

## LESSON\_17 参考试题

### 一、 选择题

1. 异常是指( )。

- A. 程序设计时的错误
- B. 程序编写时的错误
- C. 程序编译时的错误
- D. 程序运行时的错误

【答案】D

2. (样题) 在C++中, 以下哪个关键字用来捕获异常( )。

- A. throw
- B. catch
- C. try
- D. finally

【答案】B

3. (2023年9月) 下列关于C++语言中异常处理的叙述, 正确的是( )。

- A. 一个 try 子句可以有多个 catch 子句与之对应
- B. 如果 try 子句在执行时发生异常, 就一定会进入某一个 catch子句执行
- C. 如果 try 子句中没有可能发生异常的语句, 会产生编译错误
- D. catch 子句处理异常后, 会重新执行与之对应的 try 子句

【答案】A

4. 下列关于异常处理的流程的描述中, **错误**的是( )。

- A. 对某段可能产生异常的代码或函数使用try结构进行检测
- B. 如果在执行try结构期间没有引起异常, 则跟在try后面的catch结构不会执行
- C. 如果在执行try结构期间发生异常, 则在异常发生的位置使用throw抛出异常, 一个异常对象将被创建
- D. 本层try语句抛出了异常, 只能由本层的catch语句处理

【答案】D

### 二、 判断题

1. (样题) C++语言中, 如果异常发生, 但没有处理异常的代码, 则程序会由于一直等待处理而死机。

【答案】错误

2. try与catch总是结合使用的。

【答案】正确

3. (2023年6月) 在 C++语言中, 如果一个函数可能抛出异常, 那么一定要在 try 子句里调用这个函数。

【答案】错误

4. （2023年9月）一个可能抛出异常的函数，调用它的位置没有在 try 子句中，会引起编译错误。

【答案】错误

5. 如果某段程序中发现了自己不能处理的异常，就可以使用throw<表达式>抛掷这个异常，其中的<表达式>表示异常类型。

【答案】正确

6. C++的异常处理机制使得异常的引发和处理不必在同一函数中。

【答案】正确