

PROTOCOLE

Protocole : ensemble de règles et procédures qui régissent la communication dans un réseau.

En fonction de leur mode de communication, on classe les protocoles en 2 : protocole synchrone et asynchrone

Protocole synchrone : la communication ici est faite simultanément

Exemple protocole synchrone : -FTP (File Transfert Protocol) permet le transfert de fichiers entre les ordinateurs

-TCP : (Transmission Control Protocol) facilite la communication et permet la réception des messages en ordre

-SMTP : (Simple Mail Transfert Protocol) permet la transmission des mails.

-POP3 : (Post Office Protocol) permet la réception des mails.

-SSH (Secure Shell) : permet la connexion sécurisée.

Protocole asynchrone : la communication ici est faite avec écart de temps.

Exemple :

-DNS (Domain Name Server) : permet la traduction du nom d'hôte en adresse IP

-UDP (User Data gram Protocol) :

-IP (Internet Protocol) : permet la connexion à internet

A partir du modèle OSI voici les protocoles qui peuvent intervenir :

Application	SMTP, FTP, HTTP, POP
Transport	TCP, UDP
Internet	IP
Accès réseau	PPP