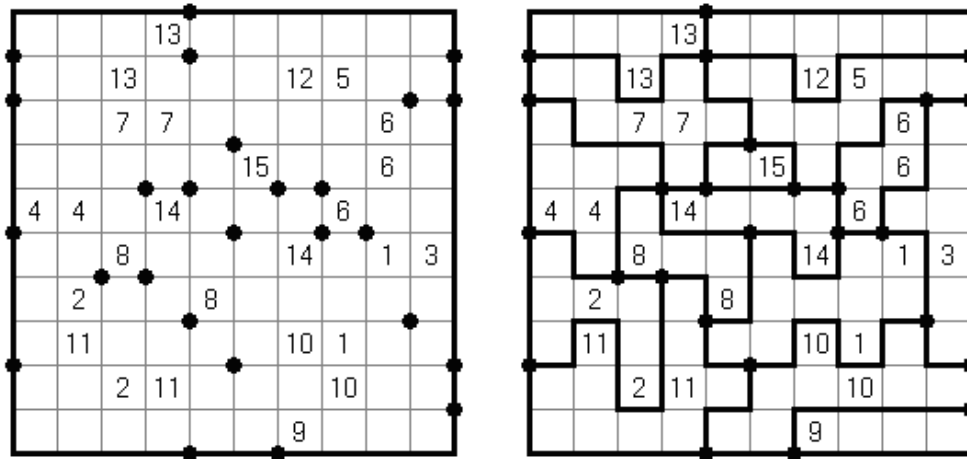


# Komplexaufgabe II (KPLXI)

Bodaburokku

## Erläuterung (Original)

**Bodaburokku** ("Border Block") is a logic puzzle published by Nikoli. A rectangular or square grid contains numbers in some cells. It is necessary to divide the grid into regions. Cells with the same number belong to the same region. All points where three or four lines meet are given. Every region contains at least one cell with a number.



## Aufgabenstellung

- **Implementierung** einer technisch einwandfrei lauffähigen Applikation in Java 8. Graphische Benutzeroberfläche in JavaFX.
- **Test** der Implementierung mit **JUnit** und Gewährleistung der Funktionsweise.
- **Lösungsverfahren**: Backtracking, Genetische Algorithmen oder Ameisenalgorithmen.
- Nutzung leistungsfähiger Datenstrukturen und Optimierung der Performance mit VisualVM.

## Wichtige Hinweise:

- **Pro Student** wird **eine Aufgabe** bearbeitet.
- Die **Zuordnung** einer **Aufgabe** zu einem Studierenden erfolgt **mit** einem **Zufallsgenerator**.
- Nutzung der **camelCase-Notation**, um die Lesbarkeit zu vereinfachen.
- Zulässige externe Bibliotheken: junit-jupiter-api.jar und opentest4j.jar.
- Verwendung geeigneter **englischer** Begriffe für **Namen** und **Bezeichnungen**.
- **Erstellung einer vollständigen und verschlüsselten 7-Zip-Datei unter Beachtung des Prozedere für die Abgabe von Prüfungsleistungen und der Namenskonvention.**
- **Zeitansatz**: 35 Stunden
- **Abgabetermin**: Sonntag, 11.03.2018
- **Bewertung**: 20 Punkte