LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST (7) ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:

Ahmad Rafi' Irsyad Nugraha

(2509106034)

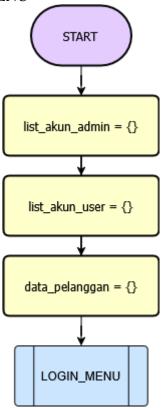
Kelas (A2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart

1.1. Main Menu

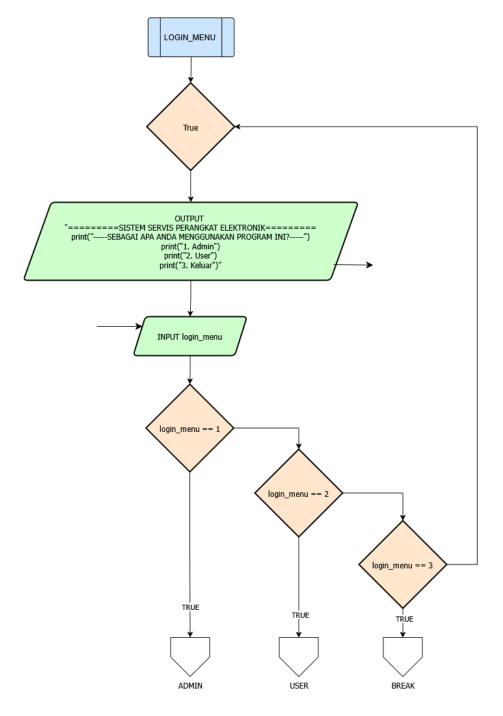
Awal Mula Program, tempat menyimpan variabel Global dan memanggil fungsi paling awal program, yaitu fungsi LOGIN_MENU



1.2. Menu Multi User Login (LOGIN_MENU)

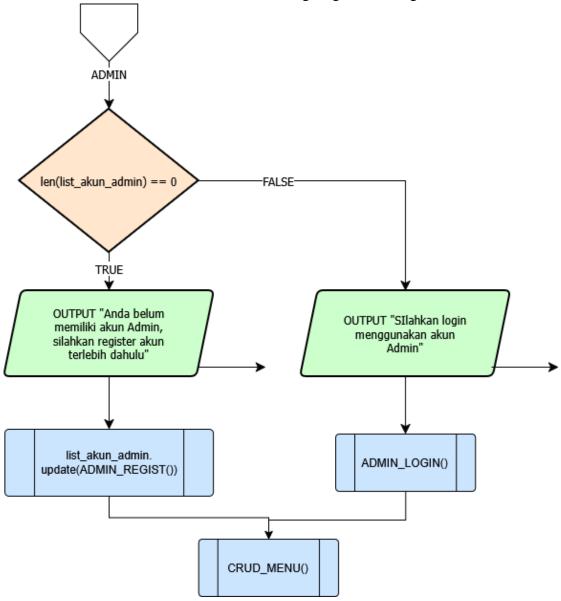
Pertama-tama program menginisiasi variabel dictionary kosong berupa **list_akun_admin** dan **data_pelanggan.** list_akun_admin nantinya akan diisi data berupa akun admin baru dari fitur Registrasi akun, lalu **data_pelanggan** akan diisi dictionary (sehingga bentuknya nanti berupa nested dictionary) berupa data baru dari fitur CREATE.

Pada bagian menu login, user diminta memilih untuk login sebagai apa di dalam program, input 1 untuk admin, 2 untuk user biasa, dan 3 untuk keluar (break) dari program.



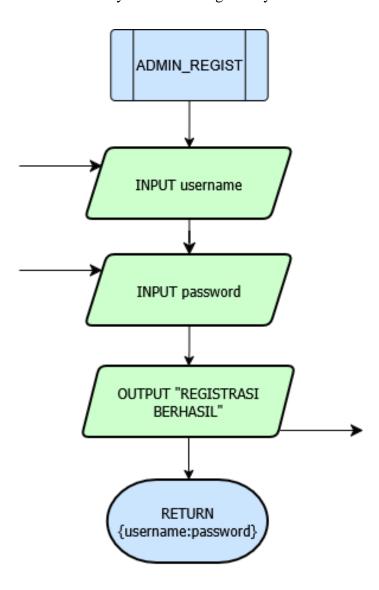
1.3. Admin

Jika user memilih sebagai Admin, maka pertama-tama akan dicek apakah sudah ada akun admindari list_akun_admin. Jika tidak maka user akan diminta untuk register terlebih dahulu. Jika sudah ada, maka akan langsung diminta login



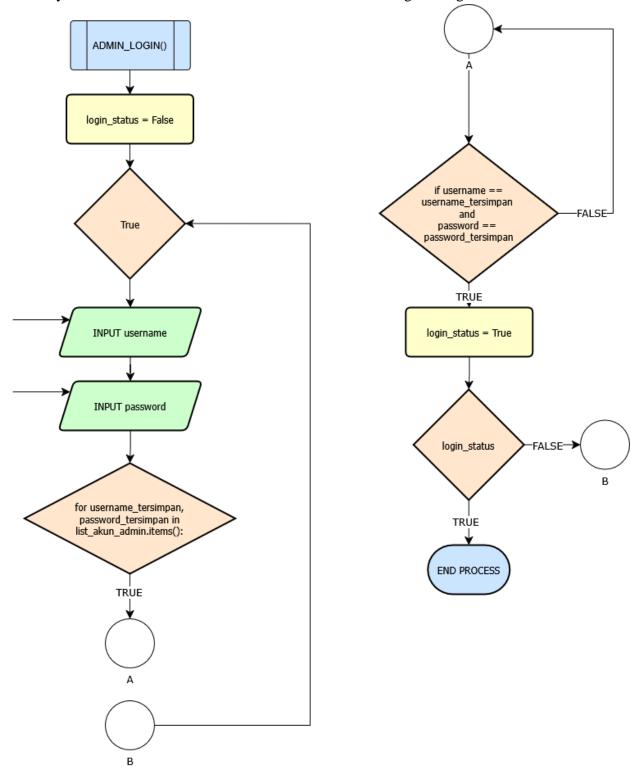
1.4. Admin Regist

Pada Bagian ini, User diminta untuk membuat akun admin baru dengan menginputkan username dan password yang kemudian kedua variabel tersebut diupdate dalam bentuk dictionary. Kemudian regist dinyatakan berhasil



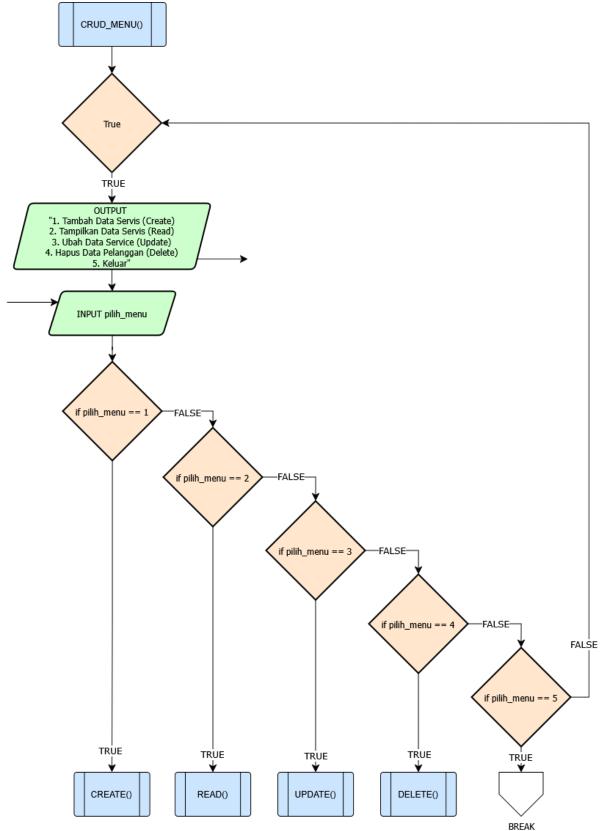
1.5. Admin Login

Pertama-tama login_status diset False. Lalu user diminta untuk menginput username dan password, lalu dicocokan satu persatu dengan data yang ada di list_akun_admin menggunakan for loop. Jika ada yg cocok maka status_login diset True dan login dinyatakan behasil. Jika tidak maka user diminta untuk login ulang



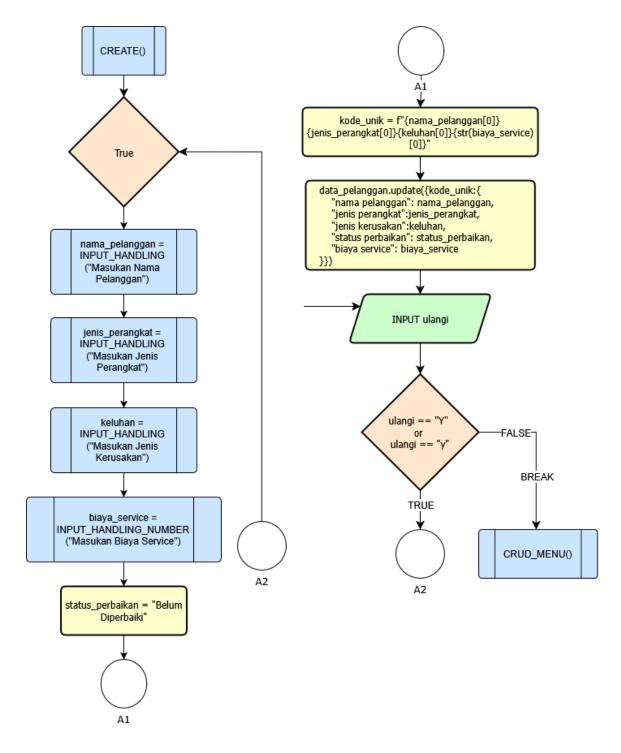
1.6. CRUD Menu

Pada Bagian ini, user yang sudah terdefinisi sebagai Admin, dapat memilih Menu CRUD yang ada, mulai dari CREATE, READ, UPDATE, DELETE. Atau memilih keluar, dan akan *break* ke bagian login multi user



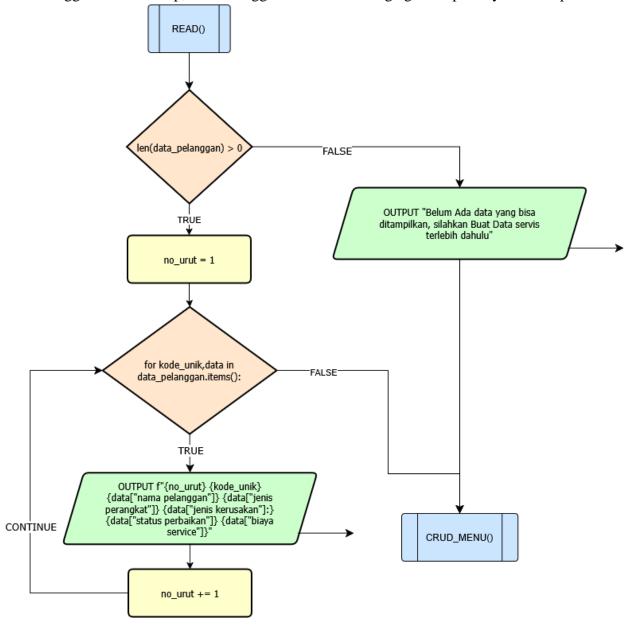
1.7. Menu Tambah Data Servis (CREATE)

Pada bagian ini. User siminta untuk menginput nama_pelanggan, jenis_perangkat,jenis_kerusakan dan biaya service. Serta membuat kode unik dengan menggabungkan huruf awal dari nama,jenis perangkat, jenis kerusakan dan angka awal dari harga. Lalu data-data tersebut diupdate dalam bentuk array sehingga nanti bentuknya akan menjadi nested array.



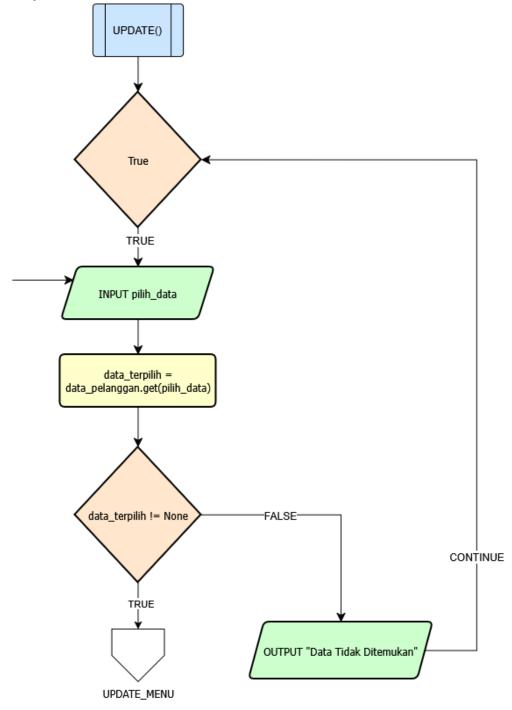
1.8. Menu Menampilkan Data Servis (READ)

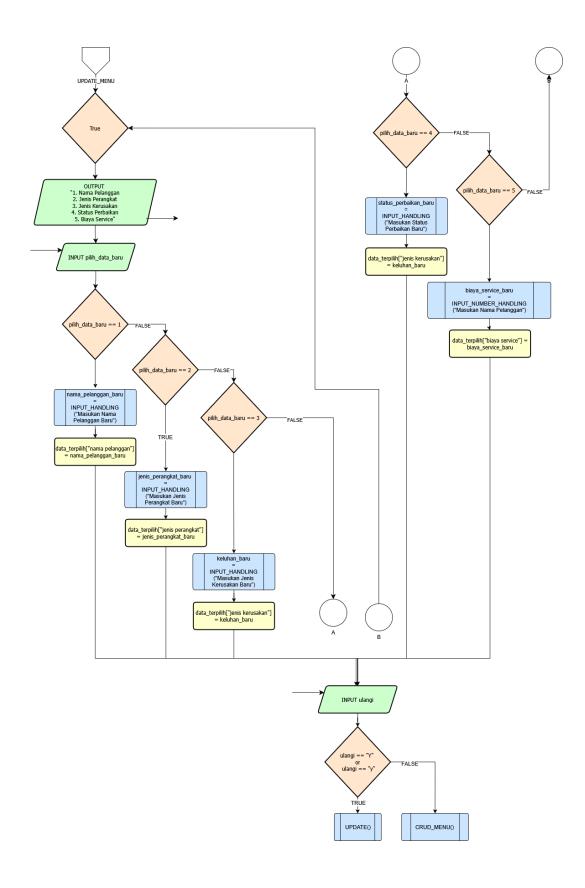
Pada bagian ini program menampilkan satu persatu data yang ada pada data_pelanggan menggunakan for loop, serta menggunaka format string agar tampilannya lebih rapih



1.9. Menu Mengubah Data Service (UPDATE)

Pertamna-tama, user (Admin) diminta untuk memilih data pelanggan mana yang ingin diubah menggunakan kode unik yang merupakan key dari masing masing value berupa dictionary yang ada. Jika kode yang diinput tidak terdapat pada key data_pelanggan. Maka data dinyatakan tidak ditemukan, dan diminta untuk menginput ulang hingga data ditemukan. Jika data ditemukan, maka admin diminta untuk memilih jenis data yang ingin diubah, mulai dari nama_pelanggan, jenis_perangkat,jenis_kerusakan, status_perbaikan dan biaya_service. Lalu admin meniginput data baru yang nantinya akan menimpa data lama yang telah dipilih sebelumnya.

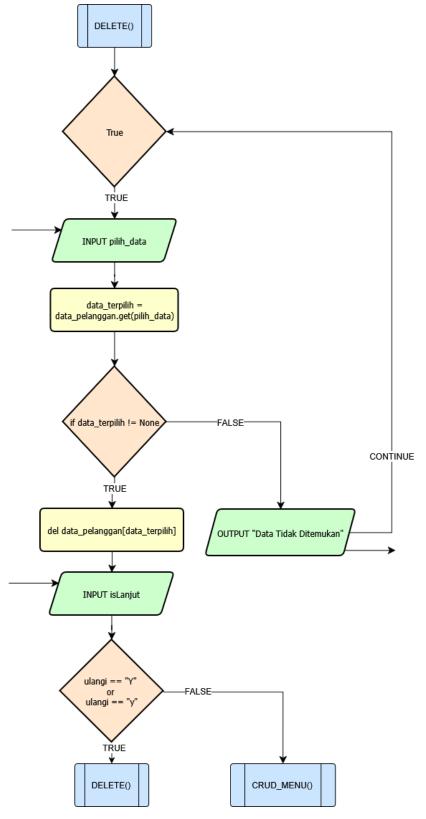




1.10. Menu Menghapus Data Servis (DELETE)

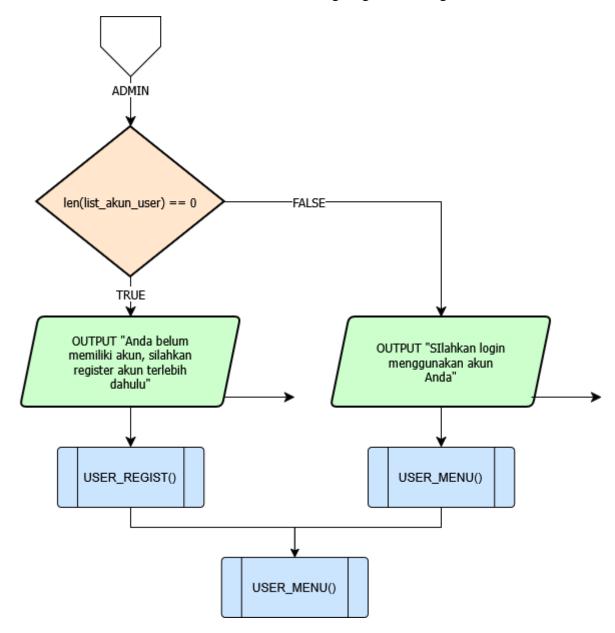
Pertamna-tama, user (Admin) diminta untuk memilih data pelanggan mana yang ingin diubah menggunakan kode unik yg merupakan key dari dictionary data_pelanggan yang berisi value dictionary pula. Jika kode yang diintput tidak ada yang sesuai dengan key yang ada. Maka data dinyatakan tidak ditemukan, dan diminta untuk menginput ulang hingga data ditemukan. Jika telah ditemukan, maka data tersebut dihapus dari dictionary

data_pelanggan



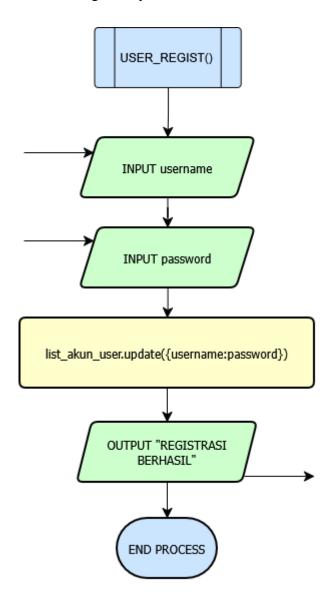
1.11. User

Jika user memilih menu USER, maka pertama-tama akan dicek apakah sudah ada akun admindari list_akun_user. Jika tidak maka user akan diminta untuk register terlebih dahulu. Jika sudah ada, maka akan langsung diminta login



1.12. User Regist

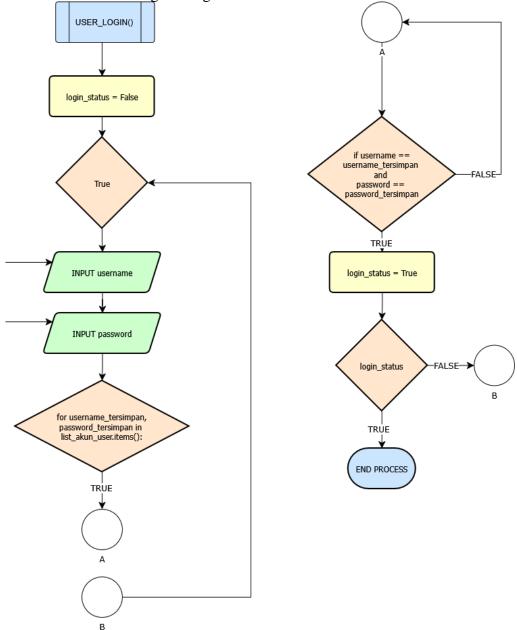
Pada Bagian ini, User diminta untuk membuat akun user baru dengan menginputkan username dan password yang kemudian kedua variabel tersebut diupdate dalam bentuk dictionary. Kemudian regist dinyatakan berhasil



1.13. User Login

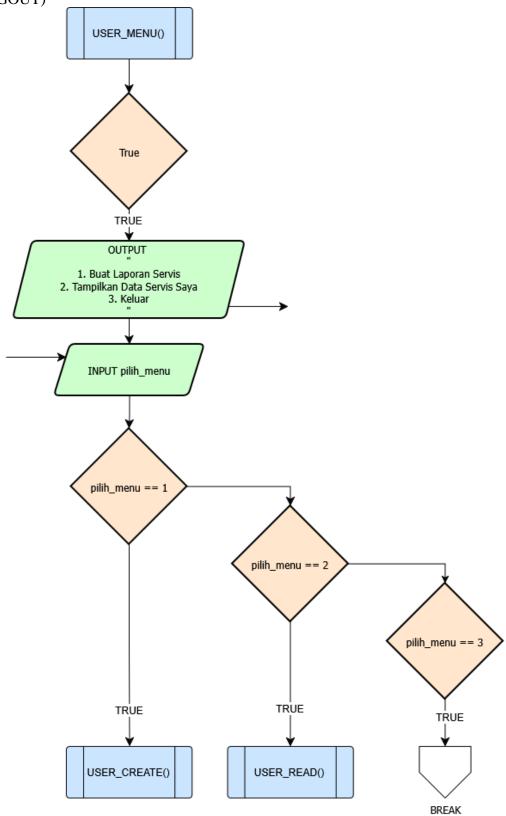
Pertama-tama login_status diset False. Lalu user diminta untuk menginput username dan password, lalu dicocokan satu persatu dengan data yang ada di list_akun_user menggunakan for loop. Jika ada yg cocok maka status_login diset True dan login dinyatakan behasil. Jika tidak

maka user diminta untuk login ulang



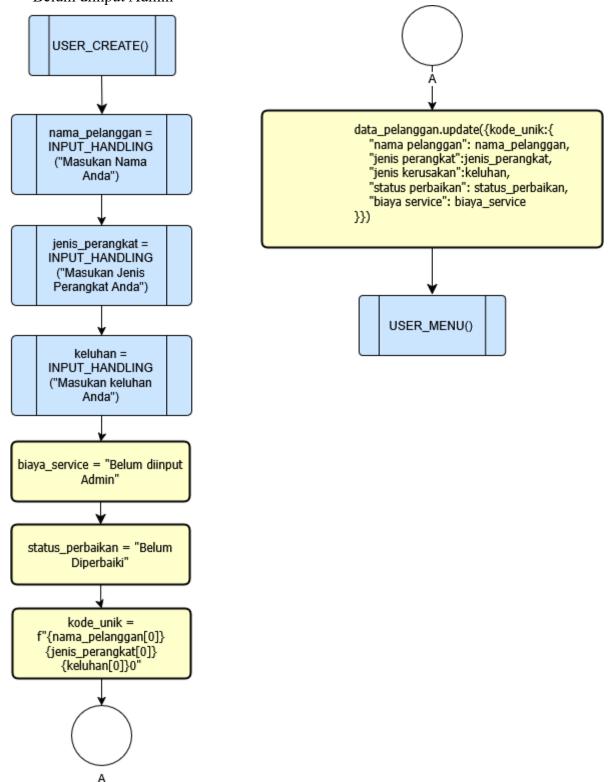
1.14. User Menu

Sedikit Berbeda dengan Admin menu, di sini user hanya bisa menambahkan data servis (CREATE) dan Menampilkan data miliknya sendiri (READ) serta menu untuk keluar (LOGOUT)



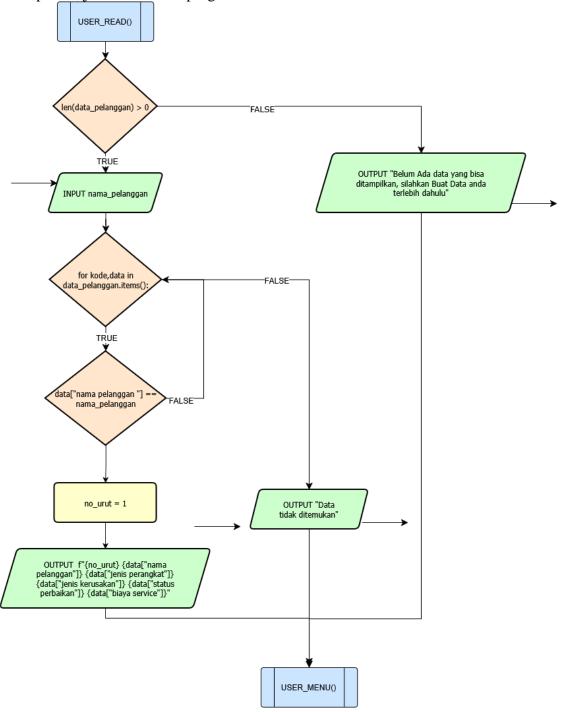
1.15. User Create

Pada Menu Create, User hanya akan mengisi nama_pelanggan, jenis_perangkat dan keluhan, sedangkan untuk status_perbaikan akan diset default ke "Belum diperbaiki" dan biaya service "Belum diinput Admin"



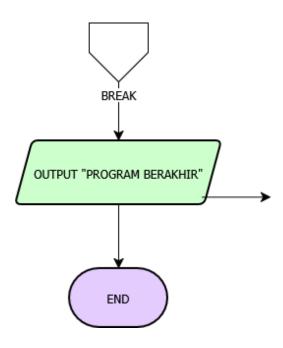
1.16. User Read

Sedikit berbeda dengan READ yang ada pada Admin, pada User data yang ditampilkan hanya miliknya sendiri dengan cara menginput nama yang nantinya akan dicek satu persatu menggunakan for loop. Jika nama ditemukan di dalam variabel nama_pelanggan, maka data akan ditampilkan, jika tidak maka program akan kembali ke menu User



1.17. BREAK

Jika User memilih Keluar pada menu login multi_user, maka program akan *break* sampai ke bagian akhir, dan program dinyatakan selesai



2. Deskripsi Singkat Program

Program ini merupakan penerapan dari CRUD Sederhana yang dapat CREATE data Service baru, READ atau menampilkan data, UPDATE atau mengubah data yang sudah ada, serta DELETE atau menghapus data.

Program ini dibagi menggunakan fitur Multi User, yaitu Admin dan User biasa. Admin dapat mengakses semua fitur CRUD, sedangkan User hanya dapat menggunakan CREATE dan READ dengan terbatas yang di mana pada bagian READ user hanya dapat menampilkan data miliknya sendiri, bukan keseluruhan data.

Program ini Juga memiliki Error Handling yang mencegah pesan error muncul ditengah-tengah program karena user menginputkan elemen yang tidak sesuai dengan kebutuhan program

3. Source Code

3.1. Main Menu

```
1 if __name__ == "__main__":
      while True:
           login_menu()
           pilih_login = input("Masukan Kode angka untuk login: ")
           if pilih_login == "1":
               os.system("cls || clear")
               if len(list_akun_admin) == 0:
                   list_akun_admin.update(admin_regist())
                   admin_login(list_akun_admin)
               crud_operation()
           elif pilih_login == "2":
              os.system("cls || clear")
               if len(list_akun_user) == 0:
                   user_regist(list_akun_user)
                   user_login(list_akun_user)
               user_operation()
           elif pilih_login == "3":
               break
           else:
               print("Input tidak dikenal, silahkan ulangi login")
       print("\n========PROGRAM BERAKHIR========")
```

3.2. DISPLAY MENU

```
def login menu():
   os.system("cls || clear")
   print("======SISTEM SERVIS PERANGKAT ELEKTRONIK=======\n")
   print("----SEBAGAI APA ANDA MENGGUNAKAN PROGRAM INI?----")
   print("1. Admin")
   print("2. User")
   print("3. Keluar")
def crud_menu():
   print("======SISTEM SERVIS PERANGKAT ELEKTRONIK========\n")
   print("Anda Login sebagai Admin, Silahkan pilih menu dibawah:")
   print("\n========"")
   print("1. Tambah Data Servis (Create)")
   print("2. Tampilkan Data Servis (Read)")
   print("3. Ubah Data Service (Update)")
   print("4. Hapus Data Pelanggan (Delete)")
   print("5. Keluar")
   print("========="")
def user menu():
   print("======SISTEM SERVIS PERANGKAT ELEKTRONIK=======\n")
   print("Anda Login sebagai User, Silahkan pilih menu dibawah:")
   print("\n========"")
   print("1. Buat Laporan Servis")
   print("2. Tampilkan Data Servis Saya")
   print("3. Keluar")
   print("========="")
def update menu():
   os.system("cls || clear")
   print("\n=========="")
   print("Pilih jenis data servis yang ingin anda ubah: ")
   print("========"")
   print("1. Nama Pelanggan")
   print("2. Jenis Perangkat")
   print("3. Jenis Kerusakan")
   print("4. Status Perbaikan")
   print("5. Biaya Service")
   print("========"")
```

3.3. ADMIN AUTHENTICATION

```
import os
   def admin_regist():
       print("Anda belum memiliki akun Admin, silahkan register akun terlebih dahulu\n")
       username = input("Buat Username Anda: ")
       password = input("Buat Password Anda: ")
       {username:password}
       os.system("cls || clear")
       print("\n-----\n")
       return {username:password}
   def admin_login(list_akun_admin):
       login_status = False
       print("Silahkan login menggunakan akun Admin")
       while True:
          username = input("Masukan Username Admin: ")
          password = input("Masukan Password Admin: ")
          for username_tersimpan,password_tersimpan in list_akun_admin.items():
              if username == username_tersimpan and password == password_tersimpan:
                 os.system("cls || clear")
                 print("\n-----\n")
                  login_status = True
                  break
          if login_status:
              break
              os.system("cls || clear")
              print("\n====Username dan Password tidak sesuai, silahkan ulangi lagi=====")
```

3.4. CRUD Select Menu

```
def crud_operation():
    while True:
        crud_menu()
    pilin_menu = input("Pilih menu [1-5]: ")
    if pilih_menu == "1":
        create_data(data_pelanggan)

    elif pilih_menu == "2":
        read_data(data_pelanggan)

delif pilih_menu == "3":
    update_data(data_pelanggan)

delif pilih_menu == "4":
    delete_data(data_pelanggan)

delif pilih_menu == "5":
    break

delse:
    print("\nPilihan tidak dikenali, mohon input pilihan antara angka 1 sampai 5!\n")
    continue
```

3.5. Menu Tambah Data Servis (CREATE)

```
def create_data(data_pelanggan):
    os.system("cls || clear")
    print("\n======Silahkan Buat Data pelanggan baru=======\n")
    nama_pelanggan = input_handling("Masukan nama pelanggan: ")
    jenis_perangkat = input_handling("Masukan jenis Perangkat: ")
    keluhan = input_handling("Masukan jenis kerusakan: ")
    biaya_service = input_number_handling("Masukan biaya service: ")
    status_perbaikan = "Belum Diperbaiki"
    kode\_unik = f"{nama\_pelanggan[0]}{jenis\_perangkat[0]}{keluhan[0]}{str(biaya\_service)[0]}"
    data_pelanggan.update({kode_unik:{
        "nama pelanggan": nama_pelanggan,
        "jenis perangkat":jenis_perangkat,
        "jenis kerusakan":keluhan,
        "status perbaikan": status_perbaikan,
        "biaya service": biaya_service
        }})
    print("\nData Berhasil Ditambahkan!\n")
    ulangi = input("Apakah Anda ingin menambahkan data lagi? ketik Y jika iya: ")
    if ulangi == "Y" or ulangi == "y":
        os.system("cls || clear")
        create_data(data_pelanggan)
        os.system("cls || clear")
```

3.6. Menu Menampilkan Data Servis (READ)

3.7. Menu Mengubah Data Service (UPDATE)

```
def update_data(data_pelanggan):
       read_data(data_pelanggan)
        if len(data_pelanggan) > 0:
           while True:
               pilih_data = input("\npilih data yang ingin anda ubah berdasarkan Kodenya: ")
               data_terpilih = data_pelanggan.get(pilih_data)
               if data_terpilih != None:
                   break
                   print("Data tidak ditemukan, Coba lagi")
           while True:
               update_menu()
               pilih_data_baru = input("pilih data [1-5]: ")
               if pilih_data_baru == "1":
                    nama_pelanggan_baru = input_handling("Masukan Nama pelanggan Baru: ")
                   data_terpilih["nama pelanggan"] = nama_pelanggan_baru
                   break
               elif pilih_data_baru == "2":
                    jenis_perangkat_baru = input_handling("Masukan Jenis Perangkat Baru: ")
                    data_terpilih["jenis perangkat"] = jenis_perangkat_baru
                   break
               elif pilih_data_baru == "3":
                    keluhan_baru = input_handling("Masukan Jenis Kerusakan Baru: ")
                    data_terpilih["jenis kerusakan"] = keluhan_baru
                   break
               elif pilih_data_baru == "4":
                   status_perbaikan_baru = input_handling("Masukan Status Perbaikan Baru: ")
                   data_terpilih["status perbaikan"] = status_perbaikan_baru
                    break
               elif pilih data baru == "5":
                    biaya_service_baru = input_number_handling("Masukan Biaya service Baru: ")
                   data_terpilih["biaya service"] = biaya_service_baru
                   break
                   os.system("cls || clear")
                   print("Pilihan tidak dikenali, silahkan ulangi lagi")
           print("\n=====Data sukses Diubah!=====\n")
           ulangi = input("Apakah ada data yang ingin anda ubah lagi? ketik Y jika iya: ")
           if ulangi == "Y" or ulangi == "y":
               os.system("cls || clear")
               update_data(data_pelanggan)
               os.system("cls || clear")
```

3.8. Menu Menghapus Data Servis (DELETE)

```
1 import os
   from READ import read_data
   def delete_data(data_pelanggan):
       read_data(data_pelanggan)
       if len(data_pelanggan) > 0:
           pilih_data = input("\npilih data yang ingin anda hapus berdasarkan Kodenya: ")
           while True:
               data_terpilih = data_pelanggan.get(pilih_data)
               if data_terpilih != None:
                   del data_pelanggan[pilih_data]
                   print("\n=====Data Berhasil Dihapus!=====\n")
                   print("Data tidak ditemukan, Coba lagi")
           ulangi = input("Apakah ada data yang ingin anda hapus lagi? ketik Y jika iya: ")
           if ulangi == "Y" or ulangi == "y":
               os.system("cls || clear")
               delete_data(data_pelanggan)
               os.system("cls || clear")
```

3.9. USER AUTHENTICATION

```
import os
   def user_regist():
       print("Anda belum memiliki akun, silahkan register akun terlebih dahulu\n")
       username = input("Buat Username Anda: ")
       password = input("Buat Password Anda: ")
       os.system("cls || clear")
       print("\n------REGISTRASI BERHASIL!----\n")
       return {username:password}
12 def user_login(list_akun_user):
       login_status = False
       print("Silahkan login menggunakan akun Anda")
       while True:
           username = input("Masukan Username Anda: ")
           password = input("Masukan Password Anda: ")
           for username_tersimpan,password_tersimpan in list_akun_user.items():
               if username == username_tersimpan and password == password_tersimpan:
                  os.system("cls || clear")
                   print("\n-----\n")
                   login_status = True
                  break
           if login_status:
              break
               os.system("cls || clear")
               print("\n=====Username dan Password tidak sesuai, silahkan ulangi lagi=====")
               continue
```

3.10. MENAMBAH DATA UNTUK USER

```
def user_create(data_pelanggan):
        os.system("cls || clear")
        print("\n======Silahkan Buat Data Servis Anda=======\n")
       nama_pelanggan = input_handling("Masukan nama Anda: ")
        jenis_perangkat = input_handling("Masukan jenis Perangkat Anda: ")
       keluhan = input_handling("Masukan Keluhan Anda: ")
       biaya_service = "Belum diinput Admin"
        status_perbaikan = "Belum Diperbaiki"
        kode_unik = f"{nama_pelanggan[0]}{jenis_perangkat[0]}{keluhan[0]}0"
        data_pelanggan.update({kode_unik:{
            "nama pelanggan": nama_pelanggan,
            "jenis perangkat":jenis_perangkat,
            "jenis kerusakan":keluhan,
            "status perbaikan": status_perbaikan,
            "biaya service": biaya_service
        }})
       os.system("cls || clear")
        print("\nData Anda Berhasil Ditambahkan!\n")
```

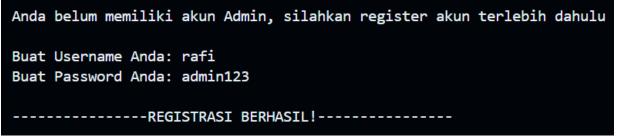
3.11. Menu Menampilkan Data Servis Untuk User

3.12. ERROR Handling

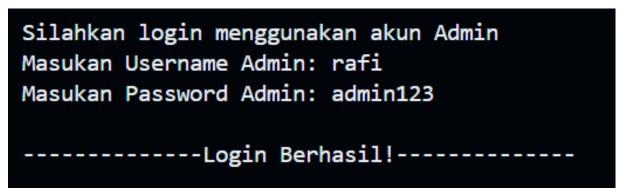
```
def input_number_handling(input_message):
       while True:
           try:
               user_input = int(input(input_message))
                return user_input
           except ValueError:
               print("Mohon Masukan Angka!\n")
   def input_handling(input_message):
       while True:
           try:
               user_input = input(input_message)
                if user_input == "" or user_input == " "*len(user_input):
                   raise ValueError("Input tidak boleh kosong, silahkan coba lagi!\n")
                    return user_input
           except ValueError as e:
               print(e)
               continue
```

4. Hasil Output

Gambar 4.1 Menu Multi User Login



Gambar 4.2 Register Akun Admin



Gambar 4.3 Login Akun Admin (Berhasil) Silahkan login menggunakan akun Admin
Masukan Username Admin: ahmad
Masukan Password Admin: user123

=====Username dan Password tidak sesuai, silahkan ulangi lagi=====
Masukan Username Admin:

Gambar 4.4 Login Akun Admin (Gagal)

=======SISTEM SERVIS PERANGKAT ELEKTRONIK=======
Anda Login sebagai Admin, Silahkan pilih menu dibawah:
1. Tambah Data Servis (Create) 2. Tampilkan Data Servis (Read) 3. Ubah Data Service (Update) 4. Hapus Data Pelanggan (Delete) 5. Keluar
Pilih menu [1-5]:

Gambar 4.5 CRUD Menu (Admin)

======Silahkan Buat Data pelanggan baru======

Masukan nama pelanggan: Bakil
Masukan jenis Perangkat: Laptop
Masukan jenis kerusakan: LCD (Layar Mati Total)
Masukan biaya service: 200000

Data Berhasil Ditambahkan!

Apakah Anda ingin menambahkan data lagi? ketik Y jika iya:

No.	Kode	Nama pelanggan	Jenis Perangkat	Jenis Kerusakan	Status Perbaikan	Biaya Servic
1	BLL2	Bakil	Laptop	LCD (Layar Mati Total)	Belum Diperbaiki	200000
2	RLK7	Rafi	Laptop	Keyboard Tak bisa diclick	Belum Diperbaiki	750000
3	NHL8	Nuron	HP	Layar Ghost Touch	Belum Diperbaiki	850000
						=======
 1. Ta 2. Ta	====== mbah Dat mpilkan	======================================				
===== 1. Ta 2. Ta 3. Ub	====== mbah Dat mpilkan ah Data :	======================================	· ·			

Gambar 4.7 Menampilkan Data (READ)

No. Kode Nama pelanggan Jenis Perangkat 1	Jenis Kerusakan LCD (Layar Mati Total) Keyboard Tak bisa diclick Layar Ghost Touch	Status Perbaikan Belum Diperbaiki Belum Diperbaiki Belum Diperbaiki	Biaya Service 200000 750000 850000
Pilih jenis data servis yang ingin anda ubah: 1. Nama Pelanggan 2. Jenis Perangkat 3. Jenis Kerusakan 4. Status Perbaikan			
5. Biaya Service ====================================	iika iya: 🏽		

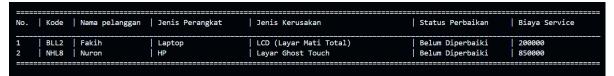
Gambar 4.8 Mengubah Data (UPDATE)

====: No.	Kode	Nama pelanggan	Jenis Perangkat	Jenis Kerusakan	Status Perbaikan	Biaya Service
1	BLL2	Fakih	Laptop	LCD (Layar Mati Total)	Belum Diperbaiki	200000
2	RLK7	Rafi	Laptop	Keyboard Tak bisa diclick	Belum Diperbaiki	750000
3	NHL8	Nuron	HP	Layar Ghost Touch	Belum Diperbaiki	850000
====			=======================================			

Gambar 4.9 Tampilan Data Setelah diupdate

No. Kode Nama pelanggan	Jenis Perangkat	Jenis Kerusakan	Status Perbaikan	Biaya Service
1 BLL2 Fakih	Laptop	LCD (Layar Mati Total)	Belum Diperbaiki	200000
2 RLK7 Rafi	Laptop	Keyboard Tak bisa diclick	Belum Diperbaiki	750000
3 NHL8 Nuron	HP	Layar Ghost Touch	Belum Diperbaiki	850000
=====Data Berhasil Dihapus!=	====			

Gambar 4.10 Menghapus Data (DELETE)



Gambar 4.11 Tampilan Data Setelah dihapus

=======SISTEM SERVIS PERANGKAT ELEKTRONIK=======
Anda Login sebagai User, Silahkan pilih menu dibawah:
1. Buat Laporan Servis 2. Tampilkan Data Servis Saya 3. Keluar
Pilih menu [1-3]:

Gambar 4.12 User Menu

======Silahkan Buat Data Servis Anda====== Masukan nama Anda: Rifqi Masukan jenis Perangkat Anda: HP Masukan Keluhan Anda: Layar Mati Total

Gambar 4.13 Tambah Data Untk User

No. Nama pelanggan Jenis Perangkat Jenis Kerusakan Status Perbaikan Biaya Service 1 Fakih Laptop LCD (Layar Mati Total) Belum Diperbaiki 200000	Masukan nama untuk melihat data servis Anda: Fakih Data Anda Ditemukan!						
1 Fakih Lanton LCD (Lavar Mati Total) Relum Diperbaiki 200000	No. Nama pelanggan Jenis Perangkat Jenis Kerusakan Status Perbaikan Biaya Service						
_							

Gambar 4.14 Menampilkan Data Hanya Milik User

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

Menginisiasi repository Git baru di lokal

```
PS C:\Users\MyBook Z Series\Desktop\AHMAD RAFI\praktikum-apd> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/MyBook Z Series/Desktop/AHMAD RAFI/praktikum-apd/.git/
```

5.2 GIT Add

Menambahkan file/perubahan pada file ke staging area sebelum di commit ke repository lokal PS C:\Users\MyBook Z Series\Desktop\AHMAD RAFI\praktikum-apd> git add *

5.3 GIT Commit

Menyimpan snapshot perubahan yang ada di staging area ke repository lokal

```
PS C:\Users\MyBook Z Series\Desktop\AHMAD RAFI\praktikum-apd> git commit -m "add python program"
[main 23df0e1] add python program

1 file changed, 323 insertions(+)
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106034-AHMAD RAFI' IRSYAD NUGRAHA-PT-6.py
```

5.4 GIT Remote

Menghubungkan repository lokal ke repository yang ada di GitHub

```
PS C:\Users\MyBook Z Series\Desktop\AHMAD RAFI\praktikum-apd> git remote add origin https://github.com/Raafx/praktikum-apd.git
```

5.5 GIT Push

Mengirim commit dari repository lokal ke repository remote (GitHub)