

# KYBER의 NTT 제거 가능성 분석

---

240111

국민대학교 류지은

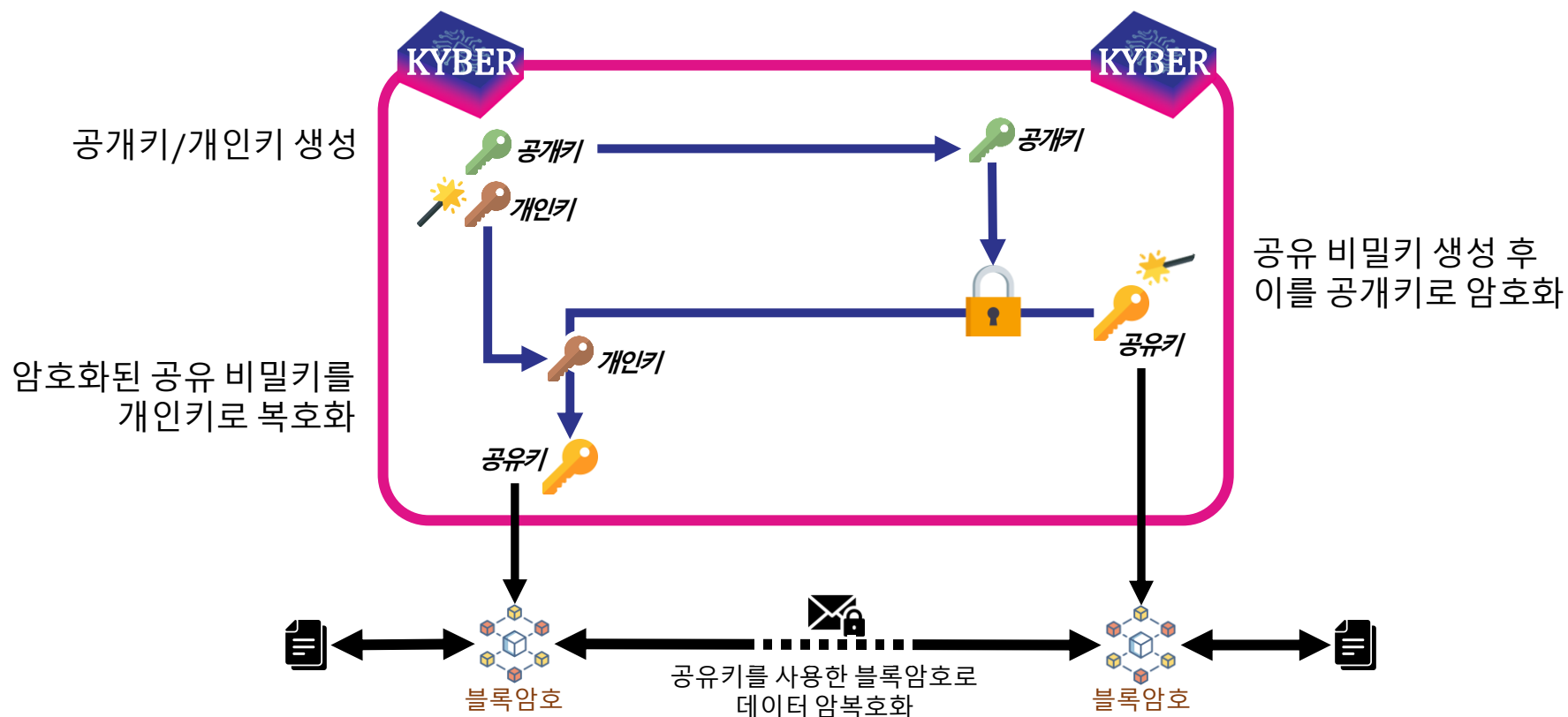
# INDEX

1. KYBER 개요
2. NTT 적용 영역
3. NTT와 FFT
4. Montgomery Multiplication



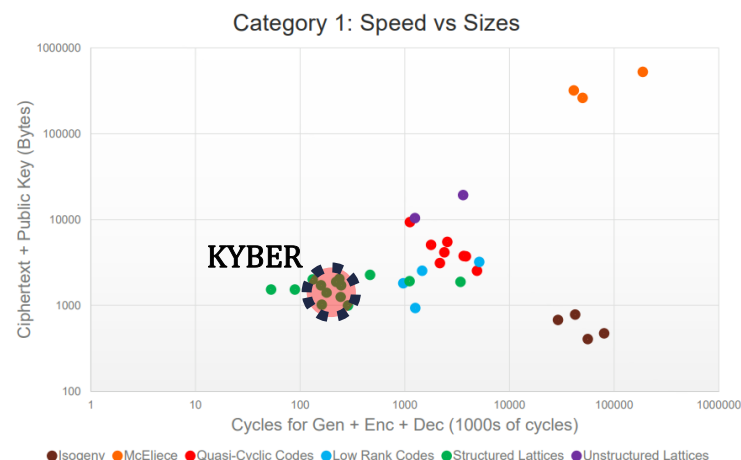
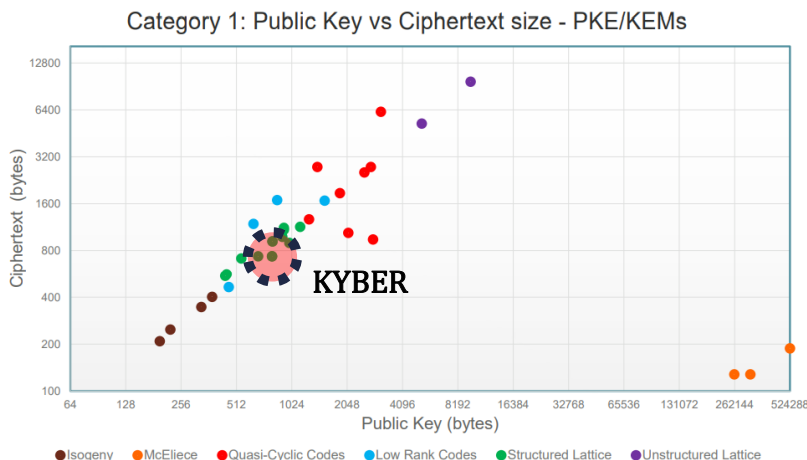
2005년 Oded Regev에 의하여 제안되어 발전한 KEM(Key Encapsulation Mechanism) 알고리즘

**KEM** 두 party가 데이터 암호화에 사용되는 비밀키를 공유하기 위하여  
공개키 알고리즘을 활용하여 키를 생성 및 교환하는 과정



2017년부터 진행된 NIST PQC 공모전에서 2022년 7월 KEM 표준으로 선정됨

파라미터 및 암호문의 크기와 동작 속도의 측면에서 격자 기반 암호시스템으로서 이점을 가짐



NIST PQC 공모전 3라운드 후보 KEM 알고리즘 비교

	KYBER	NTRU	SABER
기반문제	LWE(learning with error)	NTRU	LWR(learning with rounding)
다항식 환	$R = \mathbb{Z}_q[x]/(x^n + 1)$	$R = \mathbb{Z}[x]/(x^n - 1)$	$R = \mathbb{Z}_q[x]/(x^n + 1)$
다항식 곱셈 알고리즘	NTT	합성곱	Toom-Cook, Karatsuba

그림 출처) D. Moody, "The 2nd round of the NIST PQC standardization process", In the second PQC standardization Conference, 2019.

## LWE(learning with Error)

### Learning **without** error

$$\begin{array}{c} \boxed{s} \\ \boxed{A} \\ = \\ \boxed{b} \end{array}$$

$$sk = s = \{x, y, z, w\} = \{5, 50, 82, 10\}$$



$$\begin{cases} c_{1,1}x + c_{1,2}y + c_{1,3}z + c_{1,4}w = c_1 \\ \vdots \\ c_{n,1}x + c_{n,2}y + c_{n,3}z + c_{n,4}w = c_n \end{cases}$$



$$pk = \left( \begin{array}{l} A = \{c_{1,1}, \dots, c_{n,4}\}, \\ b = \{c_1, \dots, c_n\} \end{array} \right)$$

$pk$ 가 주어지면 가우스 소거법을 활용하여  
쉽게  $sk$ 를 구할 수 있음

### Learning **with** error

$$\begin{array}{c} \boxed{s} \\ \boxed{A} \\ + \\ \boxed{e} \text{ — small noise } (\ll q) \\ = \\ \boxed{b} \end{array}$$



$$\begin{cases} c_{1,1}x + c_{1,2}y + c_{1,3}z + c_{1,4}w + e_1 = c_1 + e_1 \\ \vdots \\ c_{n,1}x + c_{n,2}y + c_{n,3}z + c_{n,4}w + e_n = c_n + e_n \end{cases}$$



$$pk = \left( \begin{array}{l} A = \{c_{1,1}, \dots, c_{n,4}\}, \\ b = \{c_1 + e_1, \dots, c_n + e_n\} \end{array} \right)$$

$pk$ 가 주어져도  $sk$ 를 구하기 어려움

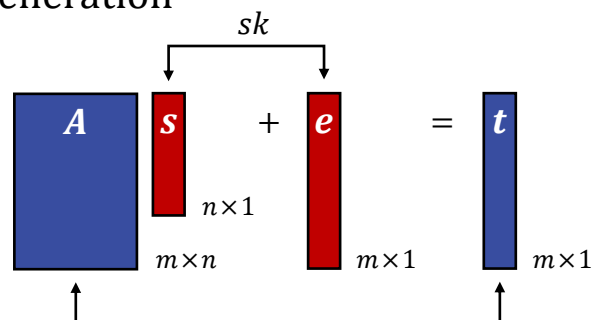


Alice

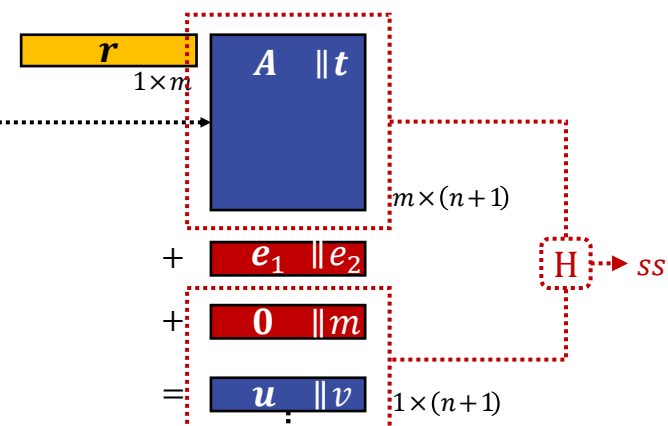


Bob

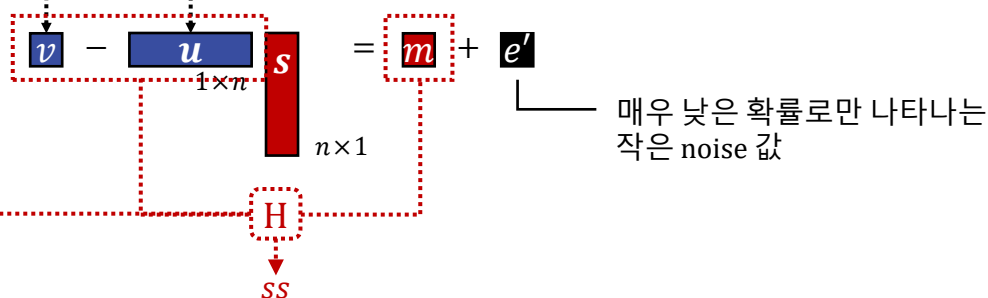
## Key generation

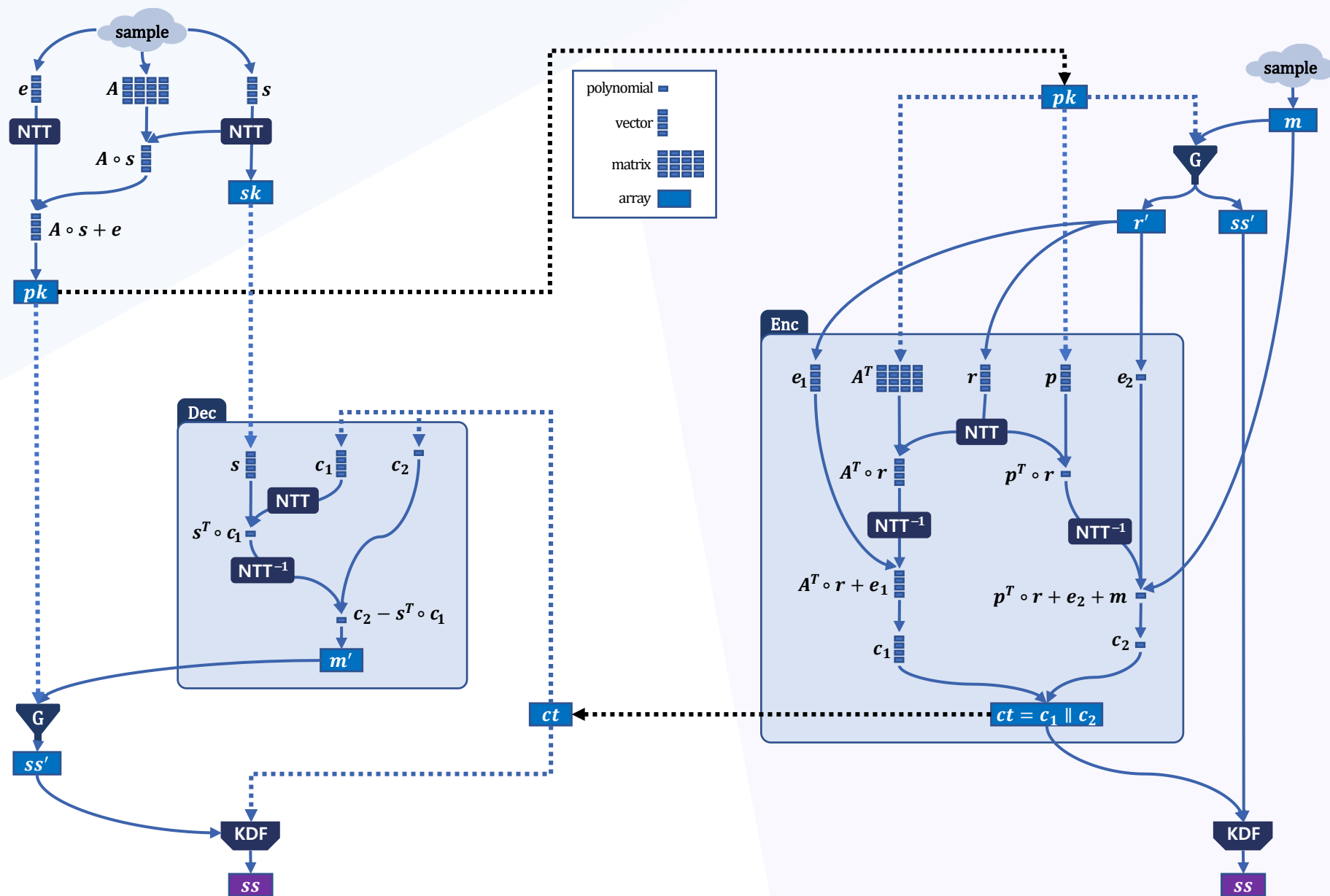


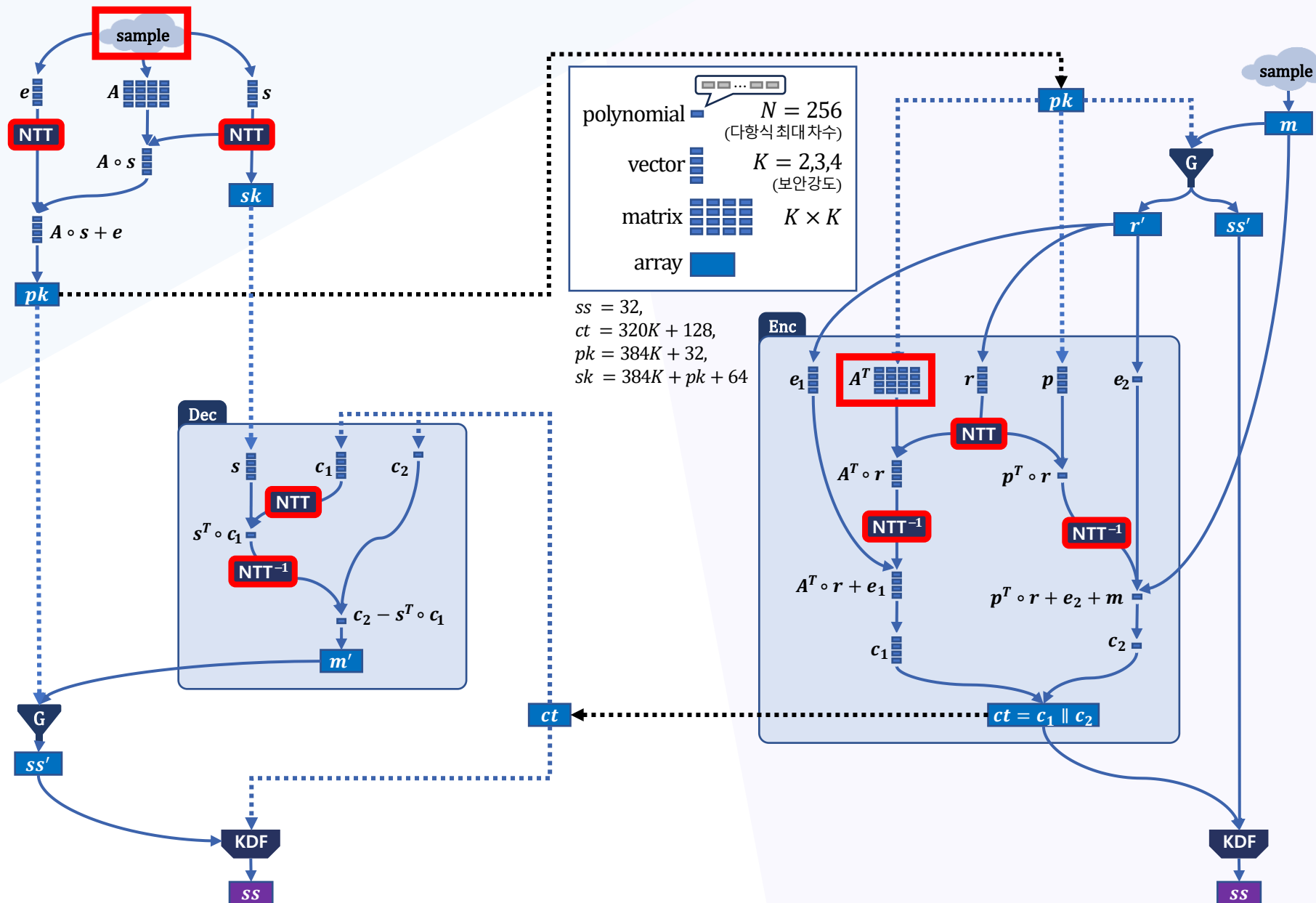
## Encryption



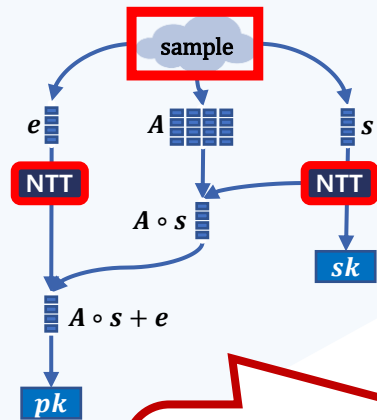
## Decryption











암호 알고리즘의 첫 단계인  
공개키 행렬  $A$ 를 생성할 때부터  
NTT 도메인을 전제함

**Uniform sampling in  $R_q$ .** KYBER uses a deterministic approach to sample elements in  $R_q$  that are statistically close to a uniformly random distribution. For this sampling we use a function  $\text{Parse}: \mathcal{B}^* \rightarrow R_q$ , which receives as input a byte stream  $B = b_0, b_1, b_2, \dots$  and computes the NTT-representation  $\hat{a} = \hat{a}_0 + \hat{a}_1 X + \dots + \hat{a}_{n-1} X^{n-1} \in R_q$  of  $a \in R_q$ . Parse is described in Algorithm 1 (note that this description assumes that  $q = 3329$ ).

**Algorithm 7** KYBER.CCAKEM.KeyGen()

**Output:** Public key  $pk \in \mathcal{B}^{12 \cdot k \cdot n / 8 + 32}$   
**Output:** Secret key  $sk \in \mathcal{B}^{24 \cdot k \cdot n / 8 + 96}$   
 1:  $z \leftarrow \mathcal{B}^{32}$   
 2:  $(pk, sk') := \text{KYBER.CPAPKE.KeyGen}()$   
 3:  $sk := (sk' || pk || H(pk) || z)$   
 4: **return**  $(pk, sk)$

**Algorithm 4** KYBER.CPAPKE.KeyGen(): key generation

**Output:** Secret key  $sk \in \mathcal{B}^{12 \cdot k \cdot n / 8}$   
**Output:** Public key  $pk \in \mathcal{B}^{12 \cdot k \cdot n / 8 + 32}$   
 1:  $d \leftarrow \mathcal{B}^{32}$   
 2:  $(\rho, \sigma) := G(d)$   
 3:  $N := 0$   
 4: **for**  $i$  from 0 to  $k-1$  **do**  
 5:   **for**  $j$  from 0 to  $k-1$  **do**  
 6:      $A[i][j] := \text{Parse}(\text{XOF}(\rho, j, i))$   
 7:   **end for**  
 8: **end for**  
 9: **for**  $i$  from 0 to  $k-1$  **do**  
 10:    $s[i] := \text{CBD}_{\eta_1}(\text{PRF}(\sigma, N))$   
 11:    $N := N + 1$   
 12: **end for**  
 13: **for**  $i$  from 0 to  $k-1$  **do**  
 14:    $e[i] := \text{CBD}_{\eta_1}(\text{PRF}(\sigma, N))$   
 15:    $N := N + 1$   
 16: **end for**  
 17:  $\hat{s} := \text{NTT}(s)$

**Algorithm 1** Parse:  $\mathcal{B}^* \rightarrow R_q^n$

**Input:** Byte stream  $B = b_0, b_1, b_2, \dots \in \mathcal{B}^*$   
**Output:** NTT-representation  $\hat{a} \in R_q$  of  $a \in R_q$   
 1:  $i := 0$   
 2:  $j := 0$   
 3: **while**  $j < n$  **do**  
 4:    $d_1 := b_i + 256 \cdot (b_{i+1} \bmod^{+} 16)$   
 5:    $d_2 := \lfloor b_{i+1} / 16 \rfloor + 16 \cdot b_{i+2}$   
 6:   **if**  $d_1 < q$  **then**  
 7:      $\hat{a}_j := d_1$   
 8:      $j := j + 1$   
 9:   **end if**  
 10:   **if**  $d_2 < q$  **and**  $j < n$  **then**  
 11:      $\hat{a}_j := d_2$   
 12:      $j := j + 1$   
 13:   **end if**  
 14:    $i := i + 3$   
 15: **end while**  
 16: **return**  $\hat{a}_0 + \hat{a}_1 X + \dots + \hat{a}_{n-1} X^{n-1}$

NTT를 사용하지 않기 위해서는  
같은 분포를 따르는 sampling 알고리즘을  
자체적으로 설계해야 함  
(test vector 없음)

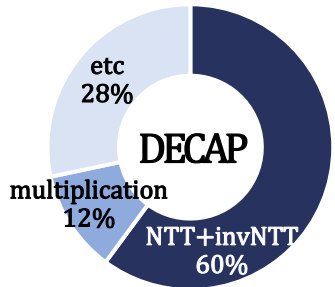
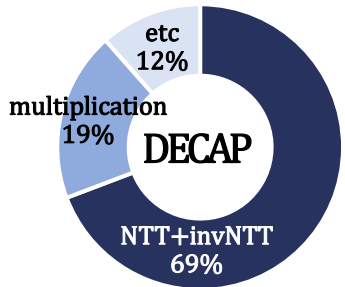
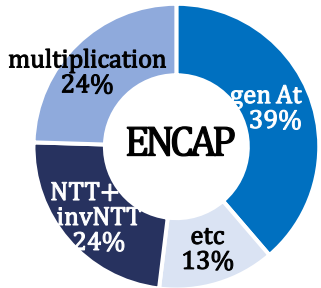
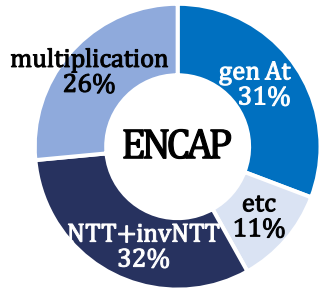
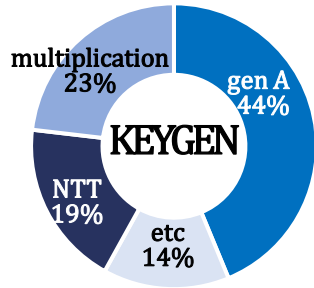
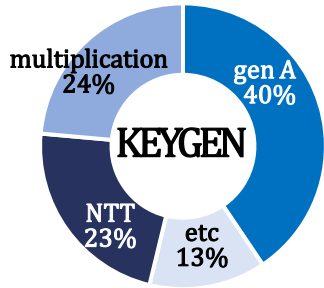
**The NTT domain.** Computing the discrete Fourier transform on elements from  $R_q$  can be done with methods analogous to the fast Fourier transform [31], except that operations on coefficients are defined in a finite field [64]. This is often referred to as the number theoretic transform (NTT). Before being able to define the expansion of the seed  $\rho$  into the matrix  $A$ , we need to define the NTT domain of polynomials. Let  $\omega = 3844 \in \mathbb{Z}_q$  and  $\psi = \sqrt{\omega} = 62$ , where  $\psi$  is chosen as the smallest element of multiplicative order  $2^9$  in  $\mathbb{F}_q^* = \mathbb{F}_{7681}^*$ .

**Generation of  $A$ .** Generation of the matrix  $A = (a_{i,j}) \in R_q^{k \times k}$  receives as input the public seed  $\rho$ . To generate the entry  $a_{i,j} \in R_q$  we first expand  $\rho$  through cSHAKE-128 with the 2-byte domain separator  $(i, j)$ . The output of this expansion is considered a stream of 16-bit little-endian integers. On this sequence of 16-bit integers we run rejection sampling to obtain coefficients in  $\{0, \dots, q-1\}$ . The resulting polynomial  $a_{i,j}$  is assumed to be in NTT domain.

PC에서 KEM 알고리즘별  
세부 함수 동작 속도 비율

보드에서 KEM 알고리즘별  
세부 함수 동작 속도 비율

(단위 : ms)



KEM	PC	보드	PKE	PC	보드	세부 함수	PC	보드
KeyGen	0.121	9.12	KeyGen	0.106	8.25	gen A	0.043	3.61
						NTT	0.024	1.55
						multiplication	0.025	1.91
			etc	0.015	0.87	etc	0.014	1.18
Encap-sulation	0.143	11.12	Encrypt	0.119	9.30	gen $A^T$	0.036	3.60
						NTT+invNTT	0.037	2.19
						multiplication	0.031	2.28
			Etc	0.024	1.82	etc	0.015	1.23
Decap-sulation	0.163	11.96	Decrypt	0.026	1.73	NTT+invNTT	0.018	1.04
						multiplication	0.005	0.20
			Encrypt	0.119	9.30	etc	0.003	0.49

측정 환경 : PC) 13th Gen Intel(R) Core(TM) i9-13900K 3.00GHz, 128GB RAM  
보드) Arty Z7 Xilinx FPGA 650MHz dual-core Cortex-A9 512MB DDR3

- 전체적으로 보드가 PC보다 약 80배정도 느림
- 함수에 따른 병목현상은 PC와 보드가 비슷하게 나타남

KYBER는 다항식 환  $R_q = \mathbb{Z}_q[x]/\langle x^N + 1 \rangle$ 와  
 $N = 256, = 2^8, q = 3329$ 를 사용하는 LWE 문제에 기반함

### NTT(Number Theoretic Transformation)

다항식 환  $R^+ := \mathbb{Z}[x]/\langle x^N + 1 \rangle$ 의 원소를  $R_q^- := \mathbb{Z}_q[x]/\langle x^N - 1 \rangle$ 의 원소로 변환한 후  
DFT를 적용하는 알고리즘

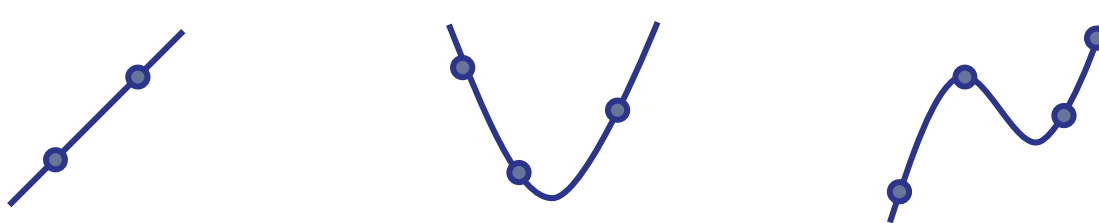
### DFT(Discrete Fourier Transformation)

$R_q^- := \mathbb{Z}_q[x]/\langle x^N - 1 \rangle$ 의 원소를  $R_q^-$ 의 원소로 변환하는 알고리즘

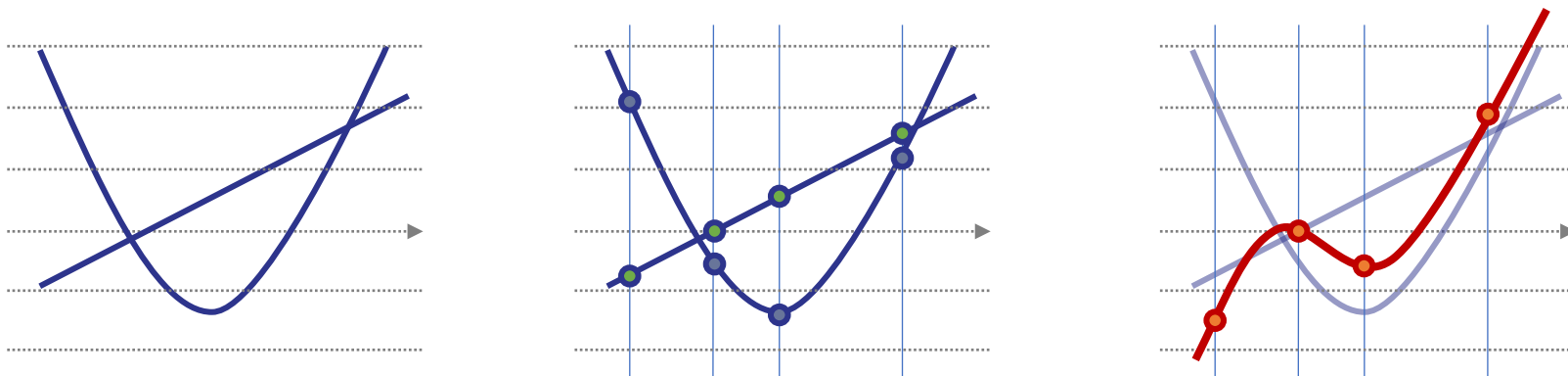
### Fast Fourier Transformation(FFT)

$N = 2^k$  ( $k \in \mathbb{Z}^+$ )일 때,  $N$ 차 다항식에 대하여 DFT를  $O(N \log N)$ 으로 계산하는 알고리즘

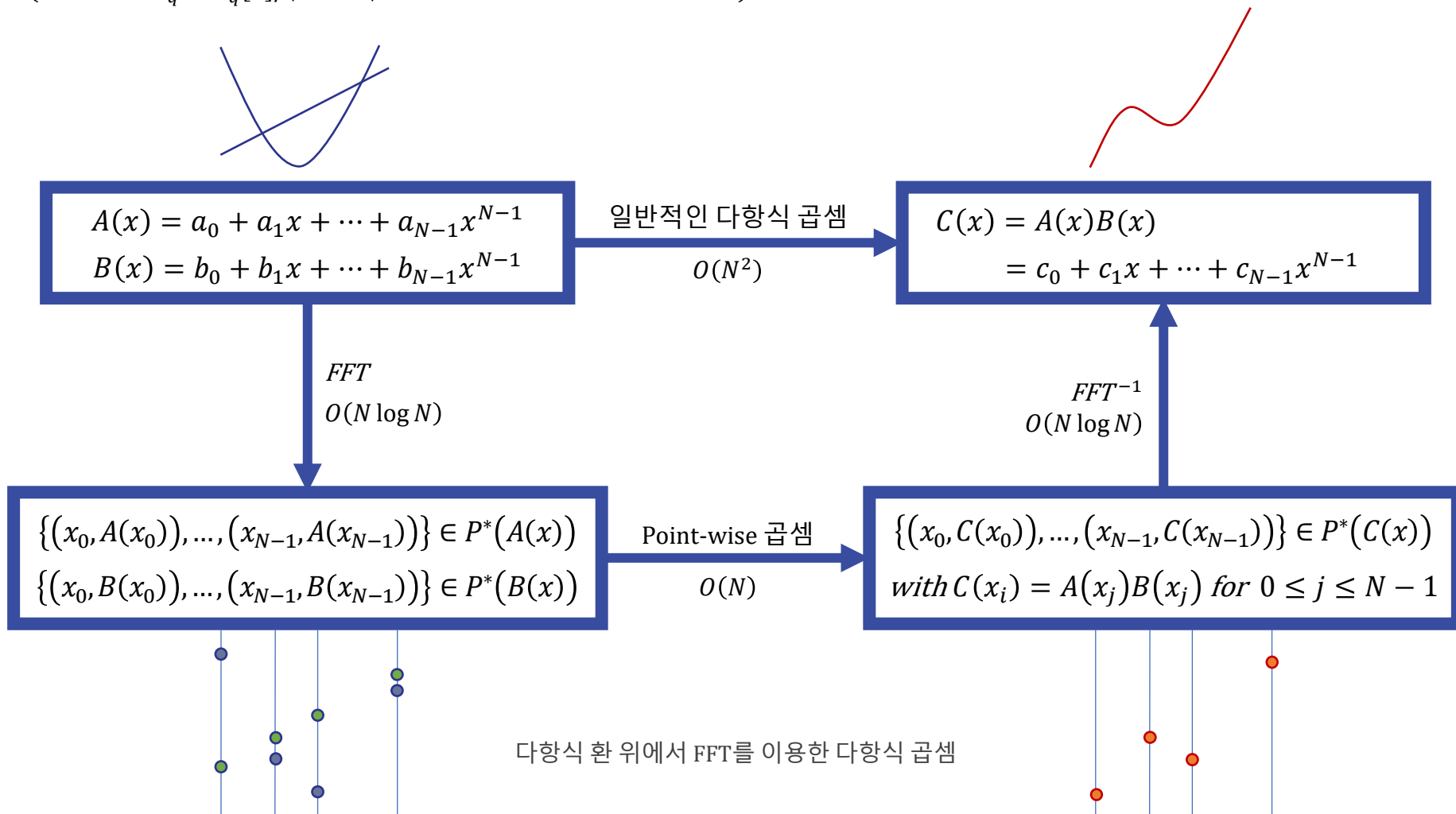
서로 다른  $N$ 개의 point로  $N - 1$ 차 다항식을 표현할 수 있다는 아이디어를 통해  
다항식 곱셈을 수행할 수 있음 (예를 들어, 1차 다항식은 2개의 point, 2차 다항식은 3개의 point로 표현할 수 있음)



다항식  $A(x), B(x)$ 이 주어지고,  $C(x) = A(x)B(x)$ 라고 할 때,  
 $x = \tilde{x}$ 에 대하여  $C(\tilde{x}) = A(\tilde{x})B(\tilde{x})$ 이므로  $N$ 개의  $x_j$  ( $0 \leq j < N$ )에 대한  $A(x_j), B(x_j)$ 를 구하면  
 $N$ 개의 point  $(x_j, C(x_j) = A(x_j)B(x_j))$ 를 얻어  $C(x)$ 를 구할 수 있음



이때  $N - 1$ 차 다항식으로부터  $N$ 개의 point를 얻는 알고리즘이 *FFT*이고,  
 FFT 역연산 알고리즘인  $FFT^{-1}$ 로  $N$ 개의 point로부터  $N - 1$ 차 다항식을 얻을 수 있음  
 (다항식 환  $R_q = \mathbb{Z}_q[x]/\langle x^N + 1 \rangle$  위에서의 다항식 곱셈이기 때문)



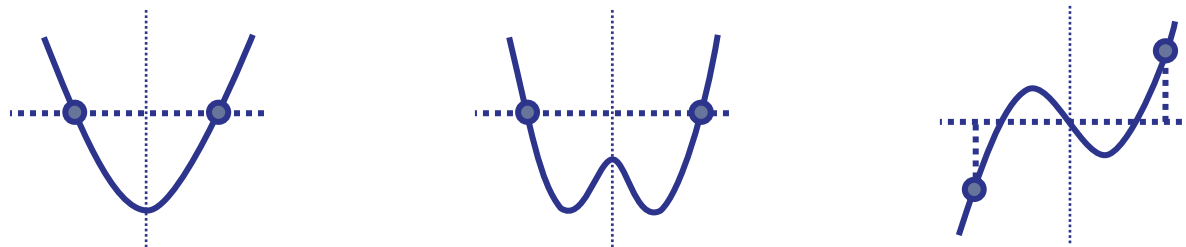
FFT 알고리즘을 설계하는 과정의 핵심은 어떻게 point를 선택할 것인가임

하나의  $x$ 에서 얻은  $A(x), B(x)$ 의 값을 반복해서 사용할 수 있도록 point를 선택함

임의의 다항식  $P(x)$ 에 대하여

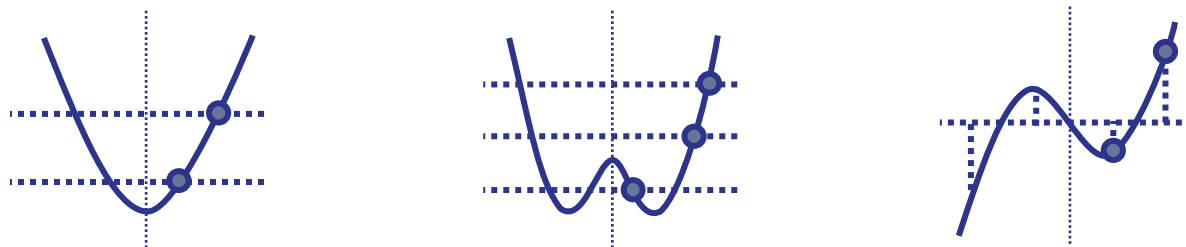
$P(x)$ 가 짝수 차수 함수인 경우  $(x, P(x))$ 를 구하면  $(-x, P(x))$ 가 또다른 point가 되고,

$P(x)$ 가 홀수 차수 함수인 경우  $(x, P(x))$ 를 구하면  $(-x, -P(x))$ 가 또다른 point가 됨



즉,  $N - 1$ 차 다항식을 얻기 위하여  $N$ 개의 point를 구하는 대신  $N/2$ 개의 point만 구해도 됨

KYBER 파라미터를 고려하여 이후 나오는  $N$ 은  $2^t$  ( $t \in \mathbb{Z}^+$ ) 라고 가정



임의의 다항식  $P(x)$ 의 짝수 차수 항들을 모은 다항식을  $P_e(x)$ 라고 하고,  
홀수 차수 항들을 모은 다항식을  $P_o'(x)$ 라고 하면

$$P(x) = P_e(x) + P_o'(x)$$

그리고  $P_o'(x)$ 를  $x$ 로 묶으면  $P(x) = P_e(x) + xP_o(x)$ 를 얻을 수 있음

이때  $P(x)$ 는 다음 성질을 만족함

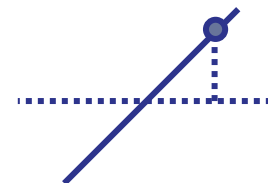
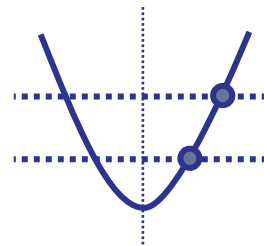
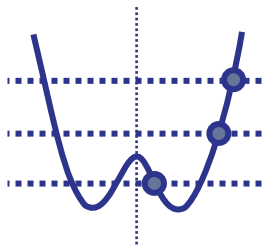
$$P(x) = P_e(x) + xP_o(x)$$

$$P(-x) = P_e(x) - xP_o(x)$$

$P_e(x)$ 와  $P_o(x)$ 는 짝수 차수 항들로만 이루어져 있으므로  
 $x^2$ 을 변수로 갖는 다항식  $P_e(x^2), P_o(x^2)$ 으로 생각할 수 있음

변수를 치환하면 차수가 각각  $N - 1$ 에서  $\frac{N}{2} - 1$ 로 줄어듦

$P_e(x^2), P_o(x^2)$ 을 구하기 위해서는 각각  $N/2$ 개의 서로 다른 point를 찾으면 되고,  
 $P(x)$ 는  $N/2 + N/2$ 개의 point로 구할 수 있음( $N/2$ 개의 point는 따로 구하지 않고 이전에 구한 point를 통해 얻음)



$$\begin{aligned} P(x) &= x^4 + ax^3 + bx^2 + cx + d \\ &= (x^4 + bx^2 + d) + x(ax^2 + c) \\ &= P_e(x) + xP_o(x) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_e(x) &= x^4 + bx^2 + d \\ P_e(x^2) &= (x^2)^2 + b(x^2) + d \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_o(x) &= ax^2 + c \\ P_o(x^2) &= a(x^2) + c \end{aligned}$$

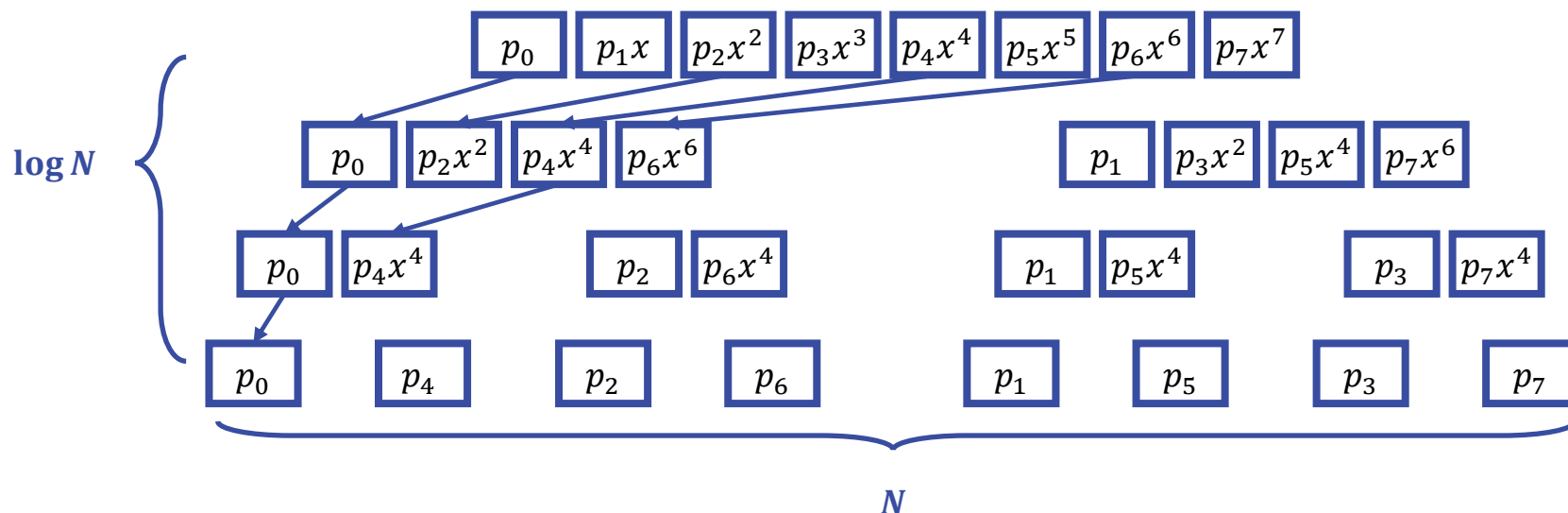
$$t = x^2$$

$$\begin{aligned} P_e(t) &= t^2 + bt + d \\ &= (t^2 + d) + t(b) \\ &= P'_e(t) + tP''_e(t) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_o(t) &= at + c \\ &= (c) + t(a) \\ &= P''_o(t) + tP'''_o(t) \end{aligned}$$



$$\begin{aligned}
 P(x) &= p_0 + p_1x + \cdots + p_7x^7 \\
 &= (p_0 + p_2x^2 + p_4x^4 + p_6x^6) + x(p_1 + p_3x^2 + p_5x^4 + p_7x^6) = P_e(x^2) + xP_o(x^2)
 \end{aligned}$$



각 단계에서  $N/2$ 개의 point는 따로 구하지 않고 이전에 구한 point를 통해 얻음

$$\begin{aligned}
 P(x) &= p_0 + p_1x + \cdots + p_{N-1}x^{N-1} \\
 &= (p_0 + p_2x^2 + \cdots + p_{N-2}x^{N-2}) + x(p_1 + p_3x^2 + \cdots + p_{N-1}x^{N-2}) = P_e(x^2) + xP_o(x^2)
 \end{aligned}$$

$$P(x) = P_e(x^2) + xP_o(x^2)$$

$$P(-x) = P_e(x^2) - xP_o(x^2)$$

$$\{(x_0, P(x_0)), (-x_0, P(-x_0)), \dots, (x_{N/2-1}, P(x_{N/2-1})), (-x_{N/2-1}, P(-x_{N/2-1}))\} \in P^*(P(x))$$

$$\{(x_0, P_e(x_0^2)), (-x_0, P_e(x_0^2)), (x_1, P_e(x_1^2)), \dots, (x_{N/2-1}, P_e(x_{N/2-1}^2)), (-x_{N/2-1}, P_e(x_{N/2-1}^2))\} \in P^*(P_e(x^2))$$

$$\{(x_0, P_o(x_0^2)), (-x_0, P_o(x_0^2)), (x_1, P_o(x_1^2)), \dots, (x_{N/2-1}, P_o(x_{N/2-1}^2)), (-x_{N/2-1}, P_o(x_{N/2-1}^2))\} \in P^*(P_o(x^2))$$

모든 재귀적 과정에서  $P(x)$ 에 대한  $(P_e(x_j^2), P_o(x_j^2))$ 에 대한  $\pm x_j$  pair는

복소수 상에서 언제나 보장할 수 있음

## Point 선택

$\omega := e^{2\pi i/N}$ 이라고 하면

(Euler's formula  $e^{ix} = \cos x + i \sin x$ )

$\omega^j = e^{2\pi i j/N}$  ( $0 \leq j \leq N-1$ )이고

$-\omega^j = \omega^{j+N/2}$ 이므로

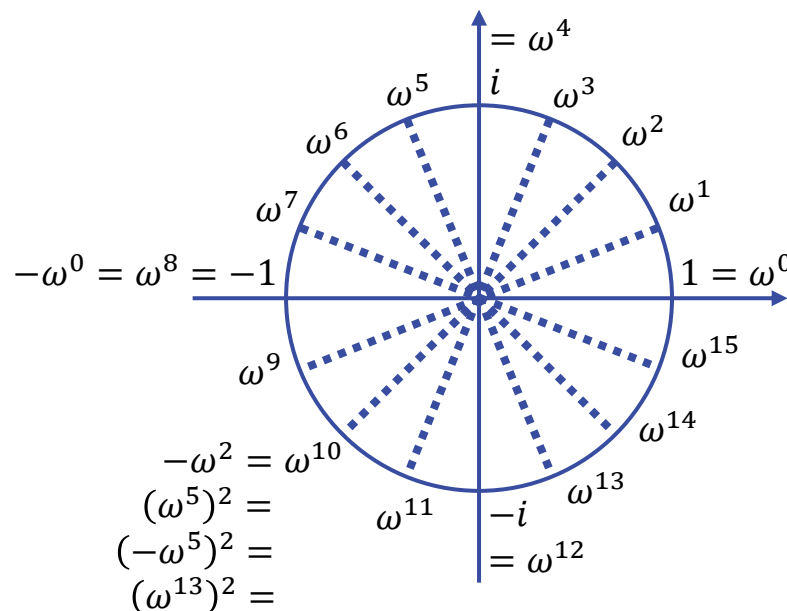
$\omega^j$ 와  $-\omega^{j+N/2}$ 는  $\pm x_j$  pair임

$\omega^j$ 에 대하여  $\omega^{2j}, \omega^{2j+N/2}$ 으로

쉽게 새로운  $\pm x_j$  pair를 구할 수 있음

⇒ 재귀적 함수를 구현하기에 편리함

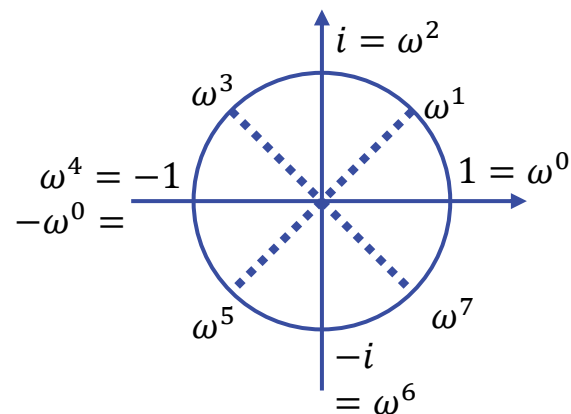
( $N = 2^t$  형태이므로  $N/2$ 를 수행할 때 문제가 없음)



$$P(-\omega) = P_e(\omega^2) - \omega P_o(\omega^2)$$

```

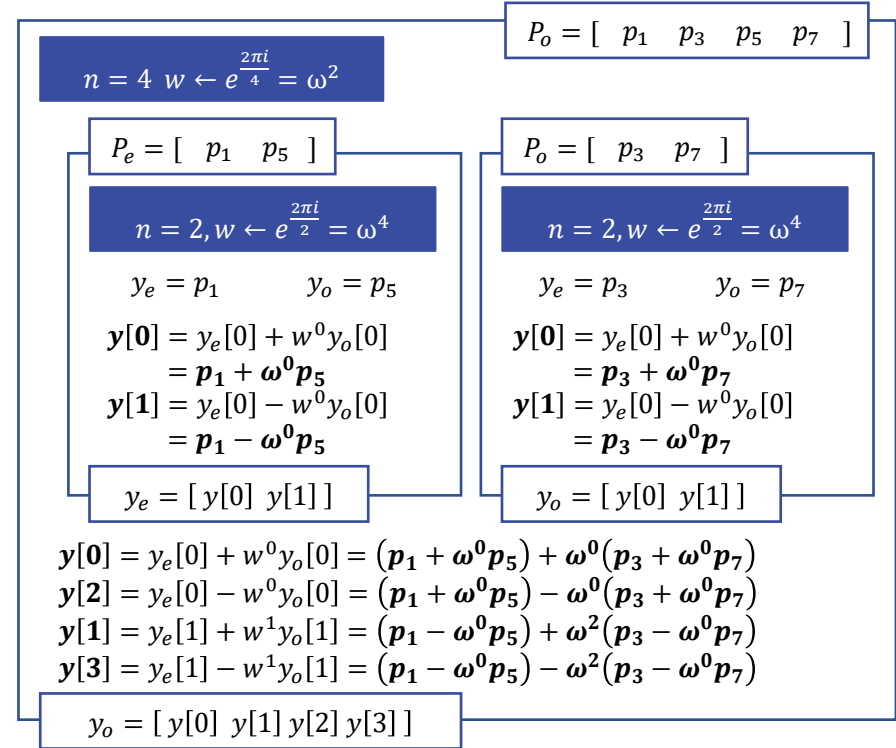
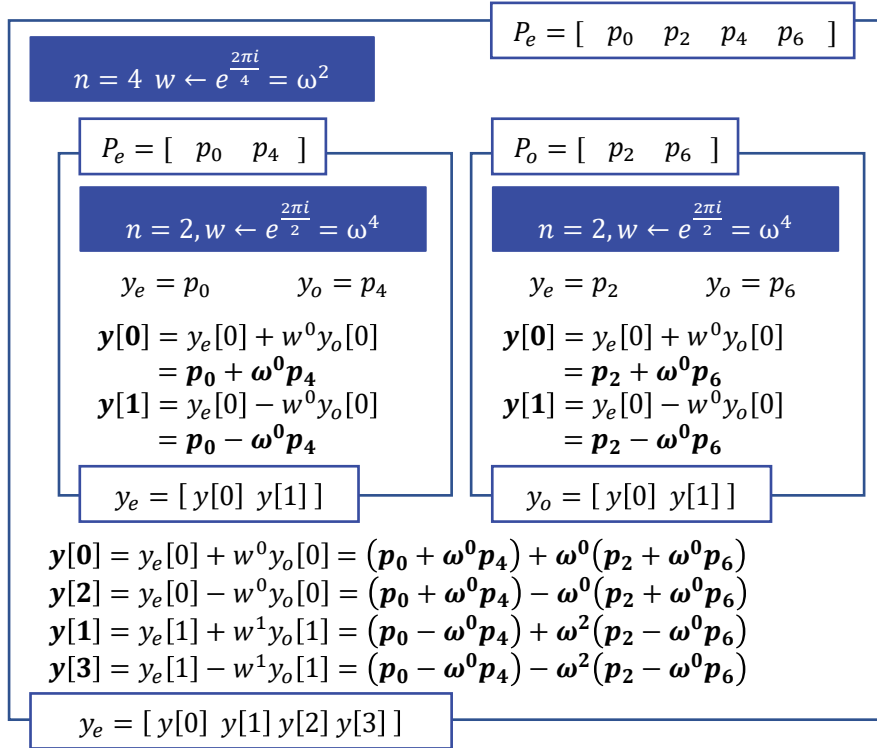
graph TD
    A["ω0"] --> B["ω0"]
    A --> C["ω4"]
    B --> D["ω0"]
    B --> E["ω4"]
    C --> F["ω2"]
    C --> G["ω6"]
    D --> H["ω0"]
    D --> I["ω4"]
    E --> J["ω2"]
    E --> K["ω6"]
    F --> L["ω1"]
    F --> M["ω5"]
    G --> N["ω3"]
    G --> O["ω7"]
  
```



$$n = 8, w \leftarrow e^{\frac{2\pi i}{8}} = \omega$$

$$P(x) = [ p_0 \ p_1 \ p_2 \ p_3 \ p_4 \ p_5 \ p_6 \ p_7 ]$$

$$\text{NTT}(P(x)) = [ c_0 \ c_1 \ c_2 \ c_3 \ c_4 \ c_5 \ c_6 \ c_7 ]$$



$$c_0 = y[0] = y_e[0] + w^0 y_o[0] = (p_0 + \omega^0 p_4) + \omega^0 (p_2 + \omega^0 p_6) + \omega^0 ((p_1 + \omega^0 p_5) + \omega^0 (p_3 + \omega^0 p_7))$$

$$c_4 = y[4] = y_e[0] - w^0 y_o[0] = (p_0 + \omega^0 p_4) - \omega^0 (p_2 + \omega^0 p_6) - \omega^0 ((p_1 + \omega^0 p_5) + \omega^0 (p_3 + \omega^0 p_7))$$

$$c_1 = y[1] = y_e[1] + w^1 y_o[1] = (p_0 - \omega^0 p_4) + \omega^2 (p_2 - \omega^0 p_6) + \omega^1 ((p_1 - \omega^0 p_5) + \omega^2 (p_3 - \omega^0 p_7))$$

$$c_5 = y[5] = y_e[1] - w^1 y_o[1] = (p_0 - \omega^0 p_4) - \omega^2 (p_2 - \omega^0 p_6) - \omega^1 ((p_1 - \omega^0 p_5) + \omega^2 (p_3 - \omega^0 p_7))$$

$$c_2 = y[2] = y_e[2] + w^2 y_o[2] = (p_0 + \omega^0 p_4) - \omega^0 (p_2 + \omega^0 p_6) + \omega^2 ((p_1 + \omega^0 p_5) - \omega^0 (p_3 + \omega^0 p_7))$$

$$c_6 = y[6] = y_e[2] - w^2 y_o[2] = (p_0 + \omega^0 p_4) - \omega^0 (p_2 + \omega^0 p_6) - \omega^2 ((p_1 + \omega^0 p_5) - \omega^0 (p_3 + \omega^0 p_7))$$

$$c_3 = y[3] = y_e[3] + w^3 y_o[3] = (p_0 - \omega^0 p_4) - \omega^2 (p_2 - \omega^0 p_6) + \omega^3 ((p_1 - \omega^0 p_5) - \omega^2 (p_3 - \omega^0 p_7))$$

$$c_7 = y[7] = y_e[3] - w^3 y_o[3] = (p_0 - \omega^0 p_4) - \omega^2 (p_2 - \omega^0 p_6) - \omega^3 ((p_1 - \omega^0 p_5) - \omega^2 (p_3 - \omega^0 p_7))$$

## DFT point 구하기

$$P(x) = p_0 + p_1x + \cdots + p_{N-1}x^{N-1}, \text{ point } x_0, x_1, \dots, x_{N-1}$$

$$\begin{pmatrix} P(x_0) \\ P(x_1) \\ \vdots \\ P(x_{N-1}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \cdots & x_0^{N-1} \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^{N-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_{N-1} & x_{N-1}^2 & \cdots & x_{N-1}^{N-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_0 \\ p_1 \\ \vdots \\ p_{N-1} \end{pmatrix}$$

$$\text{point } \omega^0, \omega^1, \dots, \omega^{N-1}$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} P(\omega^0) \\ P(\omega^1) \\ \vdots \\ P(\omega^{N-1}) \end{pmatrix}}_{\text{point}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & \omega^0 & \omega^{0 \cdot 1} & \cdots & \omega^{0(N-1)} \\ 1 & \omega^1 & \omega^{1 \cdot 1} & \cdots & \omega^{1(N-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \omega^{N-1} & \omega^{(N-1) \cdot 1} & \cdots & \omega^{(N-1)(N-1)} \end{pmatrix}}_{\text{DFT(discrete Fourier transform) matrix}} \underbrace{\begin{pmatrix} p_0 \\ p_1 \\ \vdots \\ p_{N-1} \end{pmatrix}}_{\text{coefficient}}$$

point

DFT(discrete Fourier transform) matrix

coefficient

## DFT point 구하기

$$\begin{array}{c}
 \text{point } \omega^0, \omega^1, \dots, \omega^{N-1} \\
 \underbrace{\begin{pmatrix} P(\omega^0) \\ P(\omega^1) \\ \vdots \\ P(\omega^{N-1}) \end{pmatrix}}_{\text{point}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & \omega^0 & \omega^{0 \cdot 1} & \dots & \omega^{0(N-1)} \\ 1 & \omega^1 & \omega^{1 \cdot 1} & \dots & \omega^{1(N-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \omega^{N-1} & \omega^{(N-1) \cdot 1} & \dots & \omega^{(N-1)(N-1)} \end{pmatrix}}_{\text{DFT(discrete Fourier transform) matrix}} \underbrace{\begin{pmatrix} p_0 \\ p_1 \\ \vdots \\ p_{N-1} \end{pmatrix}}_{\text{coefficient}}
 \end{array}$$

$$\{(\omega^0, P(\omega^0)), (\omega^{N/2}, P(\omega^{N/2})), \dots, (\omega^{N/2-1}, P(\omega^{N/2-1})), (\omega^{N-1}, P(\omega^{N-1}))\} \in P^*(P(x))$$

KYBER 연산을 수행하는 다항식 환 위에서  $\omega$ 와 같이 사용할 수 있는 특정 값  $\tilde{x}$ 가 존재함  
 이 값들로  $P(\tilde{x}), P(-\tilde{x})$ 를 계산하며  $P^*(P(x))$ 의 point들을 구하는 알고리즘이 FFT임

NTT(Number Theoretic Transformation)는

다항식 환  $R^+ := \mathbb{Z}[x]/\langle x^N + 1 \rangle$ 의 원소를  $R_q^- := \mathbb{Z}_q[x]/\langle x^N - 1 \rangle$ 의 원소로 변환한 후 FFT를 적용하는 알고리즘

알고리즘 변형을 통하여 recursive FFT를 iteration method로 구현할 수 있음

---

**Algorithm 1** Forward NTT of a polynomial  
 $f = c_0 + c_1X \dots c_{n-1}X^{n-1} \in \mathbb{Z}_q[X]/(X^n + 1)$   
 with precomputed roots of unity  $\zeta_k = \zeta^{\text{brv}(k)}$ ,  $0 \leq k < n$ .

---

```

k ← 1
for l ← n/2; l > 0; l ← l/2 do
  for s ← 0; s < n; s ← j + l do
    for j ← s; j < s + l; j ← j + 1 do
      t ← ζk · cj+l
      cj+l ← cj - t
      cj ← cj + t
    end for
    k ← k + 1
  end for
end for
  
```

---

```

void ntt(int16_t r[256]) {
  unsigned int len, start, j, k;
  int16_t t, zeta;

  k = 1;
  for(len = 128; len >= 2; len >>= 1) {
    for(start = 0; start < 256; start = j + len) {
      zeta = zetas[k++];
      for(j = start; j < start + len; ++j) {
        t = fqmuls(zeta, r[j + len]);

        r[j + len] = r[j] - t;

        r[j] = r[j] + t;
      }
    }
  }
}
  
```



## Modular multiplication을 사용하는 이유

임의의 큰 수를 계속 곱해나가면 결과 값이 빠르게 증가함  
수가 커질수록 모듈러(나눗셈) 연산에 드는 시간이 크게 증가함

→ 매번 modular 연산을 수행하며 곱셈을 수행하는 것이  
메모리 사용과 시간 소비 면에서 효율적임

Montgomery Multiplication은  
modular 연산과 함께 곱셈을 수행하는  
constant-time multiplication임

### Montgomery multiplication

```
static int16_t fqmul(int16_t a, int16_t b) {  
    return montgomery_reduction((int32_t)a*b);  
}
```

```
void ntt(int16_t r[256]) {  
    unsigned int len, start, j, k;  
    int16_t t, zeta;  
  
    k = 1;  
    for(len = 128; len >= 2; len >>= 1) {  
        for(start = 0; start < 256; start = j + len) {  
            zeta = zetas[k++];  
            for(j = start; j < start + len; ++j) {  
                t = fqmul(zeta, r[j + len]);  
  
                r[j + len] = r[j] - t;  
  
                r[j] = r[j] + t;  
            }  
        }  
    }  
}
```

## Montgomery Representation

$$x_R = xR, y_R = yR$$

$$x_R \cdot y_R = xR \cdot yR = xyR^2$$

$$(xy)_R = xyR = (xR \cdot yR)/R = x_R y_R / R$$

## Montgomery Reduction

$$x_R \rightarrow x_R R^{-1} \bmod Q$$

$$= x \bmod Q$$

$$x_R \cdot y_R \rightarrow x_R y_R R^{-1} \bmod Q$$

$$= xyR \bmod Q$$

$$= (xy)_R \bmod Q$$

$$(xy)_R \cdot z_R \rightarrow (xyz)_R \bmod Q$$

---

### Algorithm 3 Signed Montgomery reduction

---

**Require:**  $0 < q < \frac{\beta}{2}$  odd,  $-\frac{\beta}{2}q \leq a = a_1\beta + a_0 < \frac{\beta}{2}q$  where  $0 \leq a_0 < \beta$

**Ensure:**  $r' \equiv \beta^{-1}a \pmod{q}$ ,  $-q < r' < q$

1:  $m \leftarrow a_0 q^{-1} \bmod \pm\beta$  ▷ signed low product,  $q^{-1}$  precomputed

2:  $t_1 \leftarrow \left\lfloor \frac{mq}{\beta} \right\rfloor$  ▷ signed high product

3:  $r' \leftarrow a_1 - t_1$

---

```
static int16_t fqmul(int16_t a, int16_t b) {
    return montgomery_reduction((int32_t)a*b);
}
```

For input  $a_R \cdot b_R$ ,

Return  $a_R b_R (2^{16})^{-1} \bmod Q$

```
int16_t montgomery_reduction(int32_t a)
{
    int16_t m;
    int32_t t;

    m = a*QINV; /* a_0*q^{-1} mod 2^16;
    t = (a - (int32_t)m*KYBER_Q) >> 16;
    return t;
}
```

- NTT를 사용하지 않는 KYBER 구현
  1. NTT domain에서 sampling하여 얻은 행렬  $A$ 를 일반적인 sampling 공간의 행렬로 변환할 수 있는지 확인
  2. NTT 없이 동작하는 KYBER를 구현할 때의 test vector 생성 및 검증
  3. Modular multiplication 없이 연산할 때 성능 부담이 없는지 확인

**감사합니다**