

Sistemas Operativos

Tp 1er Parcial

- Sincronización de procesos

Profesor: Leandro Robles

Comisión: (757) 1

Apellido y nombre: Viltez, Hernan

DNI: 3089300

1- Dados los siguientes procesos con variables compartidas, sincronizarlos para garantizar la mutua exclusión sobre ellas.

variables_compartidas a = b = 1;		
Proceso 0	Proceso 1	
variable_local d = 1;	variable_local e = 2;	
While (TRUE){	While (TRUE){	
a = a + d;	b = b * e;	
d = d * d;	e = e ^ e;	
b = b - d;	a++;	
}	}	

```
variables_compartidas a = 1;
variables_compartidas b = 1;
semáforo semaforo a = 1;
semáforo semaforo b = 1;
                 Proceso 0
                                                                Proceso 1
                                              variable local e = 2;
variable_local d = 1;
                                              While (TRUE){
                                               Esperar(semáforo_b);
While (TRUE){
                                               b = b * e;
 Esperar(semáforo_a);
a = a + d;
                                               e = e ^ e;
d = d * d;
                                               Liberar(semáforo_b);
 Liberar(semáforo_a);
                                               Esperar(semáforo_a);
 Esperar(semáforo_b);
b = b - d;
                                               Liberar(semáforo_a);
Liberar(semáforo_b);
                                              }
```

2- Dado un sistema con N procesos del mismo programa, sincronice su código mediante semáforos para respetar el límite de tres instancias del recurso usado.

```
Programa

while (TRUE){
  id_recurso = pedir_recurso();
  usar_recurso(id_recurso);
 }
```

3- Dado un sistema con los siguientes tipos de procesos, sincronice su código mediante semáforos sabiendo que hay tres impresoras, dos escaner y una variable compartida.

Proceso A (n instancias)	Proceso B (n instancias)	Proceso C (n instancias)
While (TRUE){	While (TRUE){	While (TRUE){
usar_impresora();	variable_compartida++;	usar_escanner();
variable_compartida++;	usar_escanner();	usar_impresora();
}	}	}

N = número_de_procesos Número_de_impresoras = 3 Número_de_escáneres = 2 semáforo_impresoras = Número_de_impresoras semáforo_escáneres = Número_de_escáneres semáforo_variable_compartida = 1

semaforo_variable_compartida = 1		
Proceso A	Proceso B	Proceso C
While (TRUE) {	While (TRUE) {	While (TRUE) {
Esperar(semáforo_impresoras);	Esperar(semáforo_variable_compartida);	Esperar(semáforo_escáneres);
Esperar(semáforo_variable_compartida);		Esperar(semáforo_impresoras);
	variable_compartida++;	
usar_impresora();	Liberar(semáforo_variable_compartida);	Esperar(semáforo_variable_compartida);
variable_compartida++;		
	Esperar(semáforo_escáneres);	usar_escanner();
Liberar(semáforo_variable_compartida);		usar_impresora();
Liberar(semáforo_impresoras);	usar_escanner();	variable_compartida++;
}		
	Liberar(semáforo_escáneres);	
	}	Liberar(semáforo_variable_compartida);
		Liberar(semáforo_impresoras);
		Liberar(semáforo_escáneres);
		}

4- Sean dos procesos A y B, sincronizarlos para que ejecuten de manera alternada (A,B,A,B,...).

semáforo semáforo_A = 1; semáforo semáforo_B = 0;	
Proceso A	Proceso B
While (TRUE) {	While (TRUE) {
Esperar(semáforo_A);	Esperar(semáforo_B);
Ejecutar_A();	Ejecutar_B();
Liberar(semáforo_B);	Liberar(semáforo_A);
Esperar(semáforo_A);	Esperar(semáforo_B);
}	}

5- Sean los procesos A, B y C, sincronizarlos para que ejecuten de manera alternada (A,B,C,A,B,C...).

```
semáforo semáforo_A = 1;
semáforo semáforo B = 0;
semáforo semáforo C = 0;
Proceso A
                             Proceso B
                                                            Proceso C
While (TRUE) {
                              While (TRUE) {
                                                            While (TRUE) {
                                                            Esperar(semáforo_C);
 Esperar(semáforo_A);
                               Esperar(semáforo_B);
 Ejecutar_A();
                               Ejecutar_B();
                                                            Ejecutar_C();
 Liberar(semáforo_B);
                              Liberar(semáforo_C);
                                                            Liberar(semáforo_A);
 Esperar(semáforo A);
                               Esperar(semáforo B);
                                                            Esperar(semáforo_C);
```

6- Sean los procesos A, B y C, sincronizarlos para que ejecuten de la siguiente manera:

B,A,C,A,B,A,C,A,....

semáforo semáforo_A = 0; semáforo semáforo_B = 1; semáforo semáforo_C = 0;		
Proceso A	Proceso B	Proceso C
While (TRUE) {	While (TRUE) {	While (TRUE) {
Esperar(semáforo_A);	Esperar(semáforo_B);	Esperar(semáforo_C);
Ejecutar_A();	Ejecutar_B();	Ejecutar_C();
Liberar(semáforo_B);	Liberar(semáforo_C);	Liberar(semáforo_A);
}	}	}

7- Suponga que un proceso tiene por tarea compilar un conjunto de programas y luego enviar el resultado de cada compilación por email al encargado de ese proyecto. Dicho proceso está organizado de la siguiente manera: N hilos de kernel compilan cada uno un programa distinto, y luego cada uno de ellos depositan en una lista (compartida para todo el proceso) el resultado; por otro lado, un hilo de kernel retira los resultados de las compilaciones y manda un email por cada uno de ellos.

Estructura compartida: lista // Lista de resultados de compilaciones		
KLT compilador (N instancias)	KLT notificador (1 instancia)	
While (TRUE){	While (TRUE){	
id_programa =	r2 = retirar_resultado(lista);	
obtener_nuevo_programa();	enviar_email(r2);	
r =	}	
compilar_programa(id_programa);		
depositar_resultado(r, lista);		
}		

Asumiendo que la cantidad de programas a compilar es infinita, sincronice dicho código mediante el uso de semáforos para lograr un correcto uso de los recursos bajo los siguientes

contextos:

a) Asumiendo que la lista no tiene límite de tamaño.

KLT compilador (N instancias)	KLT notificador (1 instancia)
While (TRUE) {	While (TRUE) {
<pre>id_programa = obtener_nuevo_programa();</pre>	Esperar(resultados_disponibles);
r = compilar_programa(id_programa);	Esperar(mutex_lista);
Esperar(mutex_lista);	r2 = retirar_resultado(lista);
depositar_resultado(r, lista);	Liberar(mutex_lista);
Liberar(mutex_lista);	enviar_email(r2);
Incrementar(resultados_disponibles);	}
}	

b) Asumiendo que la lista tiene un límite de M resultados como máximo.

```
semáforo mutex lista = 1;
semáforo resultados disponibles = 0;
semáforo espacio en lista = M;
KLT compilador (N instancias)
                                              KLT notificador (1 instancia)
While (TRUE) {
                                              While (TRUE) {
id_programa = obtener_nuevo_programa();
                                                Esperar(resultados_disponibles);
 r = compilar_programa(id_programa);
                                                Esperar(mutex lista);
 Esperar(espacio en lista);
                                                r2 = retirar resultado(lista);
 Esperar(mutex_lista);
                                                Liberar(mutex_lista);
 depositar_resultado(r, lista);
 Liberar(mutex_lista);
                                                Incrementar(espacio_en_lista);
 Incrementar(resultados_disponibles);
                                                enviar_email(r2);
```

8- Existe un aeropuerto que se utiliza como base de operaciones de una flota de aviones. Existen muchos aviones, diez pistas de aterrizaje / despegue y dos controladores aéreos. Cada vez que un avión desea despegar o aterrizar, debe utilizar una pista. Para ello, la misma es solicitada al controlador de entrada, y luego de ser utilizada se le notifica al controlador de salida para que vuelva a estar disponible.

Se pide que sincronice el siguiente pseudo-código respetando las reglas establecidas, sin que se produzca deadlock ni starvation (cuando el avión ya pidió pista). Para ello solamente debe utilizar semáforos, indicando el tipo de los mismos y sus valores iniciales.

pistasLibres = 10; // variable compartida		
AVIÓN	CONTROLADOR ENTRADA	CONTROLADOR SALIDA
while(TRUE){	while(TRUE){	while(TRUE){
mantenimiento();	otorgarUnaPista();	liberarUnaPista();
despegar();	pistasLibres;	pistasLibres++;
volar();	log(pistasLibres);	log(pistasLibres);
aterrizar();	}	}
}		

Nota: La function log() imprime por pantalla el valor actual de pistas libres.