

ID	작업 이름	진행상황Dashboard	계획완료율	실적완료율	진행상황	완료일기준 지연일수	완료 날짜 차이	계획시작일	계획종료일	실적시작일	실적종료일	담당자	
1	Clone 정보승 (클라이언트)	🔴	0%	95%	이후작업	0 일		17-01-02 (월)	17-08-14 (월)	17-01-02 (월)	지정 안 함		
2		🔴	0%	94%	이후작업	미지연	0 일	17-01-02 (월)	17-05-15 (월)	17-01-02 (월)	지정 안 함		
3		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-01-02 (월)	17-01-06 (금)	17-01-02 (월)	17-01-06 (금)	
4		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-01-09 (월)	17-01-13 (금)	17-01-09 (월)	17-01-13 (금)	
5		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-2 일	17-01-16 (월)	17-01-31 (화)	17-01-16 (월)	17-01-27 (금)	
6		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-5 일	17-02-01 (수)	17-02-17 (금)	17-01-30 (월)	17-02-10 (금)	
7		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-7 일	17-02-20 (월)	17-02-28 (화)	17-02-13 (월)	17-02-17 (금)	
8		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-5 일	17-03-01 (수)	17-03-03 (금)	17-02-20 (월)	17-02-24 (금)	
9		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-5 일	17-03-06 (월)	17-03-10 (금)	17-02-27 (월)	17-03-03 (금)	
10		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-5 일	17-03-13 (월)	17-03-17 (금)	17-03-06 (월)	17-03-10 (금)	
11		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-5 일	17-03-20 (월)	17-03-24 (금)	17-03-13 (월)	17-03-17 (금)	
12		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-10 일	17-03-27 (월)	17-04-07 (금)	17-03-20 (월)	17-03-24 (금)	
13		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-6 일	17-04-10 (월)	17-04-26 (수)	17-03-27 (월)	17-04-18 (화)	
14		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-1 일	17-04-27 (목)	17-05-09 (화)	17-04-19 (수)	17-05-08 (월)	
15		🟢	😊	0%	100%	완료	미지연	0 일	17-05-10 (수)	17-05-15 (월)	17-05-09 (화)	17-05-15 (월)	
16		🔴	🔴	0%	0%	이후작업	미지연	-107 일	17-05-16 (화)	17-05-31 (수)	지정 안 함	지정 안 함	
17		🔴	🔴	0%	0%	이후작업	미지연	-114 일	17-06-01 (목)	17-06-09 (금)	지정 안 함	지정 안 함	
18		🔴	🔴	0%	0%	이후작업	미지연	-129 일	17-06-12 (월)	17-06-30 (금)	지정 안 함	지정 안 함	
19		🔴	🔴	0%	0%	이후작업	미지연	-144 일	17-07-03 (월)	17-07-21 (금)	지정 안 함	지정 안 함	
20		🔴	🔴	0%	0%	이후작업	미지연	-150 일	17-07-24 (월)	17-07-31 (월)	지정 안 함	지정 안 함	
21		🔴	🔴	0%	0%	이후작업	미지연	-160 일	17-08-01 (화)	17-08-14 (월)	지정 안 함	지정 안 함	
22													
23													
24													
25													
26													
27													
28	신동호	🔴	0%	95%	이후작업	미지연	-65 일	17-01-02 (월)	17-08-14 (월)	17-01-02 (월)	지정 안 함		
29		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-01-02 (월)	17-01-06 (금)	17-01-02 (월)	17-01-06 (금)	
30		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-01-09 (월)	17-01-13 (금)	17-01-09 (월)	17-01-13 (금)	
31		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-2 일	17-01-16 (월)	17-01-31 (화)	17-01-16 (월)	17-01-27 (금)	
32		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-3 일	17-02-01 (수)	17-02-08 (수)	17-01-30 (월)	17-02-03 (금)	
33		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-4 일	17-02-09 (목)	17-02-16 (목)	17-02-06 (월)	17-02-10 (금)	
34		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-7 일	17-02-17 (금)	17-02-28 (화)	17-02-13 (월)	17-02-17 (금)	
35		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-8 일	17-03-01 (수)	17-03-08 (수)	17-02-20 (월)	17-02-24 (금)	
36		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-10 일	17-03-09 (목)	17-03-17 (금)	17-02-27 (월)	17-03-03 (금)	
37		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-10 일	17-03-20 (월)	17-03-24 (금)	17-03-06 (월)	17-03-10 (금)	
38		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-10 일	17-03-27 (월)	17-03-31 (금)	17-03-13 (월)	17-03-17 (금)	
39		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-10 일	17-04-03 (월)	17-04-07 (금)	17-03-20 (월)	17-03-24 (금)	
40		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-12 일	17-04-10 (월)	17-04-18 (화)	17-03-27 (월)	17-03-31 (금)	
41		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-8 일	17-04-19 (수)	17-04-26 (수)	17-04-03 (월)	17-04-14 (금)	
42		🟢	😊	100%	100%	완료	미지연	-1 일	17-04-27 (목)	17-05-08 (월)	17-04-17 (월)	17-05-05 (금)	

프로젝트: Clone 개발 날짜: 17-05-14 (일)	작업		나눈 작업		비활성 중요 시점		시작 날짜만	[
	중요 시점		외부 작업		비활성 요약		완료 날짜만]
	요약		프로젝트 요약		수동 작업		진행	
	겹쳐서 표시한 작업		그룹 요약		기간만		마감일	
	겹쳐서 표시한 중요 시점		비활성 작업		수동 요약 겹쳐서 표시		수동 진행 상황	
	겹쳐서 표시한 진행		비활성 작업		수동 요약			

ID	작업 이름	진행상황Dashboard	계획완료율	실적완료율	진행상황	완료일기준 지연일수	완료 날짜 차이	계획시작일	계획종료일	실적시작일	실적종료일	담당자
43	중간발표 자료준비 및 정리	😊	0%	100%	완료	미지연	0 일	17-05-09 (화)	17-05-15 (월)	17-05-08 (월)	17-05-15 (월)	
44		👉	0%	0%	이후작업	미지연	-107 일	17-05-16 (화)	17-05-31 (수)	지정 안 함	지정 안 함	
45		👉	0%	0%	이후작업	미지연	-114 일	17-06-01 (목)	17-06-09 (금)	지정 안 함	지정 안 함	
46		👉	0%	0%	이후작업	미지연	-129 일	17-06-12 (월)	17-06-30 (금)	지정 안 함	지정 안 함	
47		👉	0%	0%	이후작업	미지연	-144 일	17-07-03 (월)	17-07-21 (금)	지정 안 함	지정 안 함	
48	테스트 후 게임 오류 검출	👉	0%	0%	이후작업	미지연	-160 일	17-07-24 (월)	17-08-14 (월)	지정 안 함	지정 안 함	
49												
50												
51												
52												
53												
54												
55	류형석	👉	0%	97%	이후작업	미지연	-65 일	17-01-02 (월)	17-08-14 (월)	17-01-02 (월)	지정 안 함	
56	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-01-02 (월)	17-01-06 (금)	17-01-02 (월)	17-01-06 (금)	
57	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-01-09 (월)	17-01-13 (금)	17-01-09 (월)	17-01-13 (금)	
58	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-01-16 (월)	17-01-20 (금)	17-01-16 (월)	17-01-20 (금)	
59	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-01-23 (월)	17-01-27 (금)	17-01-23 (월)	17-01-27 (금)	
60	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-01-30 (월)	17-02-10 (금)	17-01-30 (월)	17-02-10 (금)	
61	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-02-13 (월)	17-02-17 (금)	17-02-13 (월)	17-02-17 (금)	
62	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-02-20 (월)	17-02-28 (화)	17-02-20 (월)	17-02-28 (화)	
63	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-03-01 (수)	17-03-10 (금)	17-03-01 (수)	17-03-10 (금)	
64	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-03-13 (월)	17-03-24 (금)	17-03-13 (월)	17-03-24 (금)	
65	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-03-27 (월)	17-03-31 (금)	17-03-27 (월)	17-03-31 (금)	
66	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	0 일	17-04-03 (월)	17-04-21 (금)	17-04-03 (월)	17-04-21 (금)	
67	✓	😊	100%	100%	완료	미지연	-5 일	17-04-24 (월)	17-05-10 (수)	17-04-24 (월)	17-05-03 (수)	
68	✓	😊	0%	100%	완료	미지연	-5 일	17-05-11 (목)	17-05-15 (월)	17-05-04 (목)	17-05-08 (월)	
69	✓	😊	0%	100%	완료	미지연	-7 일	17-05-16 (화)	17-05-19 (금)	17-05-09 (화)	17-05-10 (수)	
70	✓	😊	0%	100%	완료	미지연	-16 일	17-05-22 (월)	17-06-02 (금)	17-05-11 (목)	17-05-11 (목)	
71	✓	😊	0%	100%	완료	미지연	-25 일	17-06-05 (월)	17-06-16 (금)	17-05-12 (금)	17-05-12 (금)	
72	✓	😊	0%	100%	완료	미지연	-34 일	17-06-19 (월)	17-06-30 (금)	17-05-13 (토)	17-05-15 (월)	
73		👉	0%	0%	이후작업	미지연	-139 일	17-07-03 (월)	17-07-14 (금)	지정 안 함	지정 안 함	
74		👉	0%	0%	이후작업	미지연	-150 일	17-07-17 (월)	17-07-31 (월)	지정 안 함	지정 안 함	
75		👉	0%	0%	이후작업	미지연	-160 일	17-08-01 (화)	17-08-14 (월)	지정 안 함	지정 안 함	

[illegible]

ID		작업 이름	2017년 01월 W1	2017년 01월 W3	2017년 02월 W5	2017년 02월 W7	2017년 03월 W9	2017년 03월 W11	2017년 03월 W13	2017년 04월 W15	2017년 04월 W17	2017년 05월 W19	2017년 05월 W21	2017년 06월 W23	2017년 06월 W25	2017년 07월 W27	2017년 07월 W29	2017년 08월 W31	2017년 08월 W33
1		Clone																	
2		정보승 (클라이언트)																	
3	✓	프레임워크 제작	프레임워크 제작																
4	✓	Test Terrain Render	1-09 Test Terrain Render																
5	✓	Static Mesh Redner	01-16 Static Mesh Redner																
6	✓	애니메이션 구현 완료	01-30 애니메이션 구현 완료																
7	✓	Defferd Rendering	02-13 Defferd Rendering																
8	✓	AABB 충돌체크	02-20 AABB 충돌체크																
9	✓	Logo Scene	02-27 Logo Scene																
10	✓	Stage Ui, Mesh Culling	03-06 Stage Ui, Mesh Culling																
11	✓	애니메이션 추가 및 컨텐츠 구현	03-13 애니메이션 추가 및 컨텐츠 구현																
12	✓	Defferd Lighting	03-20 Defferd Lighting																
13	✓	그림자	03-27 그림자																
14	✓	분수대에 물 생성	04-19 분수대에 물 생성																
15	✓	부족한 부분 추가 및 점검	05-09 부족한 부분 추가 및 점검																
16		프로젝트 릿체크	프로젝트 릿체크																
17		그림자 수정	그림자 수정																
18		컨텐츠 추가	컨텐츠 추가																
19		물 표현	물 표현																
20		스테이지 2 작업	스테이지 2 작업																
21		최적화 및 프로젝트 릿체크	최적화 및 프로젝트 릿체크																
22																			
23																			
24																			
25																			
26																			
27																			
28		신동호	신동호																
29	✓	클라이언트 프레임워크 제작	클라이언트 프레임워크 제작																
30	✓	Test Terrain Render	1-09 Test Terrain Render																
31	✓	Static Mesh Render	01-16 Static Mesh Render																
32	✓	Tool 프레임워크 제작	01-30 Tool 프레임워크 제작																
33	✓	버튼 제작 및 값 입력	02-06 버튼 제작 및 값 입력																
34	✓	Mesh 생성, 삭제, 수정	02-13 Mesh 생성, 삭제, 수정																
35	✓	Object Tool Save, Load	02-20 Object Tool Save, Load																
36	✓	Mesh 피킹 구현	02-27 Mesh 피킹 구현																
37	✓	NaviMesh 생성	03-06 NaviMesh 생성																
38	✓	피킹을 통한 NaviMesh 생성	03-13 피킹을 통한 NaviMesh 생성																
39	✓	NaviMesh Save, Load	03-20 NaviMesh Save, Load																
40	✓	Map제작 및 Navi생성후 클라에 전송	03-27 Map제작 및 Navi생성후 클라에 전송																
41	✓	Navi 충돌 코드 및 오류 점검	04-03 Navi 충돌 코드 및 오류 점검																
42	✓	세부 기획서 제작	04-17 세부 기획서 제작																

프로젝트: Clone 개발 날짜: 17-05-14 (일)	작업		나눈 작업		비활성 중요 시점		시작 날짜만	[
	중요 시점		외부 작업		비활성 요약		완료 날짜만]
	요약		프로젝트 요약		수동 작업		진행	
	검쳐서 표시한 작업		그룹 요약		기간만		마감일	↓
	검쳐서 표시한 중요 시점		비활성 작업		수동 요약 검쳐서 표시		수동 진행 상황	
	검쳐서 표시한 진행		비활성 작업		수동 요약			

ID	작업 이름	2017년 01월 W1	2017년 01월 W3	2017년 02월 W5	2017년 02월 W7	2017년 03월 W9	2017년 03월 W11	2017년 03월 W13	2017년 04월 W15	2017년 04월 W17	2017년 05월 W19	2017년 05월 W21	2017년 06월 W23	2017년 06월 W25	2017년 07월 W27	2017년 07월 W29	2017년 08월 W31	2017년 08월 W33
43	중간발표 자료준비 및 정리										05-08							
44	프로젝트 리체크																	
45	스테이지 2 기획																	
46	스테이지 2 제작 및 총돌체크																	
47	밸런스 조정 및 부족한 부분 기획수정																	
48	테스트 후 게임 오류 검출																	
49																		
50																		
51																		
52																		
53																		
54																		
55	류형석																	
56	서버 공부 및 프로젝트 생성																	
57	쓰레드 생성 및 초기화																	
58	acceptthread, workthread 구현																	
59	클라이언트 관리																	
60	Acceptthread, workthread 추가 구현																	
61	CTimerQMgr 구현																	
62	TimerThread 구현																	
63	기초 프로토콜 구현, 더미클라 구현																	
64	채팅 시스템 구현																	
65	서버시간 관련 동기화																	
66	로비 클라이언트 연결																	
67	봇 움직임, 애니메이션 동기화																	
68	아이템 동기화																	
69	플레이어 움직임 동기화																	
70	플레이어와 플레이어간 충돌																	
71	플레이어와 봇 충돌																	
72	플레이어와 아이템 충돌																	
73	승리조건 작업																	
74	팀 게임 작업																	
75	최적화																	

프로젝트: Clone 개발 날짜: 17-05-14 (일)	작업		나눈 작업		비활성 중요 시점		시작 날짜만	
	중요 시점		외부 작업		비활성 요약		완료 날짜만	
	요약		프로젝트 요약		수동 작업		진행	
	검쳐서 표시한 작업		그룹 요약		기간만		마감일	
	검쳐서 표시한 중요 시점		비활성 작업		수동 요약 검쳐서 표시		수동 진행 상황	
	검쳐서 표시한 진행		비활성 작업		수동 요약			