

LESSON_02 参考试题

一、 选择题

1. (2023年6月) 一个数组定义为 `int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};`, 一个指针定义为 `int * p = &a[2];`, 则执行 `a[1] = *p;`后, 数组 `a` 中的值会变为()。
- A. {1, 3, 3, 4, 5}
 - B. {2, 2, 3, 4, 5}
 - C. {1, 2, 2, 4, 5}
 - D. {1, 2, 3, 4, 5}

【答案】A

2. (2023年9月) 一个数组定义为 `int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};`, 一个指针定义为 `int * p = &a[2];`, 则执行 `*p = a[1];`后, 数组`a`中的值会变为()。
- A. {1, 2, 2, 4, 5}
 - B. {1, 3, 3, 4, 5}
 - C. {1, 2, 3, 3, 5}
 - D. {1, 2, 4, 4, 5}

【答案】A

3. (2023年12月) 下面C++代码执行后输出是()。

```
int arr[3]={1,2,3};  
int *p=NULL;  
p=arr;  
p++;  
cout<<*p<<endl;
```

- A. 1, 2, 3
- B. 1
- C. 2
- D. 3

【答案】C

4. 阅读程序, 写出程序的运行的结果()。

```
int a[]={1,2,3,4,5,6};  
int *p=a;  
*(p+3)+=2;  
cout<<*p<<" "<<*(p+3)<<endl;
```

- A. 0 5
- B. 1 5
- C. 0 6
- D. 1 6

【答案】D

5. 阅读程序，写出程序的运行的结果()。

```
double b[10],*p1,*p2;  
p1=b;  
p2=&b[5];  
cout<<p2-p1;
```

- A. 40
- B. 5
- C. 6
- D. 不确定

【答案】B

6. (2023年9月) 下列关于C++语言中指针的叙述，**不正确**的是()。

- A. 可以定义指向 int 类型的指针。
- B. 可以定义指向自定义结构体类型的指针。
- C. 自定义结构体类型可以包含指针类型的元素。
- D. 不能定义指向void类型的指针，那没有意义。

【答案】D

7. 阅读以下程序，想要创建结构体指针变量，横线应该填写的是()。

```
struct node{  
    int id;  
    string name;  
    double score;  
};  
node a;  
____ *p = &a;
```

- A. int
- B. node
- C. double
- D. string

【答案】B