**Краткое руководство пользователя  
по клавиатурным комбинациям управления в симуляторе RRS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Клавиша | Назначение | Примечание |
| Управление поездкой | | |
| Esc | Выход из текущей поездки |  |
| Управление камерой | | |
| F2 | Камера в кабине текущей подвижной единицы | * Клик левой клавишей мыши – возврат в исходную точку обзора * Движения мышью с зажатой правой клавишей – вращение камеры * Колесо мыши – увеличение/уменьшение угла обзора * Стрелки – перемещение по кабине * Ctrl + колесо мыши – перемещение точки обзора вверх/вниз |
| F3 | Внешняя камера, сопровождающая поезд | * Вращение камеры – мышью с зажатой правой клавишей. * Колесо мыши – приближение и удаление от текущей ПЕ. С зажатым Shift – увеличение скорости в 10 раз * Ctrl + колесо мыши - перемещение точки обзора вверх/вниз |
| F4 | Свободная камера | * Вращение камеры – мышью с зажатой правой клавишей * Клик левой клавишей мыши – возврат в исходную точку обзора * Колесо мыши – увеличение/уменьшение угла обзора * Ctrl + колесо мыши – перемещение точки обзора вверх/вниз * Стрелки – перемещение в соответствующем направлении * Shift – ускорение перемещения в 10 раз |
| F5, F6 | Камера, сопровождающая первую ПЕ, расположена справа (или слева) от путей по ходу движения | Камера не управляется пользователем |
| PageUp, PageDown | Переключение текущей подвижной единицы |  |
| Enter | Взять управление текущей подвижной единицой |  |
| Прочее | | |
| F1 | Вывод на экран отладочной строки симулятора текущей подвижной единицы | Отображаются время симуляции и параметры, выведенные в строку разработчиком подвижной единицы |
| F11 | Вывод монитора статистики | Монитор отображает параметры работы графического движка и содержит несколько кадров, например, отображение FPS (frames per second – кадры в секунду). Повторное нажатие F11 переключает эти кадры. |
| F12 | Скриншот | Скриншот с временной отметкой в названии файла сохраняется в папку /screenshots симулятора в формате JPEG |
| Delete | Включение подачи песка на локомотивах |  |