

# Trabajo Grupal

1. Crear un programa que le permita al usuario ingresar 3 números y muestre en pantalla y en consola el mayor.
2. Se ingresan 4 números. Mostrar si al menos 1 de ellos es menor a 30.
3. Crear un vector de 4 posiciones con números aleatorios entre 1 y 500 (recordar que para generar números aleatorios en javascript se usa la función **Math.round(Math.random())** . Luego, sumar los últimos dos valores y mostrarlos en consola.

**Nota: Para la resolución de estos ejercicios se debe crear un archivo .html por ejercicio**