1. ¿Cuál de estos operadores no es un operador aritmético?
1. +
2
3. **
4 . //
2. ¿Que es un tipo de dato?
1. Es un atributo de los datos que indica al ordenador sobre la clase de datos que se va
a manejar.
Una forma de decirle al programa que tiene que sumar o restar variables
3. Un algoritmo
4. Todas las anteriores
3. ¿Que tendría que retornar la siguiente operación?
"7"+"7"
a. 14
b. "7"
c. <mark>"77"</mark>
d. Error al realizar la operación
4. ¿Qué es la concatenación en programación?
a. Es el proceso de anexar una cadena al final de otra cadena.
b. Es sumar dos variables distintas
c. Es repetir una cadena o variable en una oración
d. Todas son correctas
5. ¿Qué valor retorna esta premisa?
true and true
a. true
b. false
c. Error
6. ¿Qué valor retorna esta premisa?
(true && true && false)
a. true
b. <mark>false</mark>
c. Error
7. ((true false) && true) && false
a. true
b. (false)
c. error
8. (8 > 5 5 > 8) (true && false) && (9> 4 (!true && !false))
a. true
b. false
c. error

- 9. ¿Cuáles de estos operadores no es un operador relacional?
 - a. >=
 - b. <
 - c. ==
 - d. =!
- 10. ¿Cuál es la diferencia entre = y == ?
 - a. Es equivalente. Ambos se usan en condicionales.
 - b. El primero se usa para asignar un valor y el segundo para comparar dos valores.
 - c. El primero no se utiliza más en javascript ya que existe "==="
 - d. Uno compara strings y el otro números.
- 11. ¿Qué es un DDF?
 - a. Un diagrama de flujo es un diagrama que describe un proceso, sistema o algoritmo informático
 - b. Una forma de resolver un problema
 - c. Un proceso que aplican los programadores para diagramar bases de datos
 - d. Todas las anteriores
- 12. ¿Qué diferencia hay entre la memoria RAM y ROM?
 - a. RAM es un disco rígido y ROM es un disco de estado sólido
 - b. La memoria RAM es una memoria volátil y la ROM es una memoria no volátil
 - c. La velocidad de los datos.
 - d. Ninguna de las anteriores
- 13. ¿Que es un lenguaje de programación de alto nivel?
 - a. Son lenguajes que ejecutan sus algoritmos teniendo en cuenta las capacidades cognitivas de los seres humanos y no teniendo en cuenta las capacidades de los ordenadores de ejecutar las órdenes
 - b. Son los lenguajes modernos y rápidos
 - c. Son lenguajes más lentos y obsoletos
 - d. Todas las anteriores