

LESSON_01 参考试题

一、 选择题

1. (样题) 以下哪个选项是 C++ 中正确的指针变量声明()。

A. `int *p;`
B. `int p*;`
C. `*int p;`
D. `int* p*;`

【答案】A

2. (2023年9月) 如果 n 为 int 类型的变量, 一个指针变量定义为 `int *p = &n;`, 则下列说法正确的是()。

A. 指针变量p的值与变量n是相同的。
B. 指针变量p的值与变量n的地址是相同的。
C. 指针变量p指向的值为 'n'。
D. 指针变量p指向的值与变量n的地址是相同的。

【答案】B

3. 关于指针变量的创建和赋值正确的是哪一项()。

A. `int a=10;`
`p1=&a;`
`int *p1;`
B. `int a=10;`
`int *p1=&a;`
C. `double b=10.5;`
`int *p1=&b;`
D. `double b=10.5;`
`int *p1;`
`p1=&b;`

【答案】B

4. 关于代码 `int a, *p = &a;` 下列语句描述正确的是()。

A. p 是指向一维数组的指针
B. p 是指向 int 类型的指针
C. p 存储的是 a 的数值
D. p 是指向函数的指针, 该函数返回 int 类型的数据

【答案】B

5. 阅读以下程序, 说法错误的是()。

```
int a=50;  
int *p=&a;
```

A. 创建p时, *表示p是一个指针

- B. p只可以存储int变量的地址
- C. p经过初始化, 获得了变量a的地址
- D. p里存储的值为50

【答案】D

6. (样题) 在 C++ 中, 指针变量的大小 (单位: 字节) 是()。
- A. 2
 - B. 4
 - C. 8
 - D. 与编译器有关

【答案】D

7. (2023年6月) 一个变量定义为 `int *p = nullptr;`, 则下列说法正确的是()。
- A. 该指针变量的类型为 `int`。
 - B. 该指针变量指向的类型为 `int`。
 - C. 该指针变量指向的内存地址是随机的。
 - D. 访问该指针变量指向的内存会出现编译错误。

【答案】B

8. (2023年6月) 下列关于 C++ 语言中指针的叙述, **不正确**的是()。
- A. 指针变量中存储的是内存地址。
 - B. 定义指针变量时必须指定其指向的类型。
 - C. 指针变量只能指向基本类型变量, 不能指向指针变量。
 - D. 指针变量指向的内存地址不一定能够合法访问。

【答案】C

9. (2023年12月) 如果变量x的地址是0x6ffe14, 下面C++代码执行以后输出的是()。
- A. 0x6ffe11
 - B. 0x6ffe14
 - C. 0x6ffe18
 - D. 0x6ffe15

【答案】C

10. 阅读以下程序, 下面选项中全部表示地址的是()。

```
int *p=NULL;  
int a=10;  
p=&a;
```

- A. a, p, *p
- B. *a, &a, *p
- C. p, *p, &a
- D. &a, p, &*p

【答案】D

11. 现有代码 `int k=5; int *pk=&k;` 下面**不能**正确执行的赋值语句是()。

- A. *pk=10
- B. k=*pk+*pk
- C. k=*pk*2
- D. k=pk

【答案】D

12. 阅读以下程序，想要输出结果为200，则横线处需要填写的代码是()。

```
int a = 1000;  
int *p = &a;  
_____  
cout << a << endl;
```

//此处填写代码

- A. *p = 200;
- B. p = 200;
- C. &a = 200;
- D. 200 = *p;

【答案】A

二、 判断题

1. (样题) C++语言中的指针变量可以指向任何类型的数据。

【答案】正确

2. (2023年9月) 在C++语言中，指针变量在逻辑上指向另一个变量在内存中的位置，指针变量本身不占用内存。

【答案】错误