MOwNiT laboratorium 6. - Sprawozdanie

Michał Szczurek Informatyka, WIEiT

Grupa poniedziałek 12:50

1 Zadanie 1.

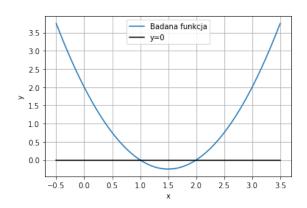
Celem zadania jest porównanie czterech równoważnych schematów iteracyjnych dla równania $f(x) = x^2 - 3x + 2 = 0$:

•
$$g_1(x) = \frac{x^2+2}{3}$$

•
$$g_2(x) = \sqrt{3x-2}$$

•
$$g_3(x) = 3 - \frac{2}{x}$$

•
$$g_4(x) = \frac{x^2 - 2}{2x - 3}$$



Rysunek 1: Wykres f(x)

1.1 Analiza teoretyczna zbieżności pierwiastków

Zgodnie z twierdzeniem o zbieżności procesu iteracyjnego jeśli:

• $x = \phi(x)$ ma pierwiastek α

• na przedziale $I=[\alpha-a,\alpha+a]$ zachodzi $|\phi'(x)|\leq L<1,$ gdzie L jest stałą To dla dowolnego $x_0\in I$:

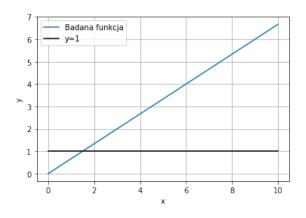
- $x_i \in I$
- $\lim_{x\to \inf} x_i = \alpha$
- α jest jedynym pierwiastkiem $x = \phi(x)$ w I

Zbieżność analizujemy dla pierwiastka x=2. Należy zbadać zatem $|g_i'(2)|$. Wynosi ona odpowiednio:

- $g_1'(x) = \frac{2x}{3}, g_1'(2) = \frac{4}{3}$
- $g_2'(x) = \frac{3}{2\sqrt{3x-2}}, g_2'(2) = \frac{3}{4}$
- $g_3'(x) = \frac{2}{x^2}, g_3'(2) = \frac{1}{2}$
- $g'_4(x) = \frac{2x}{2x-3} \frac{2(x^2-2)}{(2x-3)^2}, g'_4(2) = 0$

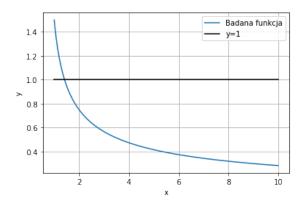
Analiza wskazuje na to, że rozbieżny będzie pierwszy schemat. Aby dowiedzieć się czegoś więcej postanowiłem przeanalizować wartość pochodnych również w innych miejscach, ze szczególnym uwzględnieniem wartości dla x>2:

• Jak już ustalono $g'_1(x)$ jest większa od 1 w otoczeniu 2. Można to zobaczyć na wykresie:



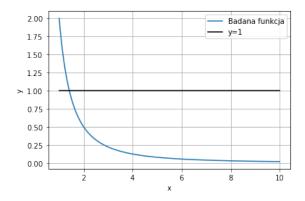
Rysunek 2: Wykres $g'_1(x)$

• $g_1'(x)$ jest mniejsza/równa od 1 na przedziale $\left[\frac{17}{12}, \inf\right)$. Punkt, w którym jest równa 1 można wyliczyć rozwiązując proste równanie. Następnie można zauważyć, że funkcja maleje aż do 0 w nieskończoności.



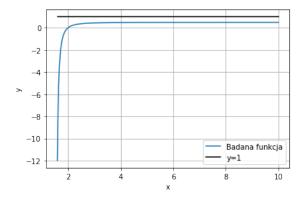
Rysunek 3: Wykres $g_2'(x)$

• $g_3'(x)$ jest mniejsza/równa od 1 na przedziale $[\sqrt{2},\inf)$ o czym można się przekonać analizując prostą funkcję $\frac{2}{x^2}$. Łatwo zauważyć, że funkcja maleje dla wartości mniejszych od $\sqrt{2}$.



Rysunek 4: Wykres $g_3'(x)$

• $g_4'(x)$ jest nieco trudniejsza do analizy. Aby ją przeanalizować warto policzyć $g_4''(x)=\frac{2}{(2x-3)^3}$. Funkcja jest więc stale rosnąca dla x większych od 2. Ponad to $\lim_{x\to\inf}g_4'(x)=\lim_{x\to\inf}\frac{2x^2-6x+4}{4x^2-12x+9}=\frac{1}{2}<1$. Schemat będzie więc zbieżny dla x>2.



Rysunek 5: Wykres $g'_4(x)$

1.2 Sprawdzanie zbieżności schematów w praktyce

Przy wyborze punktów startowych kierowałem się zasadą, by jak najbardziej uwypuklić cechę danego schematu. Wobec tego dla schematu, który okazał się być rozbieżny wybrałem x_0 bliskie pierwiastkowi. Z kolei dla schematów zbieżnych wybierałem odległe x_0 tak, by pokazać, że wynik wciąż będzie poprawny.

1.2.1 $g_1(x)$

Schemat ten przetestowałem dla dwóch wartości 1.95 i 2.5. W obu przypadkach schemat nie zbiegał do 2. Poniżej znajduje się wydruk z programu komputerowego dla obu przypadków:

Dla 1.95:

```
After 1 iterations x =
                       1.93416666666667
After 2 iterations x =
                        1.91366689814815
After 3 iterations x =
                       1.88737366568932
After 4 iterations x = 1.85405978464584
After 5 iterations x =
                       1.81251256168033
After 6 iterations x =
                        1.76173392874967
After 7 iterations x =
                        1.70123547856924
After 8 iterations x =
                        1.63140071784758
After 9 iterations x = 1.55382276739786
After 10 iterations x = 1.47145506416132
Dla 2.5
After 1 iterations x =
                        2.75000000000000
After 2 iterations x =
                       3.18750000000000
After 3 iterations x =
                        4.05338541666666
```

After 5 iterations x = 13.2467571396703

After 4 iterations x =

6.14331111201533

```
After 6 iterations x = 59.1588582391356

After 7 iterations x = 1167.25683605271

After 8 iterations x = 454163.507103931

After 9 iterations x = 68754830395.6474

After 10 iterations x = 1.57574223424475e+21
```

Jak widać w drugim przypadku wynik bardzo szybko był rozbieżny.

1.2.2 $g_2(x)$

Schemat ten przetestowałem dla dwóch wartości 1.5 (nieco większej od wartości brzegowej, by uniknąć błędów numerycznych) i 50(by pokazać, że schemat poradzi sobie również z taką wartością). W obu przypadkach schemat zbiegał do 2. Poniżej znajduje się wydruk z programu komputerowego dla obu przypadków: Dla 1.5:

```
After 1 iterations x = 1.58113883008419

After 2 iterations x = 1.65632620285153

After 3 iterations x = 1.72307243276497

After 4 iterations x = 1.78022956336954

After 5 iterations x = 1.82775509576875

After 6 iterations x = 1.86635079427910

After 7 iterations x = 1.89711686061700

After 8 iterations x = 1.92128878148263

After 9 iterations x = 1.94006864426182

After 10 iterations x = 1.95453471004878
```

Dla 50:

```
After 1 iterations x = 12.1655250605964

After 2 iterations x = 5.87337851511286

After 3 iterations x = 3.95223171706045

After 4 iterations x = 3.13953741038092

After 5 iterations x = 2.72371294947591

After 6 iterations x = 2.48417770065423

After 7 iterations x = 2.33506597379232

After 8 iterations x = 2.23722996613602

After 9 iterations x = 2.17064273854728

After 10 iterations x = 2.12412999028822
```

Jak widać wynik jest stosunkowo zbliżony do 2 biorąc pod uwagę odległy punkt jakim jest 50.

1.2.3 $g_3(x)$

Ten schemat został przetestowany dla takich samych wartości jak poprzedni wyniki przedstawiono poniżej:

Dla 1.5

```
After 1 iterations x = 1.666666666666667
After 2 iterations x = 1.80000000000000
After 4 iterations x = 1.94117647058824
After 5 iterations x = 1.96969696969697
After 6 iterations x = 1.98461538461538
After 7 iterations x = 1.99224806201550
After 8 iterations x = 1.99610894941634
After 9 iterations x = 1.99805068226121
After 10 iterations x = 1.99902439024390
  Dla 50
After 2 iterations x = 2.32432432432432
After 3 iterations x = 2.13953488372093
After 4 iterations x = 2.06521739130435
After 5 iterations x = 2.03157894736842
After 6 iterations x = 2.01554404145078
After 7 iterations x = 2.00771208226221
After 8 iterations x = 2.00384122919334
After 9 iterations x = 2.00191693290735
After 10 iterations x = 2.00095754867539
```

Jak widać schemat jest zbieżny. Ponad to dla 10 iteracji wyniki były dokładniejsze niż poprzednio.

1.2.4 $g_4(x)$

Ten schemat przetestowałem dla wartości 1.9 i 50. Poniżej jest wydruk z programu:

Dla 1.9

```
After 3 iterations x = 7.57602517890506

After 4 iterations x = 4.55858524942668

After 5 iterations x = 3.07016119295855

After 6 iterations x = 2.36469025729663

After 7 iterations x = 2.07690556395471

After 8 iterations x = 2.00512602593624

After 9 iterations x = 2.00002600949125

After 10 iterations x = 2.000000000067646
```

Schemat ponownie okazał się zbieżny. Ponadto dla $x_0 = 50$ wskazał najdokładniejszą wartość.

1.3 Ocena rzędu zbieżności metod

Aby ocenić rząd zbieżności metod skorzystałem ze wzoru:

$$r = \frac{\ln \frac{\epsilon_k}{\epsilon_{k+1}}}{\ln \frac{\epsilon_{k-1}}{\epsilon_k}}$$

Wartości r wyznaczyłem dla kolejnych iteracji przy pomocy programu.

1.3.1 Wyznaczenie r dla $g_1(x)$

Do wyznaczenia r użyłem wartości uzyskanych w poprzednim punkcie poprzez wybranie punktu startowego $x_0 = 2.5$. Poniżej znajduje się wydruk programu:

```
for k = 2 r = 1.1917324677230872

for k = 3 r = 1.2818748020835071

for k = 4 r = 1.4224742136365107

for k = 5 r = 1.6280589337447335

for k = 6 r = 1.8544388712960331

for k = 7 r = 1.9787010204406597

for k = 8 r = 1.999427034217212

for k = 9 r = 1.9999992616000628
```

Wobec tego wyznaczone r wynosi 2. Nie oznacza to jednak zbiegania w sposób kwadratowy, a wręcz przeciwnie- świadczy to o kwadratowej rozbieżności. Wartości logarytmów we wzorze były ujemne zarówno w mianowniku jak i w liczniku, wobec czego wartość r sama w sobie nie wskazuje na rozbieżność.

1.3.2 Wyznaczenie r dla $g_2(x)$

Ponownie obliczając wartość r posłużyłem się wskazaniem programu dla punktu startowego 2.5.

```
for k = 2 r = 0.952961644878998
for k = 3 r = 0.9651019602640635
for k = 4 r = 0.9740429454797902
```

```
for k = 5 r = 0.9806547769381387

for k = 6 r = 0.9855603118574511

for k = 7 r = 0.989209279364832

for k = 8 r = 0.991928961589998

for k = 9 r = 0.9939591122855975
```

Przeprowadzony eksperyment wskazuje na to, że schemat charakteryzuje się liniową zbieżnościa.

1.3.3 Wyznaczenie r dla $g_3(x)$

Czynność powtórzyłem dla $g_3(x)$ otrzymując rezultaty:

```
for k = 2 r = 0.9354962997491695

for k = 3 r = 0.9688915533793018

for k = 4 r = 0.9847141340015007

for k = 5 r = 0.9924221522096138

for k = 6 r = 0.9962271071310482

for k = 7 r = 0.9981175318954076

for k = 8 r = 0.9990597568886702

for k = 9 r = 0.9995301257270229
```

Schemat zdaje się, ponownie jak poprzedni, mieć liniową złożoność.

1.3.4 Wyznaczenie r dla $g_4(x)$

Dla $g_4(x)$ za punkt startowy obrałem 35. Powodem była zbyt szybka zbieżność - podczas wyliczania r dochodziło do dzielenia przez 0.

```
for k = 2 r = 1.043111420025526

for k = 3 r = 1.0861838488384976

for k = 4 r = 1.171471655670102

for k = 5 r = 1.3338343683869944

for k = 6 r = 1.5995011532182721

for k = 7 r = 1.8758350069327483

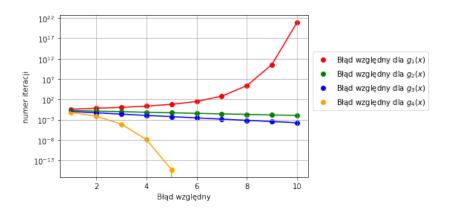
for k = 8 r = 1.9888490087823025

for k = 9 r = 1.9990345562879226
```

Jak widać wraz ze wzrostem k r dąży do 2. Wobec tego jest to metoda o zbieżności kwadratowej.

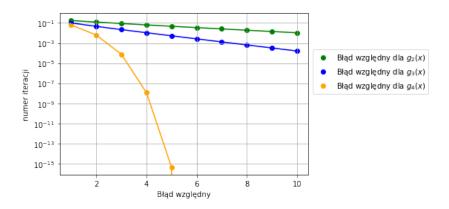
1.4 Porównanie błędów poszczególnych schematów

W celu porównania schematów, za punkt startowy postanowiłem obrać punkt, który jest zbliżony do rzeczywistego wyniku, tak by przetestować działanie metod w sytuacji zbliżonej do normalnego ich użycia. Wobec tego za x_0 przyjąłem 2.5. Poniżej znajduje się wykres błędów względnych dla każdej metody:



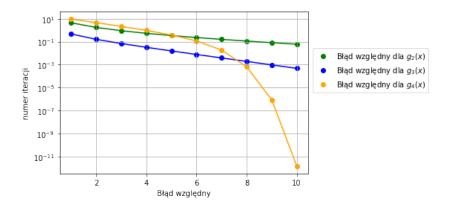
Rysunek 6: Wykres błędu względnego dla wszystkich metod

Wykres dla g_4 zawiera mniej punktów - schemat osiągnął w 6 iteracji wartość dokładną, a liczby 0 nie da się przedstawić na skali logarytmicznej. Sporządzono również wykres zawierający wyłącznie schematy zbieżne:



Rysunek 7: Wykres błędu względnego dla zbieżnych metod

Sporządziłem również wykres dla błędów metod zbieżnych, zaczynając od bardziej nietypowego punktu $x_0=40$. Okazało się, że początkowo g_4 dawała najgorszy rezultat. Relacja dla 10 iteracji pozostała jednak bez zmian.



Rysunek 8: Wykres błędu względnego dla zbieżnych metod z punktem startowym $x_0=40\,$

1.5 Wnioski

- Zbieżne były schematy g_2, g_3, g_4 .
- Schematy w kolejności od tego, który dał najgorszy wynik w 10. iteracji, do tego który dał najlepszy to:
 - $-g_1$ będący rozbieżny kwadratowo
 - $-g_2$ będący zbieżny liniowo
 - $-g_3$ będący zbieżny liniowo
 - $-g_4$ będący zbieżny kwadratowo
- W zależności od metody przedział zbieżności był różny (lewostronnie).

2 Zadanie 2.

Napisz schemat iteracji wg metody Newtona dla każdego z następujących równań nieliniowych:

2.1
$$x^3 - 2x - 5 = 0$$

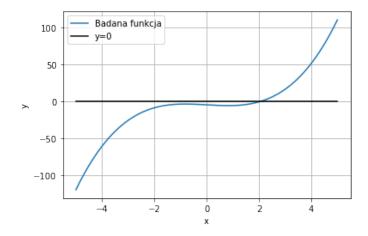
Pierwszym krokiem jest policzenie pochodnej funkcji:

$$f'(x) = 3x^2 - 2$$

Wobec tego korzystając schemat iteracyjny uzyskany metodą Newtona ma następującą postać:

$$x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})} = x_{i-1} - \frac{x_{i-1}^3 - 2x_{i-1} - 5}{3x_{i-1}^2 - 2}$$

W celu wybrania przedziału, w którym znajduje się pierwiastek sporządzono wykres:



Rysunek 9: Wykres funkcji $x^3 - 2x - 5$

Funkcja ma jeden pierwiastek znajdujący się w przedziale [1.5,2.5]. Aby sprawdzić, czy przedział jest odpowiednio zawężony można sprawdzić, czy spełnione są założenia twierdzenia o wyborze przedziału dla metody Newtona:

- $f(1.5) \cdot f(2.5) = -4.625 \cdot 5.625 < 0$
- $f'(x) \neq 0$ w wybranym przedziale miejscami zerowymi pochodnej są $\pm \sqrt{\frac{2}{3}}$
- f''(x) = 6x jest dodatnia w przedziale (funkcja jest wypukła).
- $\left| \frac{f(1.5)}{f'(1.5)} \right| \approx 0.9737 < 2.5 1.5 = 1$
- $\left| \frac{f(2.5)}{f'(2.5)} \right| \approx 0.3358 < 2.5 1.5 = 1$

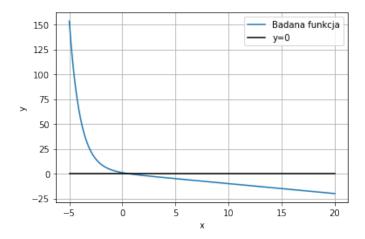
Wobec tego metoda będzie zbieżna w przedziale. Przy pomocy programu wyznaczę wartość pierwiastka po 20 iteracjach przyjmując $x_0=1.5$.

$$x_{20} = 2.09455148154233$$

2.2
$$e^{-x} = x$$

Niech $f(x) = e^{-x} - x$. Wtedy $f'(x) = -e^{-x} - 1$. Wobec tego schemat Newtona wygląda następująco:

$$x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})} = x_{i-1} + \frac{e^{-x_{i-1}} - x_{i-1}}{e^{-x_{i-1}} + 1}$$



Rysunek 10: Wykres funkcji $e^{-x} = x$

Ponownie sporządziłem wykres funkcji. Przedział zawierający pierwiastek oszacowałem jako [0,1] Następnie sprawdziłem założenia:

- $f(0) \cdot f(1) \approx 1.0 \cdot -0.6321 < 0$
- $f'(x) \neq 0$ w wybranym przedziale funkcja jest ujemna w całej dziedzinie.
- $f''(x) = e^{-x}$ jest dodatnia w dziedzinie (funkcja jest wypukła).
- $\left| \frac{f(0)}{f'(0)} \right| = 0.5 < 1 0 = 1$
- $\left| \frac{f(1)}{f'(1)} \right| \approx 0.4621 < 1 0 = 1$

Wobec tego schemat będzie zbieżny w przedziale. Ponownie wyliczyłem pierwiastek po 20 iteracjach tym razem za punkt startowy przyjmując 0.

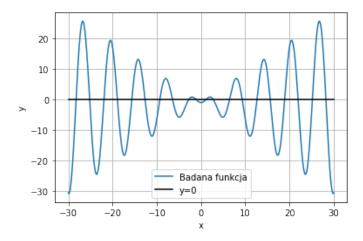
$$x_{20} = 0.567143290409784$$

2.3 xsin(x) = 1

Niech f(x) = xsin(x) - 1. Wtedy f'(x) = xcos(x) + sin(x). Wobec tego schemat Newtona wygląda następująco:

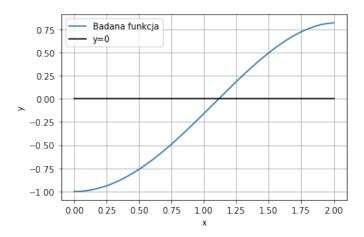
$$x_{i} = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})} = x_{i-1} + \frac{x_{i-1}sin(x_{i-1}) - 1}{x_{i-1}cos(x_{i-1}) + sin(x_{i-1})}$$

Wykres funkcji wygląda następująco:



Rysunek 11: Wykres funkcji xsin(x) - 1

Jak widać funkcja zawiera więcej niż 1 miejsce zerowe. Wobec tego policzę jako przykład pierwiastek dodatni o najmniejszej wartości bezwzględnej.

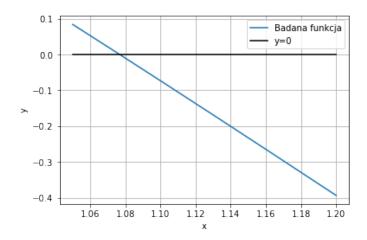


Rysunek 12: Wykres funkcji xsin(x)-1zawierający pierwiastek dodatni o najmniejszej wartości bezwzględnej

Pierwiastek znajduje się w przedziałe [1.08, 1.2]. Wybrałem dość wąski przedział, ponieważ druga pochodna zeruje się dla wartości zbliżonej do pierwiastka, a w wybranym przedziałe jest to niedopuszczalne:

• $f(1.08) \cdot f(1.2) \approx -0.0475 \cdot 0.1184 < 0$

- $f'(x) \neq 0$ w wybranym przedziale funkcja jest dodatnia w całym przedziale jako, ze $\sin(x)$ i $\cos(x)$ są dodatnie w przedziale.
- $f''(x) = 2\cos(x) x\sin(x)$ jest ujemna w przedziale, co można odczytać na poniższym wykresie:



Rysunek 13: Wykres funkcji $f''(x) = 2\cos(x) - x\sin(x)$

- $\left| \frac{f(1.08)}{f'(1.08)} \right| = 0.0341 < 1.2 1.08 = 0.12$
- $\left| \frac{f(1.2)}{f'(1.2)} \right| \approx 0.0867 < 1.2 1.08 = 0.12$

Wobec tego schemat będzie zbieżny w przedziale. Ponownie wyliczyłem pierwiastek po 20 iteracjach za punkt startowy przyjmując 1.08.

$$x_{20} = 1.11415714087193$$

2.4 Teoretyczne określenie dokładności

Metoda newtona posiada zbieżność kwadratową. Oznacza to, że błąd maleje kwadratowo wraz z ilością iteracji. Załóżmy zmiennoprzecinkową reprezentację liczby i to, że pierwsze cztery bity, są zgodne z dokładnym wynikiem. Cechę można pominąć w rozważaniach. Związku z tym, dla prostoty rozwiązania, przyjmę, że jest równa 0. Wówczas liczba będzie równa mantysie.

Maksymalny błąd przed rozpoczęciem iteracji wynosi $\epsilon_0 = \sum_{i=5}^{\infty} 2^{-i} = 2^{-4}$. Wówczas błąd po kolejnych iteracjach wynosi:

po 1: $\epsilon_1 = 2^{-8}$

po 2: $\epsilon_2 = 2^{-16}$

po 3: $\epsilon_3 = 2^{-32}$

po 4: $\epsilon_4 = 2^{-64}$

W związku z tym by osiągnąć 24-bitową dokładność należy wykonać 3 iteracje, a by osiągnąć 53-bitową dokładność - 4.

3 Zadanie 3.

Napisz schemat iteracji wg metody Newtona dla następującego układu równań nieliniowych:

$$\begin{cases} x_1^2 + x_2^2 = 1 \\ x_1^2 - x_2 = 0 \end{cases}$$

Metodę Newtona można uogólnić dla wielu zmiennych, jeśli dzielenie przez $f'(x_{i-1})$ zastąpimy mnożeniem przez odwrotność macierzy Jacobiego. Wówczas równanie rekurencyjne ma postać:

$$X_i = X_{i-1} - J_F(X_{i-1})^{-1}F(X_{i-1})$$

gdzie:

$$J_F(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

Dla powyższego zadania poszczególne człony wyglądają następująco:

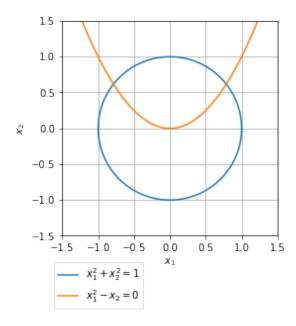
$$J_F(X) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1(x_1, x_2)}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1(x_1, x_2)}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2(x_1, x_2)}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2(x_1, x_2)}{\partial x_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 2x_1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$F(X) = \begin{bmatrix} f_1(x_1, x_2) \\ f_2(x_1, x_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^2 + x_2^2 - 1 \\ x_1^2 - x_2 \end{bmatrix}$$

Wówczas:

$$X_i = X_{i-1} - \begin{bmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 2x_1 & -1 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} x_1^2 + x_2^2 - 1 \\ x_1^2 - x_2 \end{bmatrix}$$

Następnie należy określić granice przedziałów, w których znajdują się pierwiastki. W tym celu sporządzono wykres:



Rysunek 14: Graficzne przedstawienie układu równań

Obie funkcje są parzyste, wobec tego wystarczy policzyć tylko jeden przypadek przy pomocy metody iteracyjnej. Pierwiastek o obu współrzędnych dodatnich mieści się w przedziałach $x_1 \in [0.5,1]$ i $x_2 \in [0.5,1]$. Wobec tego, za początkowy punkt można przyjąć $(x_1, x_2) = (0.5, 0.5)$.

Poniżej znajdują się wartości pierwiastka po kolejnych iteracjach uzyskane przy pomocy programu komputerowego:

- Po 1 iteracji (x1, x2) = (0.875, 0.625)
- Po 2 iteracjach (x1, x2) = (0.7906746, 0.61805556)
- Po 3 iteracjach (x1, x2) = (0.78616432, 0.61803399)
- Po 4 iteracjach (x1, x2) = (0.78615138, 0.61803399)
- Po 5 iteracjach (x1, x2) = (0.78615138, 0.61803399)

Wobec tego pierwiastki równania wynoszą w przybliżeniu $X_1 \approx (0.786, 0.618)$ i $X_2 \approx (-0.786, 0.618)$.

Obliczanie odwrotności macierzy Jacobiego jest kosztowne czasowo i wpływa negatywnie na stabilność numeryczną algorytmu. Wobec tego w praktyce można się ograniczyć do obliczenia różnicy x_i-x_{i-1} . Układ równań, który należy rozwiązać wygląda wówczas następująco:

$$J_F(X_{i-1})(X_i - x_{i-1}) = -F(X_{i-1})$$