

## Краткое руководство пользователя по клавиатурным комбинациям управления в симуляторе RRS

Клавиша	Назначение	Примечание
Управление поездкой		
Esc	Выход из текущей поездки	
Управление камерой		
F2	Камера в кабине текущей подвижной единицы	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Клик левой клавишей мыши – возврат в исходную точку обзора</li> <li>• Движения мышью с зажатой правой клавишей – вращение камеры</li> <li>• Колесо мыши – увеличение/уменьшение угла обзора</li> <li>• Стрелки – перемещение по кабине</li> <li>• Ctrl + колесо мыши – перемещение точки обзора вверх/вниз</li> </ul>
F3	Внешняя камера, сопровождающая поезд	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вращение камеры – мышью с зажатой правой клавишей.</li> <li>• Колесо мыши – приближение и удаление от текущей ПЕ. С зажатым Shift – увеличение скорости в 10 раз</li> <li>• Ctrl + колесо мыши - перемещение точки обзора вверх/вниз</li> </ul>
F4	Свободная камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вращение камеры – мышью с зажатой правой клавишей</li> <li>• Клик левой клавишей мыши – возврат в исходную точку обзора</li> <li>• Колесо мыши – увеличение/уменьшение угла обзора</li> <li>• Ctrl + колесо мыши – перемещение точки обзора вверх/вниз</li> <li>• Стрелки – перемещение в соответствующем направлении</li> <li>• Shift – ускорение перемещения в 10 раз</li> </ul>
F5, F6	Камера, сопровождающая первую ПЕ, расположена справа (или слева) от путей по ходу движения	Камера не управляется пользователем
PageUp, PageDown	Переключение текущей подвижной единицы	
Enter	Взять управление текущей подвижной единицей	
Прочее		
F1	Вывод на экран отладочной строки симулятора текущей подвижной единицы	Отображаются время симуляции и параметры, выведенные в строку разработчиком подвижной единицы
F11	Вывод монитора статистики	Монитор отображает параметры работы графического движка и содержит несколько кадров, например, отображение FPS (frames per second – кадры в секунду). Повторное нажатие F11 переключает эти кадры.
F12	Скриншот	Скриншот с временной отметкой в названии файла сохраняется в папку /screenshots симулятора в формате JPEG
Delete	Включение подачи песка на локомотивах	