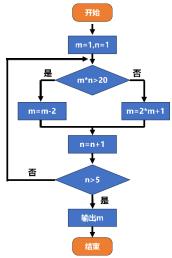
GESP C++ 四级模拟试题 2

一、选择题

- 1. (2023年9月) 人们所使用的手机上安装的App通常指的是()。
 - A. 一款操作系统
 - B. 一款应用软件
 - C. 一种通话设备
 - D. 以上都不对
- 2. (2023年9月) 下列流程图的输出结果是?()



- A. 9
- B. 7
- C. 5
- D. 11
- 3. (2023年12月) 下面C++代码执行后, 输出的是()

```
int arr[10]={1};
string strArr="chen a dai";
cout < < strArr[arr[1]] < < endl;</pre>
```

- A. chen
- B. c
- C. chen a dai
- D. dai
- 4. (2023年6月) 排序算法是稳定的(Stable Sorting),就是指排序算法可以保证,在待排序数据中有两个相等记录的关键字 R 和 S (R 出现在 S 之前),在排序后的列表中 R 也一定在 S 前。下面关于排序稳定性的描述,正确的是()。
 - A. 冒泡排序是不稳定的。
 - B. 插入排序是不稳定的。
 - C. 选择排序是不稳定的。

- D. 以上都不正确。
- 5. (2023年9月) 下列关于C++语言中指针的叙述, **不正确**的是()。
 - A. 可以定义指向int类型的指针。
 - B. 可以定义指向自定义结构体类型的指针。
 - C. 自定义结构体类型可以包含指针类型的元素。
 - D. 不能定义指向void类型的指针 , 那没有意义。
- 6. (2023年9月) 下列关于 C++语言中数组的叙述, **不正确**的是()。
 - A. 一维数组可以用来表示数列。
 - B. 二维数组可以用来表示矩阵。
 - C. 三维数组可以用来表示空间中物体的形状。
 - D. 世界是三维的 , 所以定义四维数组没有意义。
- 7. (2023年6月) 下列关于C++语言中函数的叙述,正确的是()。
 - A. 函数必须有名字。
 - B. 函数必须有参数。
 - C. 函数必须有返回值。
 - D. 函数定义必须写在函数调用前。
- 8. (2023年12月) 在C++中, 执行下面代码后, 输出的是()。

```
int point(int *p){
    return *p * *p;
}
int main(){
    int a=20;
    int *p=&a;
    *p=point(p);
    cout < <*p < < endl;
    return 0;
}
A. 400
B. 200</pre>
```

- C. 20
- D. 100
- 9. (2023年6月) 一个变量定义为 int *p = nullptr;,则下列说法正确的是()。
 - A. 该指针变量的类型为 int。
 - B. 该指针变量指向的类型为 int。
 - C. 该指针变量指向的内存地址是随机的。
 - D. 访问该指针变量指向的内存会出现编译错误。
- 10. (2023年9月) 一个三维数组定义为 long long array[6][6][6]; ,则array[1][2][3] 和 array[3][2][1]在内存中的位置相差多少字节? ()

```
A. 70字节
   B. 198字节
   C. 560字节
   D. 无法确定
11. (2023年9月) 一个数组定义为int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5}; , 一个指针定义为int * p
   = &a[2]; ,则执行*p = a[1]; 后 ,数组a中的值会变为( )。
   A. {1, 2, 2, 4, 5}
   B. {1, 3, 3, 4, 5}
   C. {1, 2, 3, 3, 5}
   D. {1, 2, 4, 4, 5}
12. (2023年6月) 以下哪个函数声明在调用时可以传递二维数组的名字作为参数?
   ( ).
   A. void BubbleSort(int a[][4]);
   B. void BubbleSort(int a[3][]);
   C. void BubbleSort(int a[][]);
   D. void BubbleSort(int ** a);
13. (2023年12月)以下C++代码用于实现每个整数对应的因数,如输入12,则输出
   1234612; 如输入18, 则输出236918。横线处应填入代码是()。
    int n;
    cin > n;
    for(int i=1; i <= n; i++){
        _____{//此处填写代码
        cout < < i < < " ";
      }
    }
   A. if(n\%i=0)
   B. if(n/i==0)
   C. if(n\%i!=0)
   D. if(n/i!=0)
14. (2023年6月) 执行以下 C++语言程序后, 输出结果是( )。
   #include <iostream>
   using namespace std;
   int main(){
    int array[3][3];
    for(int i=0; i<3; i++)
       for(int j=0; j<3; j++)
         array[i][j]=i*10+j;
    int sum;
     for(int i=0; i<3; i++)
```

```
sum+=array[i][i];
cout<<sum<<endl;
return 0;
}
A. 3
B. 30
C. 33
D. 无法确定
```

15. (2023年9月) 在下列代码的横线处填写(),完成对有n个int类型元素的数组 array**由小到大**排序。

```
void BubbleSort(int array[], int n){
    for (int i=n;i>2;i--)
        for ( ) // 在此处填入代码
        if(array[j]>array[j+1]){
            int t=array[j];
            array[j]=array[j+1];
            array[j+1]=t;
        }
}

A. int j =1; j < n; j++

B. int j =0; j < n; j++

C. int j =0; j <i; j++
```

二、判断题

- 1. (2023年12月) C++内置函数 sort() 可以对整数、浮点数、字符数组进行从大到小,从小到大,局部排序。。
- 2. (2023年9月)对N个元素的数组执行插入排序算法,通常的时间复杂度是O(N²)。
- 3. (2023年6月)在 C++语言中,可以定义四维数组,但在解决实际问题时不可能用到,因为世界是三维的。
- 4. (2023年6月)在 C++语言中,一个函数没有被调用时,它的参数不占用内存。
- 5. (2023年12月) 在C++中,两个字符串相加的运算符为+相当于字符串的合并运算。下面C++代码执行后,将输出 chenadai。

```
string a="chen";
string b="a";
string c="dai";
string name=a+b+c;
cout<<name<<endl;</pre>
```

6. (2023年9月) 如果希望记录 10 个最长为 99 字节的字符串,可以将字符串数组

定义为 char s[10][100];。

- 7. (2023年6月)在 C++语言中,如果一个函数可能抛出异常,那么一定要在 try 子句里调用这个函数。
- 8. (2023年12月)任何一个while循环都可以转化为等价的for循环。
- 9. (2023年6月) >=和>>=都是 C++语言的运算符。
- 10. (2023年9月) 通过使用文件重定向操作,可以将程序中输出到cout的内容输出到文件中,这是常用的记录程序运行日志的方法之一。

三、编程题

1. 幸运数 (2023年6月)

【问题描述】

小明发明了一种"幸运数"。一个正整数,其偶数位不变(个位为第 1 位,十位为第 2 位,以此类推),奇数位做如下变换:将数字乘以 7,如果不大于 9则作为变换结果,否则把结果的各位数相加,如果结果不大于 9则作为变换结果,否则(结果仍大于 9)继续把各位数相加,直到结果不大于 9,作为变换结果。变换结束后,把变换结果的各位数相加,如果得到的和是 8 的倍数,则称一开始的正整数为幸运数。

例如,16347: 第1位为7,乘以7结果为49,大于9,各位数相加为13,仍大于9,继续各位数相加,最后结果为4;第3位为3,变换结果为3;第5位为1,变换结果为7。最后变化结果为76344,对于结果76344 其各位数之和为24,是8的倍数。因此16347是幸运数。

【输入描述】

输入第一行为正整数 N,表示有 N 个待判断的正整数。约定 $1 \le N \le 20$ 。 从第 2 行开始的 N 行,每行一个正整数,为待判断的正整数。约定这些正整数小于 10^{12} 。

【输出描述】

输出 N 行,对应 N 个正整数是否为幸运数,如是则输出'T',否则输出'F' 提示:不需要等到所有输入结束在依次输出,可以输入一个数就判断一个数并输出, 再输入下一个数。

【样例输入】

2

16347

76344

【样例输出】

Т

F

2. 变长编码 (2023年9月)

【问题描述】

小明刚刚学习了三种整数编码方式:原码、反码、补码,并了解到计算机存储整数通常使用补码。但他总是觉得,生活中很少用到 2³¹-1 这么大的数,生活中常用的 0~100 这种数也同样需要 4 个字节的补码表示,太浪费了些。热爱学习的小明通过搜索,发现了一种正整数的变长编码方式。这种编码方式的规则如下:

- 1. 对于给定的正整数,首先将其表达为二进制形式。例如, $(0)_{\{10\}}=(0)_{\{2\}}$, $(926)_{\{10\}}=(1110011110)_{\{2\}}$ 。
- 2. 将二进制数从低位到高位切分成每组 7bit, 不足 7bit 的在高位用 0 填补。例如, (0)(2) 变为 0000000 的一组, (1110011110)(2)变为 0011110 和 0000111 的两组。
- 3. 由代表低位的组开始,为其加入最高位。如果这组是最后一组,则在最高位填上
- 0 , 否则在最高位填上 1 。于是, 0 的变长编码为 00000000 一个字节, 926 的变长编码为 10011110 和 00000111 两个字节。

你能通过编写程序,找到一个正整数的变长编码吗?

【输入描述】

输入第一行,包含一个正整数 N。约定 0≤N≤10¹⁸。

【输出描述】

输出一行,输出 N 对应的变长编码的每个字节,每个字节均以 2 位十六进制表示 (其中 A-F 使用大写字母表示),两个字节间以空格分隔。

【样例输入1】

0

【样例输出1】

00

【样例输入2】

926

【样例输出2】

9E 07

【样例输入3】

987654321012345678

【样例输出3】

CE 96 C8 A6 F4 CB B6 DA 0D