

Layout – Arquivo Namekuseijin

1. Header

Tamanho dos dados úteis: 39

Número do campo	Nome Do Campo	Tamanho	Posição	Formato	Descrição
1	Tipo De Registro	002	001-002	A	Registro Header: “12”
2	Tipo De Arquivo	012	003-0014	A	Arquivo de Filme: “NAMEKUSEIJIN”
3	Ano De referência	004	015-018	N	Indica o ano (Ex: 2020)
4	Data/Hora de Geração do arquivo	019	019-037	A	Data e hora da geração do arquivo, no formato “dd-MM-yyyy HH:mm:ss”
5	Versão de Layout	002	038-039	A	Indica a versão do Layout Para fins de controle “10”

2. Corpo (Registro de dados)

Tamanho dos dados úteis: 84

Numero Do Campo	Nome Do Campo	Tamanho	Posição	Formato	Descrição
1	Tipo de Registro	002	001-002	A	Registro de dados: “01”
2	Id	004	003-006	N	Id do Namekuseijin
3	Nome Do Namekuseijin	039	007-045	A	Nome do Namekuseijin
4	Regeneração	006	046-051	R	Regeneração
5	Universo	002	052-053	N	Universo que o Namekuseijin está
6	Nome do Universo	012	053-064	A	Nome do Universo do Namekuseijin
7	Deus da Destruição	010	065-074	A	Deus do Universo do Namekuseijin
8	Anjo	010	075-084	A	Anjo do Universo do Namekuseijin

Numero Do Campo	Nome Do Campo	Tamanho	Posição	Formato	Descrição
1	Tipo De Registro	002	001-002	A	Registro trailer: “02”
2	Quantidade de Registro de Dados	010	003-012	N	Número de Registro de dados gravados (não contabiliza o header nem o trailer)

3.Trailer

Tamanho do registro: 12