

1. כאשר ערכי ה-slacks שונים ולכל חבילה יש את אותו הערך, אנו נעדיף להשתמש ב-EDF, מכיון שאנו רוצים להימנע מכמה שיותר איבוד חבילות, אז ככל שה-slacks יותר קטן אנו לא רוצים שהוא יגיע ל-0 ונאבד אותו לכן נשלח את ה-slack הקטן ביותר ל-processing כמה שיותר מהר.

2. כאשר ה-slack שווים אבל הערכים שונים, אנו נעדיף את bounded delay, מכיון שאנו רוצים לקבל כמה שיותר ערכים גדולים לפני שכל ה-slacks יגיעו ביחד ל-0 ואז יזרקו.

3. מקרה הכללי של EDF – כאשר אנו מקבלים חבילות בקצב איטי אנו נרצה להשתמש ב-EDF כדי לקבל את ה-slacks הקטנים.
מקרה כללי של bounded delay – כאשר אנו מקבלים הרבה חבילות בקצב מהיר אנו נרצה לקבל את החבילות עם ה-value הגבוה ביותר לכן נשתמש ב-bounded delay

4. אלגוריתם מחשב יחס בין הערך ל-slack-
ככה שיש לנו 4 אופציות ואנחנו נבחר את האופציה שהערך יותר גבוה וה-slack נמוך זה המועדף עלינו.