



<https://jurnal.universitaspurabangsa.ac.id/index.php/tij>

ISSN: 2580-510X/ P-ISSN: 2548-9453

ARTICLE INFORMATION

Received October 14th 2019

Accepted December 27th 2019

Published January 31th 2020

DOI:

<https://doi.org/xxx.xxx.xxx>



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POS BERBASIS MOBILE PADA TOKO PLERED INDAH

Wisnu Setyawan¹, Rainaldi Putra Setiawan², Hassya Leandrew Kheishi³, Amos Christo Aginta⁴

^{1,2,3,4} Universitas Putra Bangsa

email: setyawanwisnu1903@gmail.com

ABSTRAK

Sistem Informasi merupakan sarana untuk membantu pengguna dalam memudahkan pekerjaan mereka dengan menggunakan teknologi-teknologi terbaru yang telah diefektifkan dan disempurnakan. Salah satu contoh Sistem Informasi yang banyak dicari merupakan Sistem Informasi POS (*Point Of Sales*). Sistem Informasi POS merupakan salah sebuah sistem informasi yang digunakan untuk membantu kasir dan pemilik toko untuk mengelola data di toko. Saat ini memang sudah banyak sistem POS yang telah beredar tetapi mereka masih memiliki tampilan umum yang sama, sedangkan toko Plered Indah menginginkan tampilan yang unik atau tampilan sesuai dengan keinginan pemilik toko.

Adanya kebutuhan akan tampilan Sistem Informasi POS yang unik atau berbeda dari tampilan POS yang lain menjadikan penulis melakukan penelitian dengan metode deskriptif. Selain itu metode pembuatan sistem yang digunakan penulis merupakan metode pendekatan terstruktur dan metode pengembangan sistem menggunakan *Prototype Model*.

Hasil penelitian ini yaitu memberikan rancangan pada sistem informasi POS di toko Plered Indah yang menampilkan *activity diagram* dan *use case diagram* serta tampilan *intereface mobile* yang akan digunakan secara terstruktur.

Kata Kunci: SISTEM INFORMASI; SISTEM INFORMASI POS; UML; PROTOTYPE; MOBILE

ABSTRACT

Information Systems are a means to assist users in facilitating their work by using the latest technologies that have been streamlined and refined. One example of an Information System that is much sought after is the POS Information System (Point Of Sales). POS Information System is an information system that is used to help cashiers and store owners to manage data in stores. Currently, there are many POS systems that have been circulating but they still have the same general appearance, while the Plered Indah store wants a unique appearance or appearance according to the wishes of the store owner.

The need for a POS Information System display that is unique or different from other POS displays makes the author conduct research with descriptive methods. In addition, the method of making the system used by the author is a structured approach method and the system development method uses the Prototype Model.

The results of this study are to provide a design for the POS information system at the Plered Indah store with UML (Unified Modeling Language) which displays activity diagrams and use case diagrams as well as a mobile interface that will be used in a structured manner.

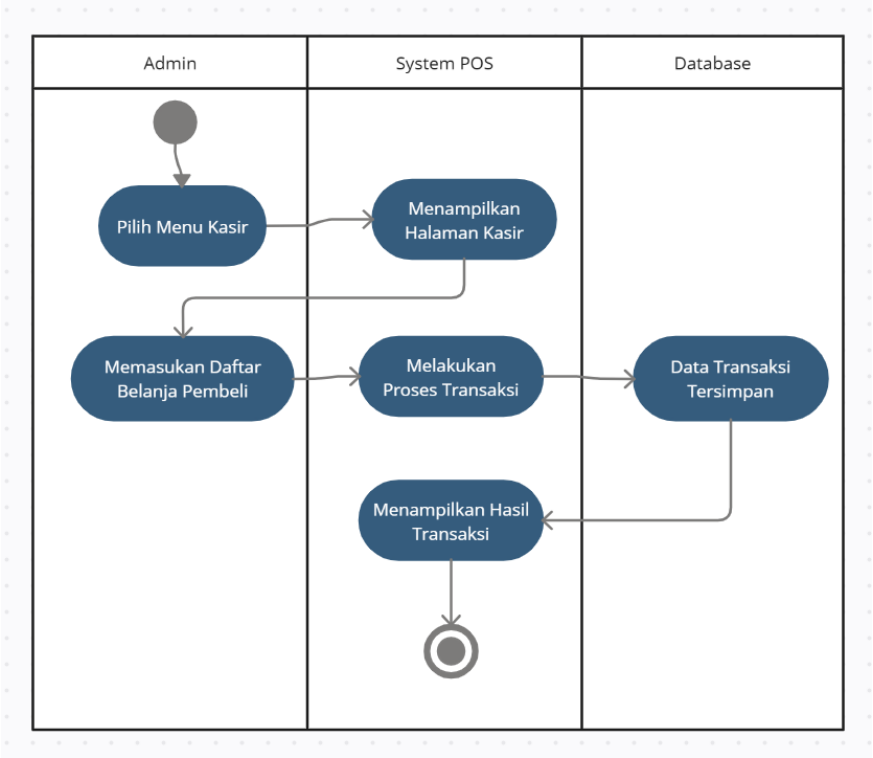
Keywords: INFORMATION SYSTEM; POSTAL INFORMATION SYSTEM; UML; PROTOTYPE; MOBILE

PENDAHULUAN

METODE

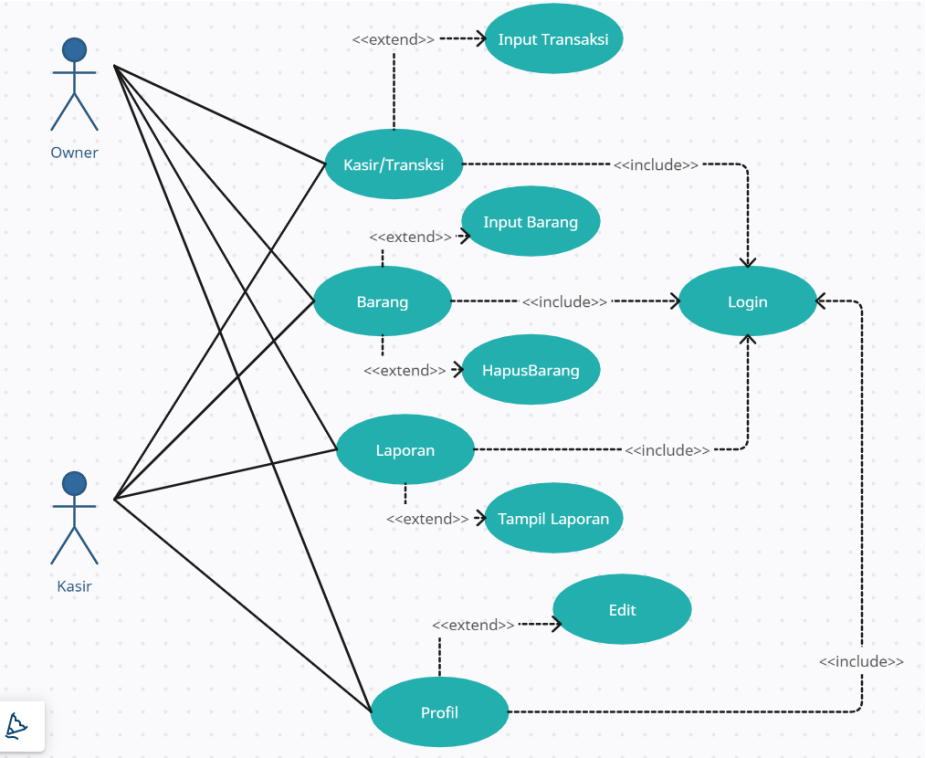
HASIL DAN PEMBAHASAN

- a. Perancangan Desain Sistem
- b. Desain Model
- c. *UML*
 - 1) *Activity Diagram*



Gambar . Diagram Activity Transaksi

2) Use Case Diagram

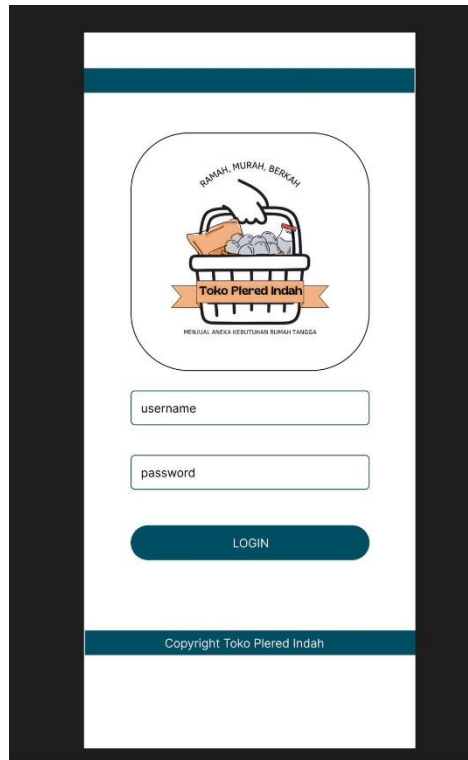


Gambar . Diagram Use Case Sistem POS Pelred Indah

d. Prototype

Perancangan *interface* menggunakan *prototype model* memberikan gambaran umum dari tampilan *mobile* yang akan diimplementasikan. Berikut ini adalah perancangan *interface* perangkat lunak yang akan dibuat pada aplikasi ini.

Prototype merupakan gambaran kasar atau konsep kasar mengenai sistem atau perangkat lunak yang akan dibangun. *Prototype* pada sistem POS ini memberikan informasi mengenai tampilan sistem yang akan dibuat dan dikembangkan yang bertujuan membantu programmer dalam proses *development*.



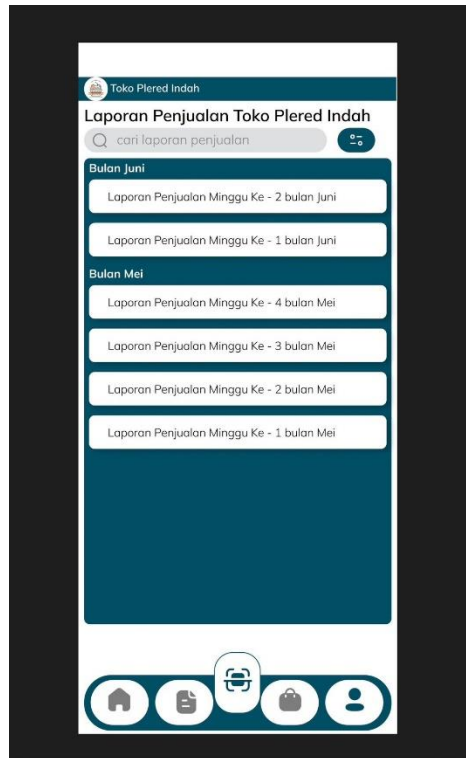
Gambar . Perancangan *Interface* Halaman Login Sistem POS Plered Indah



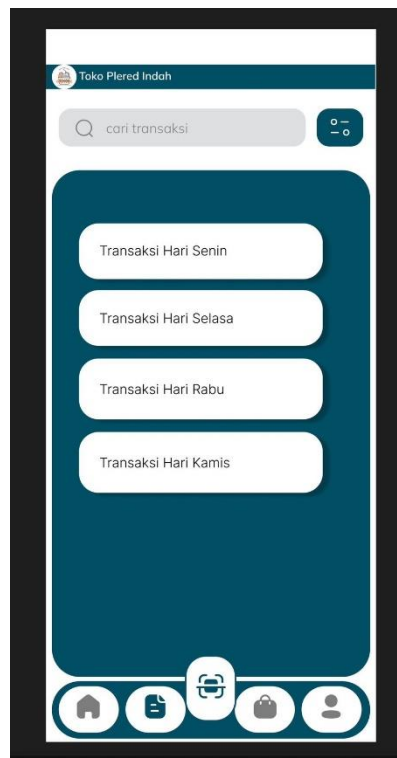
Gambar . Perancangan Tampilan Kasir Setelah Melakukan Login Atau Tampilan Awal



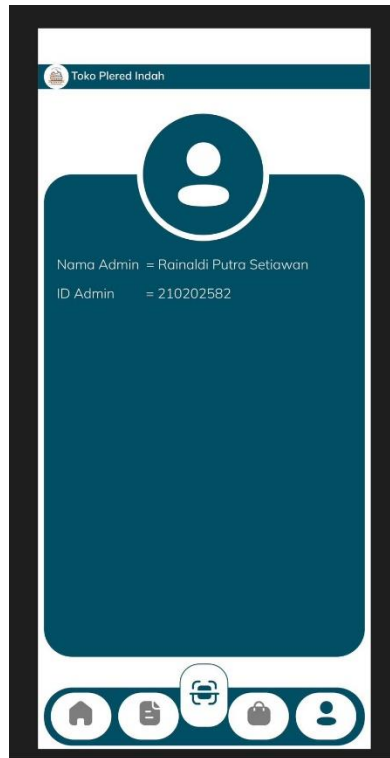
Gambar . Perancangan Tampilan Data Barang Sistem POS Plered Indah



Gambar . Perancangan Tampilan Laporan Penjualan Mingguan Sistem POS Plered Indah



Gambar . Perancangan Tampilan Transaksi Harian POS Plered Indah



Gambar . Perancangan Tampilan Profil Sistem POS Plered Indah

SIMPULAN

REFERENSI

Untuk Jurnal Akademik (APA Style):

Untuk Buku:

Artikel Seminar:

Tesis atau Disertasi yang tidak diterbitkan:

Sumber dari Internet

Progress jurnal artikel

1. Membuat use case diagram, merancang design dan prototype interface dari sistem
2. Ada pembagian tugas, tugas saya adalah membuat use case dan merancang design dan prototype interface sistem
3. Kendala yang dalam perancangan design dan prototype ialah mencari atau membuat ikon aplikasi yang sesuai dengan fungsi yang memakan waktu cukup dan mengumpulkan imajinasi untuk meneruskan design memakan waktu yang lama