



Proyecto Final Python: Blackjack

Fecha entrega: 25/05/15

Autor: Pedro J. Ramos

1.1 Conceptos Básicos

El Blackjack puede jugarse empleando entre 1 y 8 barajas de cartas. Cuantas más barajas más ventaja tendrá la casa, y cuantas menos, más ventaja tendrá el jugador. La mayoría de los casinos utilizarán 1 ó 2 barajas solamente.

Las mesas por lo general tendrán lugar para 6 jugadores. El crupier siempre será el último en jugar en el Blackjack.

Todas las cartas que se reparten a él o los jugadores estarán boca arriba. Los jugadores pueden “pedir” o “plantarse”.

Generalmente los jugadores se plantarán con totales entre 16 y 21, y pedirán con 11 o menos. Pueden pedir tantas veces como quieran siempre que no superen los 21 puntos.

La banca siempre “pide” mientras tenga menos de 17 puntos.

1.2 Ganar al Blackjack

Se juega en base a un sistema de puntos que hace corresponder cada carta de la baraja con un valor numérico, “21” es el mejor valor numérico posible que puede obtenerse, y los jugadores deben afanarse para aproximarse lo más que puedan a dicha cifra, sin “pasarse”. Aquellos que sumen 21 puntos con solo 2 cartas no solo tendrán “Blackjack”, sino que también ganarán automáticamente la mano.

1.3 Valores de las Cartas en el Blackjack

Cada carta numerada del 2 al 10 (2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10) tendrá un valor idéntico a su valor numérico. Los palos no afectan el valor de las cartas (un 4 de tréboles vale lo mismo que un 4 de diamantes). Por ejemplo, si a un jugador se le reparten las siguientes cartas: 2, 5 y 8, el valor combinado de las tres equivale a 15.

Las figuras (Jotas, Reinas y Reyes) valen todas 10 puntos. Al igual que como ocurre con las cartas numeradas, los palos no tienen efecto sobre el valor de las figuras. Por ejemplo, si a un jugador se le reparten una Jota y un Rey como cartas iniciales, se le habrán repartido 20 puntos.

Por último, los Ases son algo especiales en el Blackjack. Pueden valer tanto 1 como 11 puntos, según lo que sea más conveniente para una mano.

1.4 Glosario de Términos utilizados en el Blackjack

Pedir

Solicitar una carta adicional luego de haber recibido las 2 cartas iniciales. Los jugadores pueden pedir tantas veces como quieran, siempre que no superen los 21 puntos.

Plantarse

Establecer que no se desea recibir más cartas adicionales. Por lo general un jugador decide plantarse cuando posee una mano medianamente decente o la carta visible del crupier es débil.

Pasarse

Si la suma de los puntos de la mano de un jugador supera los 21, entonces este se ha “pasado”. Las apuestas originales serán confiscadas por parte del crupier.