# LESSON 14 参考试题

# 一、选择题

- 1. 若对n个元素进行插入排序的过程中,共需进行()趟。
  - A. n
  - B. n+1
  - C. n-1
  - D. 2n

#### 【答案】C

- 2. (样题)排序算法的稳定性是指()。
  - A. 相同元素在排序后的相对顺序保持不变
  - B. 排序算法的性能稳定
  - C. 排序算法对任意输入都有较好的效果
  - D. 排序算法容易实现

## 【答案】A

- 3. (2023年6月) 排序算法是稳定的 (Stable Sorting) , 就是指排序算法可以保证, 在待排序数据中有两个相等记录的关键字 R 和 S (R 出现在 S 之前) , 在排序后的 列表中 R 也一定在 S 前。下面关于排序稳定性的描述,正确的是( )。
  - A. 冒泡排序是不稳定的
  - B. 插入排序是不稳定的
  - C. 选择排序是不稳定的
  - D. 以上都不正确

# 【答案】C

## 二、判断题

1. 插入排序,是指将数据按照一定的顺序一个一个的插入到有序的表中,最终得到的序列就是已经排序好的数据。

## 【答案】正确

2. 使用插入排序算法对序列18, 23, 19, 9, 23, 15 进行升序排序, 第 3 趟排序后的结果 为9, 18, 19, 23, 23,15。

# 【答案】正确

3. (样题)冒泡排序是一种稳定的排序算法。

# 【答案】正确

## 三、 编程题

1. 插入排序

#### 【问题描述】

插入排序是一种非常常见且简单的排序算法。小 Z 是一名大一的新生,今天 H 老师刚刚在上课的时候讲了插入排序算法。

假设比较两个元素的时间为 O(1),则插入排序可以  $O(n^2)$ 的时间复杂度完成长度为 n的数组的排序。不妨假设这 n 个数字分别存储在  $a_1$ ,  $a_2$ , ......,  $a_n$ 之中,则如下伪代码给出了插入排序算法的一种最简单的实现方式。

这下面是 C/C++ 的示范代码:

```
for (int i = 1; i <= n; i++)

for (int j = i; j >= 2; j--)

if (a[j] < a[j-1]){

int t = a[j-1];

a[j-1] = a[j];

a[j] = t;

}
```

为了帮助小 Z 更好的理解插入排序,H 老师留下了这么一道家庭作业:

H 老师给了一个长度为 n 的数组 a ,数组下标从 1 开始,并且数组中的所有元素均为 非负整数。小 Z 需要支持在数组 a 上的 Q 次操作,操作共两种,参数分别如下:

- ① x v: 这是第一种操作,会将 a 的第 x 个元素,也就是  $a_x$  的值,修改为 v。保证  $1 \le x \le n$ ,  $1 \le v \le 10^9$ 。注意这种操作会改变数组的元素,修改得到的数组会被保留,也会影响后续的操作。
- ② x: 这是第二种操作,假设 H 老师按照上面的伪代码对 a 数组进行排序,你需要告诉 H 老师原来 a 的第 x 个元素,也就是 a<sub>x</sub>,在排序后的新数组所处的位置。保证 1 ≤ x ≤ n。注意这种操作不会改变数组的元素,排序后的数组不会被保留,也不会 影响后续的操作。

H 老师不喜欢过多的修改, 所以他保证类型 1 的操作次数不超过 5000。

小 Z 没有学过计算机竞赛,因此小 Z 并不会做这道题。他找到了你来帮助他解决这个问题。

#### 【输入描述】

第一行, 包含两个正整数 n, Q, 表示数组长度和操作次数。

第二行,包含 n 个空格分隔的非负整数,其中第 i 个非负整数表示 ai。

接下来 Q 行,每行 2~3 个正整数,表示一次操作,操作格式见【题目描述】。

#### 【输出描述】

对于每一次类型为 2 的询问,输出一行一个正整数表示答案。

#### 【样例输入】

3 4

3 2 1

23

1 3 2

22

2 3

#### 【样例输出】

```
1
1
2
```

# 【提示】

对于所有测试数据,满足 1≤n≤8000, 1≤Q≤2×10<sup>5</sup>, 1≤x≤n, 1≤v,a<sub>i</sub> ≤10<sup>9</sup>。

# 【参考代码】

```
#include < bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int MAXN = 8005;
int n, q;
//t[i]表示原来的第 i 个元素在排序后的新位置
int t[MAXN];
struct node {
  int val, id; //val 值和原位置
} a[MAXN];
//排序过程保证稳定性
bool cmp(node x, node y) {
  if (x.val != y.val) return x.val < y.val;
  return x.id < y.id;
}
int main() {
  scanf("%d%d", &n, &q);
  for (int i = 1; i <= n; i++) { //读入数组元素
    scanf("%d", &a[i].val);
    a[i].id = i;
  }
  sort(a + 1, a + n + 1, cmp); //升序排序
  //记录排序后每个元素的位置
  for (int i = 1; i <= n; i++){
    t[a[i].id] = i;
  }
```

```
//q 次操作
  for (int i = 1; i <= q; i++) {
     int opt, x, v;
     scanf("%d", &opt);
     if (opt == 1) { //修改操作
        scanf("%d%d", &x, &v); //ax->v
        a[t[x]].val = v;
       //向前插入一趟插入排序
       for (int j = t[x]; j >= 2; j--)
          if (cmp(a[j], a[j - 1])) {
            node k = a[j];
             a[j] = a[j - 1];
             a[j - 1] = k;
          }
        //向后一趟插入排序
       for (int j = t[x]; j < n; j++)
          if (cmp(a[j + 1], a[j])) {
             node k = a[j];
            a[j] = a[j + 1];
             a[j + 1] = k;
          }
        //更新位置
        for (int i=1; i < =n; i++)
          t[a[i].id] = i;
     } else if(opt==2) { //输出原 ax 的新位置
        scanf("%d", &x);
        printf("%d\n", t[x]);
     }
  return 0;
}
```