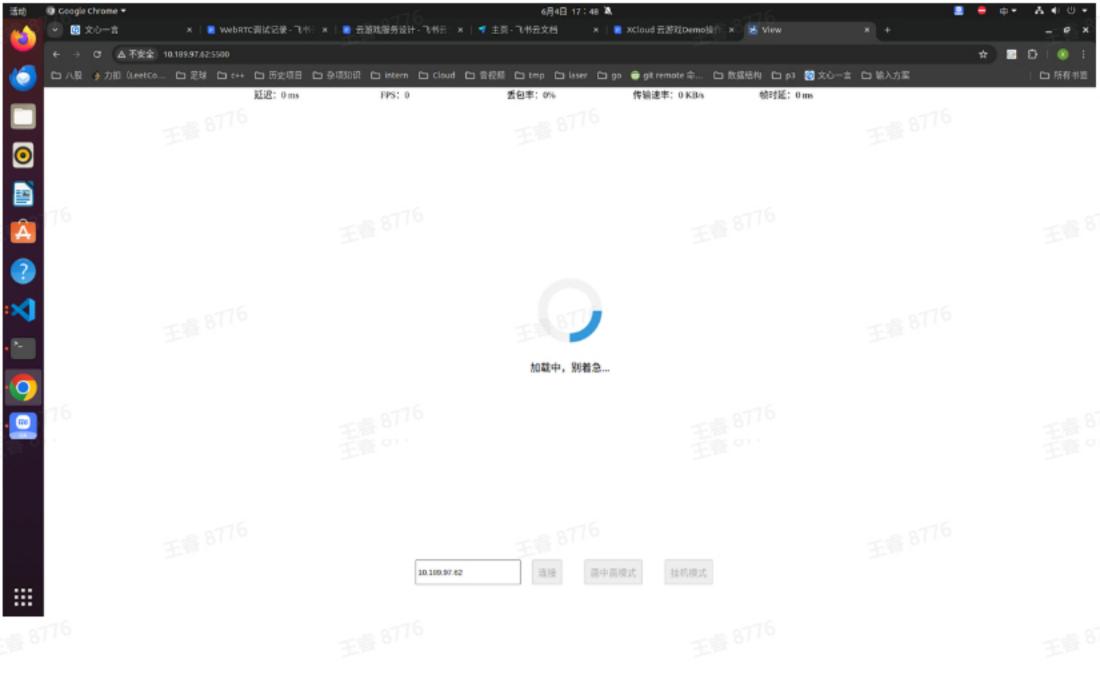
## 要访问XCloud云游戏,请使用Chrome浏览器访问部署了XCloud的服务端地址。在简单的单机部署场景下,通

三. 启动游戏

常可以访问 服务端IP+规定端口 (默认5500) 。 如果要获取XCloud的数据监测以及完整的运行时功能,请使用最新版的Chrome浏览器进行访问,其他浏览器

可能因为兼容性问题而导致部分性能数据无法正常统计。 下图为游戏后台正在加载中的提示,当游戏后台服务启动完毕后,中间的加载提示消失,下方"连接"按钮可

用,点击即可连接到云游戏。连接按钮左侧的IP地址代表自动填入的服务端IP,如果该IP地址错误,可以手动修 改。



### XCloud提供两种模式,控制模式和自由模式。在控制模式下,会锁定并隐藏默认光标,采用游戏光标,用户可 👨 以对游戏进行操作;在**自由模式**下,用户可以使用挂机模式或者自由浏览其他页面。

四. 操作说明

1. 进入控制模式 在自由模式下 (默认初始状态是自由模式), 点击游戏画面 (推荐), 或按Ctrl键进入控制模式。在成功进入

### 控制模式后,光标会切换成定制化光标,并自动与游戏内光标位置同步。下图为控制模式,此时显示定制化光标。



2. 游戏控制方式

### 光标: 游戏中用户光标有两种模式,自由点击模式和视角旋转模式。 通过按 / 键来进行切换 (Slash键,?和/所在键

位)。

**自由点击模式**下,用户光标可见,可以在游戏界面自由点击;**视角旋转模式**下,用户光标隐藏,并且可以使用。 鼠标左右移动来旋转视角 (类似射击游戏的视角逻辑) , 并且可以无限转动。

下图中在回合制战斗,适合自由点击模式。





的快捷键冲突,尽量不要使用组合键位。 游戏的按键规则需要由服务端因游戏而异,在使用模拟器的情况下,可以参考模拟器的按键提示。

'ArrowLeft'、'ArrowRight'、'Enter'、'Space'、'Alt'、'Shift'、'Tab'、'Control'。注意某些按键组合可能和浏览器

在控制模式下,按下 Esc 键退出控制模式,进入自由模式,用户光标恢复,可以自由点击游戏区域外的内

### 4. 开启小窗 (画中画) 挂机模式 在自由模式下,点击游戏画面下方的"画中画模式"按钮,进入小窗挂机模式。用户在此模式下可以切换到其他 页面,然后通过小窗实时预览游戏画面,点击小窗中心的"**返回标签页**",或直接关闭小窗即可恢复正常画幅状态。

3. 进入自由模式





输入评论



真诚点赞, 手留余香

\_\_