## **UC-2 로그아웃**

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case UC-2 | 로그아웃 |
| Related  Requirements:  Initiating Actor:  Actor’s Goal:  Participating Actors:  Preconditions:  PostConditions: | REQ-3, REQ-21, REQ-22  관리자, 학생, 교수  사이트에서 로그아웃을 하기 위해서  Timer  관리자/학생/교수는 로그인이 되어 있는 상태이다.  로그인창으로 돌아가게 된다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario:  →    1. 관리자/ 학생/ 교수는 로그아웃 버튼을 누른다.  ←    2. 시스템이 관리자/ 학생/ 교수의 사이트에 대한 접근 권한을 회수한다.  →    3. 관리자/ 학생/ 교수는 로그인창으로 다시 돌아간다.  Flow of Events for Extensions (Alternative Scenarios):  1a. 관리자/ 학생/ 교수가 일정 시간동안 아무런 행동도 하지 않는다.  ←    1. 시스템은 관리자/ 학생/ 교수가 아무런 행동을 하지 않는다는 것을 감지하고,             타이머를 실행하도록 한다.  →    2. 타이머는 자동 로그아웃까지 남은 시간을 사용자에게 알려준다.  →    3.타이머는 일정 시간이 지나면 시스템에게 자동 로그아웃하라고 신호를 준다.  ←    4. 위의 2, 3번과 같다. | |