

1. ¿Cuál de estos operadores no es un operador aritmético?

- 1. +
- 2. -
- 3. **
- 4. // **X**

2. ¿Que es un tipo de dato?

- 1. Es un atributo de los datos que indica al ordenador sobre la clase de datos que se va a manejar. **X**
- 2. Una forma de decirle al programa que tiene que sumar o restar variables
- 3. Un algoritmo
- 4. Todas las anteriores

3. ¿Que tendría que retornar la siguiente operación?

"7"+"7"

- a. 14
- b. "7"
- c. "77" **X**
- d. Error al realizar la operación

4. ¿Qué es la concatenación en programación?

- a. Es el proceso de anexar una cadena al final de otra cadena. **X**
- b. Es sumar dos variables distintas
- c. Es repetir una cadena o variable en una oración
- d. Todas son correctas

5. ¿Qué valor retorna esta premisa?

true and true

- a. True **X**
- b. false
- c. Error

6. ¿Qué valor retorna esta premisa?

(true && true && false)

- a. true
- b. false **X**
- c. Error

7. ((true || false) && true) && false

- a. true
- b. false **X**
- c. error

8. (8 > 5 || 5 > 8) || (true && false) && (9 > 4 || (!true && !false))

- a. True **X**
- b. false
- c. error

9. ¿Cuáles de estos operadores no es un operador relacional?
- a. >=
 - b. <
 - c. ==
 - d. != X
10. ¿Cuál es la diferencia entre = y == ?
- a. Es equivalente. Ambos se usan en condicionales.
 - b. El primero se usa para asignar un valor y el segundo para comparar dos valores. X
 - c. El primero no se utiliza más en javascript ya que existe "==="
 - d. Uno compara strings y el otro números.
11. ¿Qué es un DDF?
- a. Un diagrama de flujo es un diagrama que describe un proceso, sistema o algoritmo informático
 - b. Una forma de resolver un problema
 - c. Un proceso que aplican los programadores para diagramar bases de datos
 - d. Todas las anteriores X
12. ¿Qué diferencia hay entre la memoria RAM y ROM?
- a. RAM es un disco rígido y ROM es un disco de estado sólido
 - b. La memoria RAM es una memoria volátil y la ROM es una memoria no volátil X
 - c. La velocidad de los datos.
 - d. Ninguna de las anteriores
13. ¿Que es un lenguaje de programación de alto nivel?
- a. Son lenguajes que ejecutan sus algoritmos teniendo en cuenta las capacidades cognitivas de los seres humanos y no teniendo en cuenta las capacidades de los ordenadores de ejecutar las órdenes X
 - b. Son los lenguajes modernos y rápidos
 - c. Son lenguajes más lentos y obsoletos
 - d. Todas las anteriores